

La conquista della Macedonia

Alberto Menoncin



2 - 6



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



kids
carte, dexterity, set
collection

salkaner@yahoo.it

I giocatori devono raccogliere i frutti per la macedonia, me sempre sono stati insacchettati bene... un gioco per bambini dai 3 agli 8 anni

Lobby

Alberto Menoncin



2 - 4



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



eurogames
carte, bluff, set
collection

salkaner@yahoo.it

Un programma politico in 5 punti da perseguire mediante maggioranze nascoste, politici da promuovere od ostacolare. Un gioco di carte, bluff e strategia.

Nimrod

Alberto Menoncin



2 - 6



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona



family plus
carte, piazzamento
lavoratori, set
collection

salkaner@yahoo.it

Un gioco di carte modulare sulla costruzione della Torre di Babele, tra muratori e irediddio. Due mazzi diversi per due diverse versioni del gioco, uniti per un terzo gioco più articolato.

Platomanzia

Alberto Menoncin



2 - 6



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family
carte, set collection

salkaner@yahoo.it

Gli antichi mastri arcani di contendono il dominio dei 4 (+1) elementi. Un gioco di maggioranze e di magia.

De Alchimia

Alberto Menoncin - Pasqua di Meo



2 - 6



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare



american
gestionale,
piazzamento lavoratori,
gestione dadi

salkaner@yahoo.it

Brillanti alchimisti sono alla ricerca della pietra filosofale e altri segreti arcani.

Animemory

Alberto, Daniele, Maria Chiara e Simone Menoncin



2 - 5



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



kids
carte, bluff, set
collection

salkaner@yahoo.it

Gli animali si sono mescolati, occorre riunire le coppie. Il meccanismo del memo ,ma ogni animale ha un "effetto speciale" che può sconvolgere il gioco.

Giardini di Babilonia

Aldo Zwirner & Andrea Zampieri



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family plus
astratto, turni variabili,
Manipolazione Tessere

590 Avanti Cristo, Babilonia. Re Nabucodonosor intende ornare la sua capitale con dei sontuosi giardini pensili. Ottieni il suo favore e sarai l'artefice di una delle sette meraviglie del mondo.

zwirner.aldo@gmail.com

Si Ling - La Sfida delle Lanterne Volanti

Aldo Zwirner & Andrea Zampieri



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family plus
astratto, Maggioranze.
Azioni con le Carte.

Le Lanterne Volanti solcano il cielo in onore delle quattro Bestie Guardiane. Compito dei giocatori sarà compiacere la Quinta Bestia creando schemi di colori ad essa graditi.

zwirner.aldo@gmail.com

Little Market

Alessandro Cuneo



2 - 4



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family
gestionale, carte, set
collection

Durante una fiera vi troverete nei panni di venditori ambulanti intenti a soddisfare le richieste dei clienti, stando però attenti a non esaurire le scorte, perché questo vi farà chiudere!

ale.cuneo87@gmail.com

Blind Maze

Alessandro Cuneo, Dario Massarenti



3 - 5



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, collaborativo,
pianificazione, memoria

Da due a quattro eroi si muoveranno dentro al labirinto per cercare di sconfiggere il Minotauro. Ma l'impresa non sarà facile visto che il labirinto apparirà e scomparirà davanti ai vostri occhi!

ale.cuneo87@gmail.com

A (s)Mall Business

Andrea Zampieri



3 - 5



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale,
piazamento lavoratori,
Posizionamento
tessere

Un gioco di posizionamento tessere dove la tessera giusta nel posto giusto può non essere la scelta giusta.

zwirner.aldo@gmail.com

Kabula

Antonio Liga



2 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



american
gestionale, carte,
narrazione

Un'isola fantasy, corrotta da tecnologia e social media, piena di strani mostri addomesticabili. Kabula e' un gioco competitivo fantasy/comico, che mescola combattimento, avventura e gestione risorse.

newsletter@kabularg.com

PADLOCK

BLOB



2 - 6

cooperativo di escapologia tattile



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
cooperativo di
escapologia tattile

bellalli@libero.it

RUNNING PRINCESSES

BLOB



2 - 4

una corsa fra Principesse per raggiungere l'ambito Cavaliere



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
corsa

bellalli@libero.it

SIDELAND

BLOB



2 - 4

piazzamento tessere ed edifici



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



family plus
piazzamento tessere ed
edifici

bellalli@libero.it

TRESOURE MAP

BLOB



2 - 4

deduttivo di logica ed osservazione in real time



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family
deduttivo di logica ed
osservazione in real
time

bellalli@libero.it

Tianzi

Bonati Stefano



2 - 5

In questo gioco un gruppo di avventurieri si sfida tra i pinnacoli della regione cinese di Tianzi alla ricerca di diamanti, ma si possono anche trovare delle banane che fanno perdere punti !



circa 30 minuti



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



kids
corsa, bluff, set
collection

bonatis747@gmail.com

Mjöllnir

Dario Massarenti



2 - 6

Hai mai lanciato il martello di Thor? Per farlo nel modo che preferisci dovrai scoprire se ne sei degno, altrimenti ti toccherà eseguire il lancio in modi che neanche pensavi fossero possibili.



15 minuti o meno



1 - primo test
1 - da solo



party game
dexterity

daryl74@gmail.com

Ars Belli

Fabio Del Corona, Alberto Stella, Sara Orlandini, Christian Gualersi



2 - 2



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



family plus
carte, turni variabili,
deckbuilding

Tcg di stampo dark fantasy che si ripropone di simulare un duello tra due eroi. Sistema di gioco rapido, ma strategico. Le sue peculiarità sono turni simultanei e combattimento a 3 vie.

skarnex86@gmail.com

Gardens

Fabio Lopiani, Mandela F. Grandon



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family plus
carte, tile placement,
route building, pick up
& deliver

dei giardinieri decorano un parco e accompagnano i visitatori lungo i percorsi che costruiscono.

flopiano@gmail.com

Autobahn

Fabio Lopiano, Nestore Mangone



2 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale, carte, route
building, pick up &
deliver

contribuisci alla costruzione della rete autostradale tedesca

flopiano@gmail.com

Barnum

Fabio Lopiano, Remo Conzadori



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale, carte,
tableau building,
maggioranze

gestisci un circo itinerante assumendo artisti ed organizzando spettacoli in giro per gli stati uniti

flopiano@gmail.com

TOT'EM UP!

Fabrizio Gargano



2 - 2



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family plus
carte, astratto, set
collection, draft,
movimento su griglia

Riuscirai a far erigere ai tuoi seguaci 3 totem completi prima del tuo avversario? Gioco di squadra, blocchi, maledizioni e doni degli dei renderanno il gioco molto vario e strategico.

fabrizio.gargano@hotmail.com

Marshmallows (Dés et Crayons)

Francesco Testini



1 - 7+



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



kids
gestione dadi,
Roll&Draw

I giocatori lanciano a turno i due dadi e cercano di usarli al meglio per comporre i propri bastoncini di marshmallow, ricoprirli col cioccolato e preparare i propri dolci preferiti.

franktest77@gmail.com

PI-RATS

Francesco Testini e
Maurizio Giacometti



1 - 5



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



kids
carte, selezione
simultanea delle azioni

Comandate una ciurma di topolini pirata che assaltano la nave centrale piena di risorse, ma attenzione all'ordine di turno, alla vostra forza e alla disposizione delle merci sulla vostra nave.

maurizio.giacometti@gmail.com

Cross Stitch

Francesco Testini, Dario
Massarenti



1 - 5



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



family
astratto, Puzzle

In Cross Stitch i giocatori cercano di risolvere enigmi di diverso livello disegnando su carte cancellabili in stile punto-croce. Ogni carta ha degli indizi e un disegno finale da decifrare.

franktest77@gmail.com

Khiva

Francesco Testini, Dario
Massarenti



2 - 6



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



family
astratto, gestione dadi,
set collection,
Roll&Write

Khiva è un gioco di tipo "roll&write". I giocatori sono commercianti sulla via della seta e il loro obiettivo è riempire progressivamente le caselle delle città, fino ad arrivare a Khiva.

franktest77@gmail.com

The Earth Dragon

Francesco Testini, Dario
Massarenti



2 - 2



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family plus
gestionale, carte, set
collection, draft

In "The Earth Dragon" 2 ufficiali militari competono per costruire sezioni della grande muraglia cinese ed acquisire maggior prestigio agli occhi dell'imperatore durante la dinastia Ming (1368-1644).

franktest77@gmail.com

Orsay

Francesco Testini, Remo
Conzadori



2 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



family
gestionale, carte, set
collection

Nei panni di curatori del Museo d'Orsay, dovrete acquisire opere da collocare nella vostra galleria, curare l'arredamento e l'illuminazione, muovere i visitatori in base alle loro preferenze.

franktest77@gmail.com

Zoo Keeper

Francesco Testini, Walter
Obert



2 - 4



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family
gestionale, set
collection, draft

Costruisci il tuo zoo gestendo gli habitat degli animali, soddisfacendo le preferenze dei visitatori e innescando le combo nel momento giusto. Le tue scelte coinvolgono sempre gli altri giocatori.

franktest77@gmail.com

Idyll

Francesco Ubbiali



2 - 7+



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

Flip and write modulare in cui i giocatori cercano di incastrare animali diversi su board esagonale, ciascuno con regole e scoring propri. Un po' Welcome To, un po' Carcassonne.



family
flip and write, pattern

francesco.ubbiali25@gmail.com

RYCE - Roll You Can Eat

Francesco Ubbiali



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

In RYCE si prepara sushi rubandosi gli ingredienti in una cucina caotica. In alcuni turni potrai prendere gli ingredienti che vuoi e in altri dovrai accontentarti degli avanzi.



family
draft

francesco.ubbiali25@gmail.com

Progetto: Terre (Nome da definire)

Gabriele Porro - Lunar Oak Studio



1 - 4



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

Gioco di piazzamento tessere competitivo da 2 a 4 giocatori dotato di modularità.



family
carte, astratto

porro.gabriele@gmail.com

Dungeon Token Storm™

Giuseppe Capasso



1 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

DTS™ è un Dungeon Crawler tascabile. Grazie a meccaniche innovative, ogni partita sarà diversa dalla precedente.



american
carte, dexterity,
collaborativo,
storytelling

capaxwork@gmail.com

Le Avventure di Malaerba

Leonardo Romano



1 - 3



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger

Scegliete 3 personaggi ed esplorate liberamente il mondo di Malaerba, completando quante più avventure possibili prima che gli atti della vostra storia giungano al termine



family plus
collaborativo,
storytelling, gestione
dadi, set collection,
narrazione

idraleo@gmail.com

BOARD TETRIS

Luca Bellini e Luca Borsa



2 - 4



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

un tetris con contaminazioni board game



family plus
astratto

bellalli@libero.it

TAPPETO VOLANTE

Luca Bellini e Luca Borsa



3 - 5

il nome dice quasi tutto



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning



family
dexterity

bellalli@libero.it

Detectives Vs Criminals

Luca Maragno



2 - 6

I peggiori Criminali (Lupin, Houdini, Rasputin e Irene Adler) si sono uniti per fare una serie di colpi in tutta Europa. I migliori Detective (Holmes, Watson, Poirot e Miss Marple) devono ostacolarli!



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
movimenti nascosti

lucamaragno@gmail.com

Heroes & Soldiers Honor

Luca Maragno



2 - 4

Manovrate i vostri Eserciti (Cavalleria, Fanteria e Arcieri) per conquistare Territori e Città mentre i vostri Eroi affrontano Missioni speciali nel tentativo di ottenere più Onore degli avversari.



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



american
strategia e
combattimenti

lucamaragno@gmail.com

L'ultimo ricordo di Gloria

Luca Maragno



1 - 4

Gloria, il marito, il figlio e il nonno devono trovare gli oggetti giusti e portarli nei luoghi adatti prima che i rintocchi del campanile facciano passare il tempo che sgretola tutti i ricordi.



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
collaborativo

lucamaragno@gmail.com

Feralis: Obscure Land

Luca Vincitore, Nestore
Mangone



2 - 4

I giocatori impersonano delle entità divine in un mondo oscuro e brutale, essi dovranno annientare l'avversario richiamando, mutando e dominando le creature con cui hanno creato un'alleanza.



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
carte, draft,
Deck-building

lucavincitore@gmail.com

Limps' Reborn

Manuele Giuliano



2 - 4

LIMPS' REBORN mescola meccaniche di piazzamento tessere e flip&write. Scopo dei giocatori è piazzare e conquistare tessere e allo stesso tempo sviluppare la propria plancia personale.



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
piazzamento tessere e
Flip&Write

manuele.giuliano@gmail.com

Dice Soccer

Marco Legnani



2 - 2



circa 30 minuti



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



family plus
astratto, sportivo
(calcio)

sirmark81@gmail.com

Total Battleship

Marco Legnani



3 - 6



circa 30 minuti



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



family plus
gestione dadi, turni
variabili

sirmark81@gmail.com

Progetto: Candele (nome da definire)

Marco Valtriani, Gabriele Porro - Lunar Oak Studio



2 - 4



da un'ora a due ore



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



eurogames
gestionale,
piazamento lavoratori,
gestione dadi

porro.gabriele@gmail.com

A Perfect Place

Massimiliano Gelmetti



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia



family
gestionale

massimiliano.gelmetti@gmail.com

The Haunted House - Dice Push

Matteo Sassi



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
astratto, gestione dadi,
set collection, poteri
variabili

gurusax77@gmail.com

Twice Upon a Time

Matteo Sassi



3 - 6



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
carte, astratto,
narrazione

gurusax77@gmail.com

Schiera in campo i tuoi campioni preferiti e sfida il tuo rivale con azioni spettacolari e goal memorabili; avanza a colpi di dado attuando schemi, contrasta il tuo avversario, crossa e tira in porta!

Battaglia navale multi player con mappe diverse ad ogni partita e gestione dadi; un modo tutto nuovo per giocare ad un classico intramontabile esteso fino a 6 giocatori

Eurogame di piazzamento lavoratori, controllo territorio e gestione dadi. I lavoratori sono candele composte da più pezzi che si sciolgono durante il gioco.

Nella corsa all'esplorazione di nuovi pianeti, 4 astronauti creano una rete di satelliti. Le loro missioni segrete li portano a individuare un pianeta perfetto, unico fra gli altri 24 sulla plancia.

Una casa è infestata da mostri e dobbiamo catturarli, isolarli e portarli nelle unità di contenimento. Come? semplice, spingendo dei dadi isolandoli, guadagnando punti e ottenendo poteri!

C'era una volta... no anzi due! Un gioco narrativo dove si narra un'unica storia ma dove vinci se riesci a colorare la storia dei colori che hai in mano.

20000 Leghe sotto i Mari - Parte 1

Matteo Sassi e Dario Massarenti



1 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



american
carte, collaborativo,
Dungeon Crawler

Nemo e i suoi compagni esplorano i fondali marini per recuperare migliorare il Nautilus combattendo strani mostri marini che vengono da un lontano passato. A partire dagli 8 anni.

gurusax77@gmail.com

Rummy Color

Matteo Sassi e Gabriele Berzoni



2 - 5



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



family
corsa, set collection

Rivisitazione del Macchiavelli in chiave cromatica

gurusax77@gmail.com

I really did it!

Matteo Sassi e Maurizio Giacometti



3 - 7+



circa 30 minuti



1 - primo test
1 - da solo



party game
turni variabili,
narrazione

Un party game nel quale ci si sfida a raccontare fatti della propria vita personale per vedere chi l'ha combinata più grossa!

gurusax77@gmail.com

Mediterraneo

Matteo Sassi e Maurizio Giacometti



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
carte

I fenici sono stati tra i più grandi mercanti del mediterraneo. Percorri le rotte raccogliendo merci e contratti. Gestisci la tua area di gioco per concludere i contratti e diventa il più ricco.

maurizio.giacometti@gmail.com

Star Party

Matteo Sassi e Maurizio Giacometti



2 - 5



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family plus
carte, turni variabili, set
collection

Ogni anno migliaia di astrofili si ritrovano nelle notti di luna nuova a osservare oggetti dello spazio profondo, alcuni sono abili fotografi. Altri preferiscono solo osservare. Chi sarà il migliore

gurusax77@gmail.com

The MindTwist

Matteo Sassi, Angelo Caniglia, Dario Massarenti



1 - 4



15 minuti o meno



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



party game
carte, astratto, memoria

Una sfida all'ultimo pezzo, chi riuscirà a memorizzare la figura e riportarla ruotata nella maniera opportuna?

gurusax77@gmail.com

City Skyline

Maurizio Giacomenti e
Matteo Sassi



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



family plus
carte, Obbiettivi
personali, Piazzamento
Tiles/Carte

Avete mai sognato di costruire una vostra città. Alti grattacieli si stagliano creando uno skyline unico. Piano dopo piano la città si forma e voi ne siete gli artefici

gurusax77@gmail.com

A-Social Game

Mauro Spadoni



3 - 5



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



party game
carte, asta, draft

Siete stati aggiunti ad una chat di gruppo per l'organizzazione di un evento a cui in realtà NON volete partecipare e dovrete trovare delle scuse plausibili con cui defilarvi senza fare brutte figure!

mauro.spad@libero.it

FIGHT 30!

Michele Morosini e Diego
Fonseca



2 - 4



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family plus
gestionale, draft

F30! è un gioco competitivo di combattimenti ispirati ai più famosi coin-op degli anni 90.

Una partita può essere formata da un match singolo o da più match a scelta dei giocatori.

foko200@hotmail.com

Stonehenge

Nino Cellizza, Francesca
Giusti, Nestore Mangone



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



eurogames
gestionale,
piazzamento lavoratori

Le tribù si sono riunite per edificare Stonehenge. Un gioco con un forte impatto visivo, in cui ci si alterna a prelevare o piazzare elementi dalla plancia di gioco centrale per attivare vari effetti.

nestoreman@gmail.com

Pirate's trust

Piergiorgio Lucenti



3 - 5



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



party game
gestione dadi, bluff

Pirate's trust è un gioco di informazioni nascoste basato sull'indovinello logico dei 2 guardiani.

pj.lucenti@gmail.com

Food waste disgrace

Piergiorgio Lucenti & Giada
Stevanato



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
carte, collaborativo,
draft

Food waste disgrace è un gioco collaborativo di draft, dove i giocatori dovranno pescare dal "frigorifero" ingredienti per completare delle carte ricette evitando di fare "sprechi".

pj.lucenti@gmail.com

Giza

Remo Conzadori



2 - 2



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



astratto
astratto, set collection

Te e il tuo avversario siete archeologi che stanno recuperando reperti dal sito di Giza. Smantella le 3 piramidi e costruisci la migliore esposizione.

conzadori.remo@gmail.com

Time Variance Authority

Remo Conzadori



2 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, set collection,
draft

Sei un criminale del tempo e ti stai costruendo la linea temporale ideale, riuscirà a essere migliore di quella degli altri criminali senza attirare l'attenzione della TVA?

conzadori.remo@gmail.com

Fairy Date

Renato Ciervo



2 - 5



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
carte, set collection,
draft

In uno speed date popolato da figure dal mondo delle favole e del fantasy, chi troverà i Partner più adatti? Accoppiamenti esilaranti assicurati! Card game di combo e... "match" collection.

renato.ciervo89@gmail.com

DEER

RICCARDO IELO



2 - 4



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia



family plus
gestionale, carte, set collection

Deer è un gioco di set collection per 2-4 giocatori che per vincere dovranno dare una casa al maggior numero di uccellini nel bosco che si prepara ad affrontare il lungo inverno.

DRONEZ

RICCARDO IELO



1 - 4



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG



family
gestionale, corsa, carte,
pick-up and delivery

Dronez è un pick-up and delivery su mappa per 1-4 giocatori con combinazione di carte per il movimento programmato. Vince chi porta più pacchi a destinazione ottimizzando i tempi.

GO GO TORII

RICCARDO IELO



2 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



astratto
astratto, token
placement - area enclosure

Go Go Torii è un astratto per 2-4 giocatori con piazzamento pedine e controllo territorio su griglia. Riprende parte delle meccaniche del Go ampiamente modificate con altri tipi di piazzamento.

MONK

RICCARDO IELO



2 - 2



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



astratto
astratto

Monk è un astratto per 2 giocatori con movimento su griglia a celle ottagonali. Lo scopo del gioco è purificare più pagode dell'avversario con i monaci ma solo a determinate condizioni.

ROKKAKU

RICCARDO IELO



2 - 2



circa 30 minuti



2 - il gioco non funziona
ancora bene
4 - con altri Autori



astratto
astratto

Rokkaku è un astratto per 2 giocatori con movimento su griglia. Il gioco simula il combattimento tra aquiloni nel Giappone feudale del 13° secolo.

WARP

RICCARDO IELO



2 - 2



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



astratto
astratto

Warp è un astratto per 2 giocatori dove dominano cattura e impilamento. Due alieni, un Marziano e un Robot, si daranno battaglia per la conquista dell'ultima fetta di Universo rimasta libera.

Black Mine

**Roberto Toia, Mattia
Camusso**



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family plus
carte, set collection,
Ruoli nascosti

I giocatori devono attraversare un pericoloso deserto per scavare una miniera abbandonata... però ognuno farà punti in modo diverso a fine partita!

roberttuxx@gmail.com

Tribal Souls

Simone Muggeo



2 - 6



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



american
piazzamento lavoratori,
set collection, draft

L'obiettivo è cacciare i Anamaqiu e diventare la tribù più popolare dei discendenti di Honiahaka. Per farlo dovrete trovare artefatti o posizionare le anime dei morti, ed invocare così potenti spiriti.

Age of comics

**Sonia Goncalves, Giacomo
Cimini**



2 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale,
piazzamento lavoratori,
draft

Interpreta il ruolo di un editore durante l'età d'oro dei fumetti. Assumi redattori e creativi, ottieni le migliori edicole, incrementa i fan e pubblica il maggior numero di fumetti.

liriusgames@gmail.com

Stellarix

Stefano Bonati



2 - 4

Gioco di memoria veloce



15 minuti o meno



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



kids
astratto, memoria

bonatis747@gmail.com

Spina Verde

Tomaso Vimercati



2 - 6

Selezionate i migliori ingredienti per produrre ottime birre di diversi stili e convincere il vostro pub a metterle in spina. Un gioco di carte per tutti: strategia, fortuna, divertimento e tensione.



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family
carte

tomasovimercati@gmail.com

Gran Pampel

Valeria Lattanzio, Roberto
Toia



2 - 4

"Gran Pampel" si basa sull'esplorazione speleologica. I giocatori dovranno cercare di raggiungere l'uscita di una grotta, collaborando per superare gli ostacoli e utilizzando la giusta attrezzatura.



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family plus
carte, collaborativo

lattanzio.valeria@gmail.com

Cit.

Valeria Raimondi,
Alessandro Fedeli, Daniele
Cileo, Dario Campaniello



2 - 6

Mettiti alla prova, sfida gli avversari, impara nuove divertenti curiosità sui film e dimostra di essere il maggiore esperto di cinema tra i tuoi amici. Tutto questo è Cit.!



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



party game
carte, Trivia

alessandro.fedeli13@gmail.com