



# IDEAG DIGITAL

## Autobahn

Fabio Lopiano & Nестore Mangone



2 - 4



4

(Livello 1-5)



120



German

### Descrizione

Gioco Economico di peso medio sulla costruzione della rete autostradale Tedesca.

(Meccaniche Principali: Hand Management / Route Building / PickUp & Delivery)

Il gioco è mediamente complesso ed è adatto ad un pubblico 'esperto'.

Spero di arrivare almeno a metà partita. Per esperienza su TTS, servono circa un paio d'ore, quindi avrei bisogno di 2-3 playtesters per due slot consecutivi (Sabato dalle 16:00 alle 18:15).





# IDEAG DIGITAL

## Barnum

Fabio Lopiano



2 - 4



3

(Livello 1-5)



60



German

### Descrizione

Circhi itineranti ingaggiano artisti e fanno spettacoli.

Meccaniche principali:

Hand Management, Tableau Building, Majority Scoring.





# IDEAG DIGITAL

## Beresina (chit commander)

Andrea Sbragia



1 - 1



5

(Livello 1-5)



30



### Descrizione

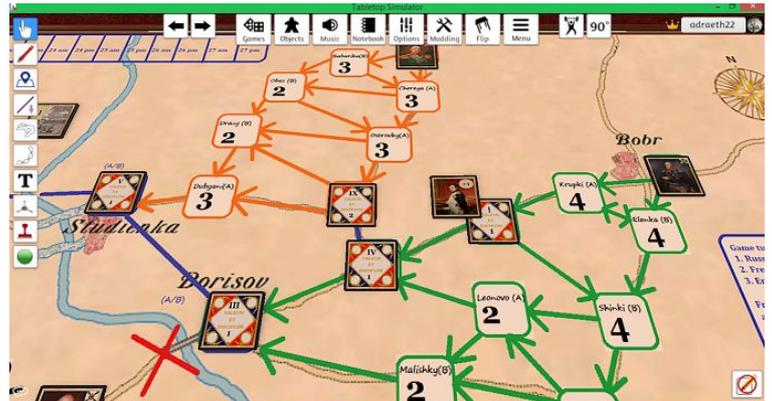
Il giocatore si trova al comando della derelitta Grande Armata durante la ritirata del 1812 con l'intento di passare la Beresina per sfuggire a ben 3 armate russe.

Solitario - wargame light

Meccanica Chit Pull System - State of Siege

Twist: il giocatore opera in un sistema state of siege non restando immobile ma muovendo varie unità sulla plancia.

L'AI del gioco risponde alle azioni del giocatore attraverso variabili semplici ma realistiche





# IDEAG DIGITAL

## Cronache dell'Isola di Pasqua

**Sergio-Enrico Godina**



2 - 4



5

(Livello 1-5)



75



German

### Descrizione

I giocatori dovranno gestire un clan abitante dell'Isola di Pasqua. Potranno erigere grandi moai di pietra, o partecipare alla corsa dell'Uomo uccello mentre l'isola piano piano va desertificandosi per la loro stessa attività. I giocatori dovranno gestire la fame e le attività del clan con la tipica scrittura Rongorongo attraverso un sistema di piazzamento tessere e gestione delle azioni interessante ed innovativo.





# IDEAG DIGITAL

## Dice Push - Magic Potions

Matteo Sassi



2 - 4



5

(Livello 1-5)



30



Family

### Descrizione

Spingi i dadi su di una scacchiera per isolarli, catturarli e posizionali sulla tua plancia per realizzare combinazioni, guadagnare punti ed attivare poteri speciali!





# IDEAG DIGITAL

## Don Quixote von Sunderland

David Spada e Andrea Robbiani



2 - 4



2

(Livello 1-5)



45



Family

### Descrizione

Don quixote e il suo scudiero in giro per la gran bretagna a completar missioni.

elementi

Gestione dadi, un pelo di push your luck e una grossa parte puzzle.

il target è verso un kenner-





# IDEAG DIGITAL

## FIELDS MANAGER

**Bianco Luca , Finazzi Federico , Nucelli Simone , Bellini Andrea.**



2 - 5



4

(Livello 1-5)



90



German

### Descrizione

Gioco gestionale in cui i giocatori concorrono nella realizzazione del proprio centro sportivo. Le meccaniche principali sono : piazzamento di dadi, scelta multipla di azioni , gestione plancia giocatore.





# IDEAG DIGITAL

## Fossett David Spada



3 -



4

(Livello 1-5)



30



Party-Game

### Descrizione

Party game cooperativo con elementi di scelta simultanea e leggerissima gestione mano. si tratta di un gioco di parole





# IDEAG DIGITAL

## FREEMASONS

Luigi Russo



2 - 4



2

(Livello 1-5)



60



German

### Descrizione

Worker placement, area Control,  
Action cards  
I giocatori sono esponenti di società  
segrete che dovranno competere per  
aver la maggior influenza,  
Costruendo edifici, influenzando  
territori..





# IDEAG DIGITAL

## Idyll Francesco Ubbiali



2 - 5



2

(Livello 1-5)



40



Family

### Descrizione

Flip and write game, tile placement, feature placement. I giocatori sono spiriti che creano la propria isola idilliaca popolandola, secondo il proprio ritmo, con piante e animali.





# IDEAG DIGITAL

## Isole del Tesoro

Antonio Carlucci



2 - 4



3

(Livello 1-5)



45



Family

### Descrizione

Siamo avventurieri alla ricerca di tesori perduti.

Ogni tesoro preso ci darà una lettera per scoprire un tesoro più grande.

Siete pronti a tuffarvi in un'avventura con navi fantasma, sirene, polpi giganti, pirati, dove essere audaci e rimanere lucidi vi saranno molto d'aiuto! Le isole del tesoro vi aspettano!

adatto a tutti dai 6 anni in su.





# IDEAG DIGITAL

## J'adoube Bruno Zanotti



2 - 2



4

(Livello 1-5)



10



Astratto

### Descrizione

Quando in una partita di scacchi restano in gioco solo i due Re, viene considerata patta e nessuno è il vincitore.

Ma cosa accadrebbe se i due Re non fossero d'accordo e volessero aggiustare tutto in un ultimo duello? Ecco il presupposto per uno scontro finale giocato tutto sul filo del rasoio che saprà concludere degnamente l'eterna sfida fra il nero e il bianco. Gioco di breve durata (10 minuti) semplice da spiegare ma difficile da padroneggiare. Già previste delle varianti ai mazzi base.





# IDEAG DIGITAL

## Japanese Garden

**Alessandro Cuneo, Simona Greco, Marco Rava**



2 - 4



5

(Livello 1-5)



45



German

### Descrizione

In Japanese Garden i giocatori dovranno costruire il più bel giardino zen giapponese utilizzando attentamente il mercato e ottimizzando nel modo migliore le abilità dei tre monaci del tempio. Chi meglio decorerà il giardino, posizionando pietre e lanterne e avrà guadagnato più punti Meditazione sarà il vincitore. L'unione di gestione mano, gestione risorse, piazzamento tessere ed elementi 3d vi permetteranno di ammirare la vostra opera a fine partita.





# IDEAG DIGITAL

## Kyu Salvatore Isabella



2 - 2



3

(Livello 1-5)



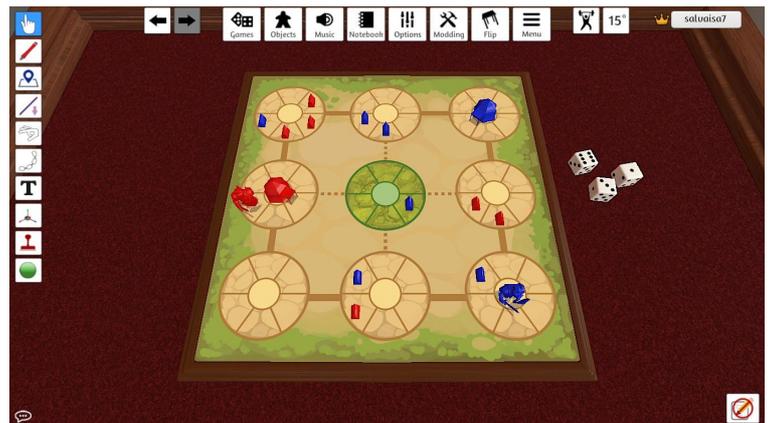
25



Astratto

### Descrizione

Kyu è un titolo per 2 giocatori con meccaniche di controllo territorio e scelta di azioni mediante draft di dadi, da 20-30 minuti a partita. I giocatori interpretano il ruolo di Conquistatori, intenti ad aggiudicarsi la regione di Kyu erigendo accampamenti e chiedendo favori agli Dei, rappresentati dalle 6 diverse facce del dado.





# IDEAG DIGITAL

## Landomy Tommaso Vezzali



2 - 2



3

(Livello 1-5)



30



Astratto

### Descrizione

One world, two people, three giants, four actions available, five kind of territories. Landomy is a 2 players game lasting about 30 minutes in which the objective of each people is to explore and control 3 kind of territories within 2 game rounds. In a game round each player will use the four available actions, 1 per turn, in the order they want.

\*main mechanics: area majority, action retrieval, open drafting.

the game is in development status. the screenshot represents the game after 1 game round





# IDEAG DIGITAL

## Le 5 famiglie Raffaele Aldrigo



3 - 5



45



4

(Livello 1-5)

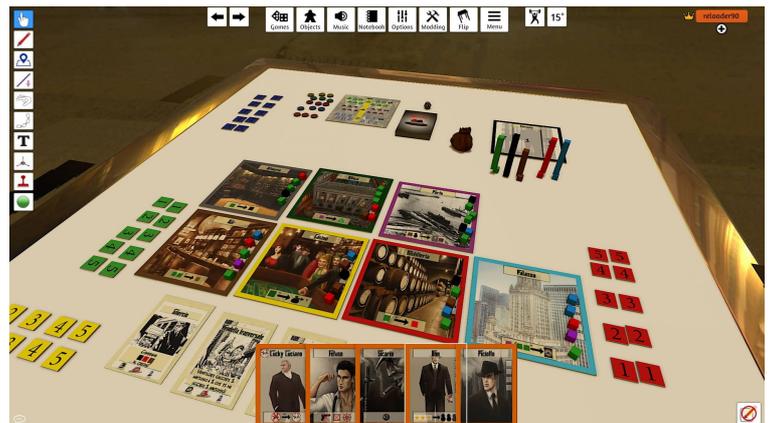


Family

### Descrizione

New York anni '30, le 5 famiglie mafiose sono in lotta e soltanto una di loro potrà dominare New York. Controlla la tua gang formata da 5 mafiosi, ognuno con un'abilità particolare; traffica o utilizza le merci sfrutta i poteri degli edifici, porta a termine incarichi o ammazza i padrini nemici per vincere.

Sarai tu ad essere il boss o finirai a dormire coi pesci?





# IDEAG DIGITAL

## Mask of Fate Domenico Stellato



1 - 4



4

(Livello 1-5)



90



German

### Descrizione

In a surreal dark dimension you are Arcana, incarnations of the Major Tarots, beings that fight to protect the balance of Destiny threatened by the Covenants who wish to affect its course.

Mask of Fate is a euro-style hardcore cooperative game that uses a tactical card driven combat system and hands to the players all the tools necessary to control their fate.

This game aims at being a punishing brainburner that rewards great cooperative play to maximize the satisfaction of victory.





# IDEAG DIGITAL

## Medieval realm

Matteo Sassi e Maurizio Giacometti



2 - 4



3

(Livello 1-5)



60



German

### Descrizione

Un re senza eredi che deve scegliere tra i suoi vassalli (voi) il suo successore. Chi sviluppa e amministra meglio la sua provincia otterrà la corona. City building che non ha ancora deciso se prendere la strada del bag building o del deck building... a parte il fatto che forse sarebbe meglio ottimizzare e non incrementare le proprie risorse...





# IDEAG DIGITAL

## Mediterraneo

### Maurizio Giacometti



2 - 4



30



3

(Livello 1-5)



Family

### Descrizione

Siete mercanti fenici nel bacino del mediterraneo. Scegliete la giusta rotta per procurarvi le merci necessarie a soddisfare i contratti. Card drafting di carte merce e carte obiettivo mischiate insieme nello stesso display al centro del tavolo.





# IDEAG DIGITAL

## MONK RICCARDO IELO



2 - 2



30



4

(Livello 1-5)



Astratto

### Descrizione

Monk è un astratto per 2 giocatori con movimento su griglia. Lo scopo del gioco è purificare (catturare) più pagode dell'avversario con i monaci che serviranno a compiere la purificazione solo a determinate condizioni.

Monk is an abstract strategy game for 2 players with grid movement. The aim of the game is to purify (capture) more pagodas than the opponent by the monks who will only be able to perform the purification under certain conditions.





# IDEAG DIGITAL

## Monkey Buffet Festival

Marco Baglioni  
David Trambusti



2 - 4



3

(Livello 1-5)



30



Family

### Descrizione

Veloce gioco di collezione set, funzionante ma in fase intermedia di sviluppo.

Si può muovere la propria scimmia secondo le regole per raccogliere carte frutta da tenere in mano. L'obiettivo del gioco è fare più punti degli altri attraverso i set di carte frutta, carte banana e carte power-up utilizzabili durante il gioco.

Vogliamo testare il coinvolgimento e le possibili strategie presenti nel gioco.





# IDEAG DIGITAL

## Palmanova

**Daniele Tascini e Andrea Robbiani**



2 - 4



5

(Livello 1-5)



60



German

### Descrizione

Competitive tower defense game set in the Venetian military fortress of Palmanova. By moving dice around the site, players will construct buildings and hire soldiers to defend them from the attacks of the enemy. Each action lead you closer to the invasion of one of the districts. Will you be ready?





# IDEAG DIGITAL

## Parma nel Cuore

David Spada



2 - 2



2

(Livello 1-5)



30



Family

### Descrizione

Gioco family di carte e poco altro, con tema calcistico e una forte gestione mano.

elementi  
scelta simultanea, maggioranze, push  
your luck, mind games





# IDEAG DIGITAL

## Piante mutanti

### Giuseppe Fisichella



2 - 4



4

(Livello 1-5)



30



Family

### Descrizione

Piante mutanti è un family game dalla durata indicativa di 30 minuti, dai 10 anni in su, ambientato in un mondo post apocalittico. Ogni giocatore dovrà, tramite l'esplorazione e la raccolta di risorse a disposizione, riuscire a ripopolare nel miglior modo la flora del mondo a discapito degli altri giocatori. Ogni pianta piantata sul terreno attingerà nutrimento dalle zone circostanti e ne stravolgerà delle altre. Una sfida tattica facile da apprendere ma complessa da padroneggiare.





# IDEAG DIGITAL

## Push da zappa Massimiliano Cuccia



2 - 4



4

(Livello 1-5)



40



Family

### Descrizione

\* categoria FAMILY PESANTE \*  
La partita si svolge in un numero variabile di stagioni. In ciascuna stagione i giocatori planteranno nei loro campi i semi disponibili al mercato, alla fine della stagione raccoglieranno i frutti che hanno seminato e si assegneranno punti per il raccolto nei magazzini.

I giocatori dovranno fare attenzione alle crisi da sovrapproduzione. Ma la parte più bella è che i contadini regalano sempre qualcosa ai loro vicini, ma non sempre lo fanno per amicizia sincera!





# IDEAG DIGITAL

## Pyramidion Tommaso Alisonno



2 - 4



90



2

(Livello 1-5)



German

### Descrizione

Gioco di gestione mano e risorse, con elementi di piazzamento lavoratori, ambientato nell'antico Egitto. Nell'arco di tre "stagioni" da 5 round ciascuno, i giocatori dovranno ottenere prestigio (punti) investendo i frutti della terra che produrranno dai campi. Purtroppo però non tutti i campi saranno sempre "produttivi": i "doni degli Dei" pioveranno (letteralmente) sui territori attraverso un sistema di randomizzazione fisico - una grossa piramide al centro del tabellone.





# IDEAG DIGITAL

## Queens David Spada



2 - 4



4

(Livello 1-5)



30



Family

### Descrizione

Piazzamento tessere su un 'quadrato magico'(principio matematico). si tratta di un family target azul con un elemento di asta e set collection.





# IDEAG DIGITAL

## Quintessenza

Bruno Zanotti



2 - 4



5

(Livello 1-5)



60



German

### Descrizione

Anno 1666 d.C., il momento è infine giunto, l'allineamento planetario sta per avere luogo e i più grandi alchimisti del mondo sono all'opera per riuscire a convogliare l'essenza scatenata dalla congiunzione astrale nel loro "Magnum Opus". Crea il tuo apparato alchemico con i migliori Strumenti, combina fra loro gli Elementi rivelandone le proprietà e infondili con l'Essenza. Sarai tu il nuovo Paracelso? Un german di piazzamento lavoratori, carte e combo di peso medio (20' a giocatore).





# IDEAG DIGITAL

## Roll Garden Francesco Bifulco



1 - 99



30



2

(Livello 1-5)



Family

### Descrizione

Tipico roll&write 1-99, tocca coltivare un orto. I risultati dei dadi si mettono a lato della griglia, che sarà riempita liberamente, cercando di rispettare i valori. Carte per setup variabile. Un filino brain burner.





# IDEAG DIGITAL

## Spurchia dell'Oca

Antonio Carlucci



2 -



2

(Livello 1-5)



45



Party-Game

### Descrizione

Volete provare l'emozione rocambolesca di uno Spurchiafiletto, unita alla sicurezza e la tranquillità di un gioco dell'oca?! Venite a provare la rivoluzione di un grande classico, per un'esperienza davvero unica: ci si muoverà con carte azioni, bisognerà essere più veloci degli altri, avere colpo d'occhio, le caselle si sposteranno, nomi buffi, e tanto altro per un party game divertente adatto a tutti!





# IDEAG DIGITAL

## Star Party

Matteo Sassi e Maurizio Giacometti



2 - 4



4

(Livello 1-5)



45



Family

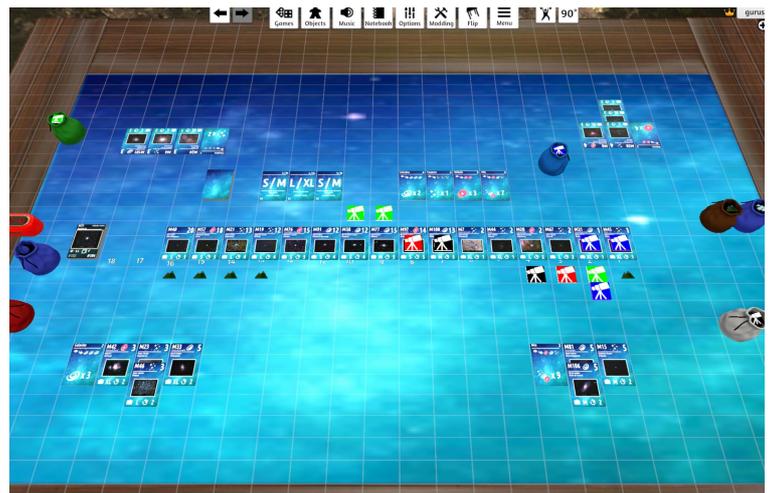
### Descrizione

Osservare gli oggetti del profondo cielo è quello che si fa durante le tre notti di uno Star Party.

Punti il telescopio, attendi che l'oggetto sia alto nel cielo e provi a fotografarlo mentre nei ritagli di tempo ne osservi altri due.

La gestione del tempo e del sorgere e tramontare degli oggetti è un elemento cruciale!

Sarai tu il miglior astofilo di questa edizione!?!?





# IDEAG DIGITAL

## Steampunk Agents

Fabio Lopiano



2 - 4



2

(Livello 1-5)



75



German

### Descrizione

Ambientazione Steampunk.

I giocatori controllano degli agenti che viaggiano tra varie città europee compiendo missioni per conto di quattro fazioni principali che esercitano la loro influenza nelle varie città.

Meccaniche principali: engine building, area control, point to point movement, stocks (il valore delle missioni compiute dipende dall'influenza delle fazioni per conto di cui sono state svolte, che cambia durante la partita proprio in base a quali missioni vengono svolte).





# IDEAG DIGITAL

## WARP RICCARDO IELO



2 - 2



15



3

(Livello 1-5)



Astratto

### Descrizione

Warp è un astratto per 2 giocatori dove dominano cattura e impilamento. Due alieni, un Marziano e un Robot, si daranno battaglia per la conquista dell'ultima fetta di Universo rimasta libera.

Warp is an abstract strategy game for 2 players where capture and stacking dominate. Two aliens, a Martian and a Robot, will fight for the conquest of the last free part of the Universe.





# IDEAG DIGITAL

## Willy l'Orbo Andrea Sbragia



3 - 7



1

(Livello 1-5)



30



Family

### Descrizione

Gioco per bambini dai 5 ai 7 anni con l'intento di sviluppare la percezione spaziale e la percezione della prospettiva delle persone diverse dal bambino.

I giocatori, a turno, prendono il ruolo del cercatore del tesoro, del pirata Willy l'Orbo che ha nascosto il tesoro e della sua masnada di pirati. Willy, a suo tempo, decise di nascondere il tesoro e non spartirlo, adesso dopo centinaia di anni gli spiritelli della masnada vogliono aiutare il cercatore, ad un prezzo.

