

18-19 gennaio: torna a Parma IDEAG, l'incontro nazionale degli autori di giochi da tavolo

Appuntamento nel fine settimana all'Hotel San Marco di Pontetaro, con 200 autori e oltre 300 giochi inediti da provare

Parma, 16 gennaio 2020

Si rinnova per il terzo anno consecutivo il sodalizio tra Parma e il *game design*, grazie alla sedicesima edizione di IDEAG, l'incontro nazionale degli autori di giochi da tavolo che nel fine settimana del 18-19 gennaio arriveranno all'Hotel San Marco di Ponte Taro da ogni parte d'Italia (ma anche dall'estero). Una gioiosa - e giocosa - invasione di 200 autori, 20 case editrici e oltre 300 giochi tutti da provare.

Un appuntamento nato nel 2005 come un piccolo ritrovo di persone che condividevano la stessa passione, e cresciuto nel tempo assieme all'amore del nostro paese per il gioco da tavolo, fino a raggiungere i numeri attuali. *“Lo spirito dell'evento è rimasto quello di un tempo.”* - spiega Paolo Mori, responsabile italiano di SAZ, l'associazione di autori che organizza l'appuntamento - *“game designer professionisti e semplici dilettanti con il ‘gioco nel cassetto’ si ritrovano per due intensissimi giorni per provare vicendevolmente i loro giochi, per darsi consigli e suggerimenti su come migliorarli, e per trovare magari un editore interessato e a portarli sugli scaffali dei negozi nei prossimi anni. Negli ultimi anni ho avuto l'onore di organizzare questo grande appuntamento, credo il più grande in Europa di questo tipo, a Parma, anche perché credo che la cultura di cui la nostra città è capitale passi anche attraverso il gioco”*.

Molti dei giochi passati per IDEAG negli anni passati sono stati pubblicati da case editrici italiane e straniere, e diversi partecipanti hanno coronato il loro sogno di trasformare la passione per il gioco da tavolo in un lavoro vero e proprio.

I posti disponibili per gli autori sono esauriti da tempo, ma l'evento è aperto (orari: sabato e domenica dalle ore 10 alle ore 19) anche agli appassionati e ai semplici curiosi che desiderano capire come si presenta un gioco prima della sua pubblicazione.

Per maggiori informazioni: <https://www.idea-g.it>