



SAN MARINO 2021

43-45 la resa dei conti

Giovanni Tosello



4 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)

3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogg

er

carte, collaborativo, turni

variabili, COIN



Descrizione

Tipo di immagine non supportata

simulazione della guerra di liberazione in Italia tra il 1943 ed il 1945. Il gioco è basato sul sistema COIN ed è stato sviluppato per semplificare i meccanismi e renderlo accessibile anche ai neofiti

Meccaniche

carte, collaborativo, turni variabili, COIN

Richieste

La giocabilità, le dinamiche e, naturalmente la resa generale

<https://boardgamegeek.com/boardgame/340598/43-45-la-resa-dei-conti>



SAN MARINO 2021

5 W (Who What Where Why When)

fabio bicocchi



3 - 7+



circa 30 minuti



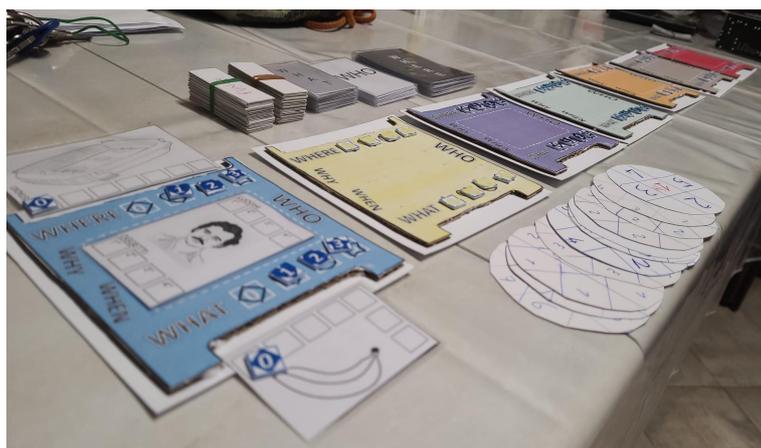
3 - il gioco inizia a (Livello 1-5)
funzionare



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogg
storytelling, narrazione,
memoria

Descrizione

Gioco di narrazione in cui i giocatori combinano le carte personaggio, luogo, oggetto e evento per creare delle storie che nei turni devono essere continuate coerentemente: vincerà chi ricorderà meglio



Meccaniche

storytelling, narrazione, memoria

Richieste

decretare il vincitore: criteri per assegnare punti a fine partita



SAN MARINO 2021

inflatables invade pool

fabio bicocchi



2 - 2



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
5 - in una IDEAG



carte, astratto, strategia,
invasione

Descrizione

2 giocatori si sfidano a rendere più appetibile il suo lato della piscina, aggiungendo ogni turno gonfiabili di varie forme e colori: piazzamento polimini ottenuti combinando carte 'forma' e 'colore'



Meccaniche

carte, astratto, strategia, invasione

Richieste

gioco stabile come tempistica e meccaniche: da testare piccole variazioni



SAN MARINO 2021

dicEvolution fabio bicocchi



2 - 2



15 minuti o meno



2 - il gioco non funziona (livello 1-5)
ancora bene
1 - da solo



gestione dadi, othello

Descrizione

gioco astratto di piazzamento dadi in una scacchiera dove questi possono combinarsi per generare altri dadi, upgradare e spostarsi per attaccare i dadi avversari e conquistarli



Meccaniche

gestione dadi, othello

Richieste

definire l'inizio della partita (e scoprire se, dopo che il gioco è iniziato, funziona)



SAN MARINO 2021

Sabbia, acciaio e vermi

Gianmarco Dalmonte



2 - 6



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
4 - con altri Autori



tra i 45 ed i 60 minuti



gestionale, piazzamento
lavoratori, narrazione

Descrizione

Ideato prima dell'uscita di Dune nei cinema, vuole essere un 4X in miniatura in cui l'esplorazione nel deserto sono la parte principale del gioco, turni in simultanea, da due a sei giocatori.



Meccaniche

gestionale, piazzamento lavoratori,
narrazione

Richieste

Se c'è posto nel mercato per la mia
creatura



SAN MARINO 2021

Kundalini the Universe

Energy Stefano Curzi



1 - 7+



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a (Livello 1-5)
funzionare

3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogg
arte, collaborativo,
piazamento lavoratori



Descrizione

Tipo di Immagine non Supportata

Tramite il respiro dei chakra faremo in modo che l'energia Kundalini scorra nel nostra corpo e ci possa permettere di raggiungere qualsiasi obiettivo ma attenti a quello che ci circonda

Meccaniche

carte, collaborativo, piazzamento
lavoratori

Richieste

vedere se le modifiche attuate
permettono al gioco di girare ancora
meglio

curzi.stefano@gmail.com



SAN MARINO 2021

Cyberion

Michele Morosini



2 - 4



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
5 - in una IDEAG



da un'ora a due ore



gestionale, set collection

Descrizione

Scegli il tuo Avatar assalta il Database per rubare le informazioni e riscattare la vittoria!

Gioco competitivo a tema sci-fi da 2-4 giocatori in 75 minuti.



Meccaniche

gestionale, set collection

Richieste

Bilanciamento poteri variabili

Foko200@hotmail.com



SAN MARINO 2021

(A)social Game

Mauro Spadoni



3 - 5



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare (Livello 1-5)
5 - in una IDEAG



carte, asta, draft

Descrizione

Siete stati aggiunti ad una chat di gruppo per l'organizzazione di un evento a cui in realtà NON volete partecipare e dovrete trovare delle scuse plausibili con cui defilarvi senza fare brutte figure!



Meccaniche

carte, asta, draft

Richieste

Far aderire di più la meccanica al tema.



SAN MARINO 2021

Flip & Bet

Enrico Gandolfo



2 - 5



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare (Livello 1-5)

2 - con Amici/Famiglia



dexterity, bluff, memoria

Descrizione

Un gioco di scommesse dove i gettoni che usi per puntare ti danno anche le informazioni necessarie per vincere la mano...



Meccaniche

dexterity, bluff, memoria

Richieste

Rigiocabilità, Divertimento generale, numero componenti rispetto a player count.

enricogandolfo.games@gmail.com



SAN MARINO 2021

One One Enrico Gandolfo



3 - 7+



15 minuti o meno



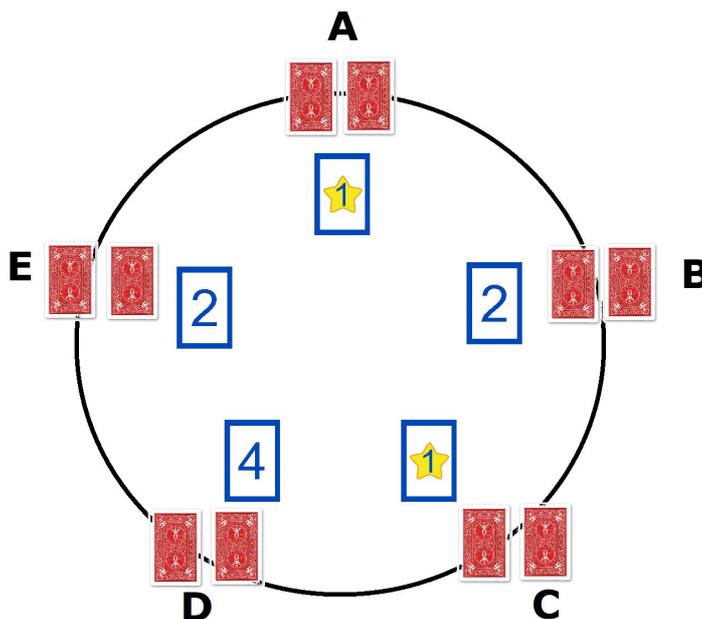
4 - sto iniziando il fine-tuning (Livello 1-5)
4 - con altri Autori



carte

Descrizione

Si gioca in contemporanea una carta cercando di indovinare quanti giocatori sceglieranno di giocare la carta più potente.



Meccaniche

carte

Richieste

Rigiocabilità, Varietà, definizione player count



SAN MARINO 2021

Oh My Gold!

Mauro Spadoni



3 - 7+



circa 30 minuti



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



asta, bluff

Descrizione

Un giovane Paperon De Paperoni vuole riempire d'oro la sua piscina per tuffarsi dentro, quindi ha deciso di bandire all'asta la sua collezione d'arte, accettando come pagamento solo monete d'oro...



Meccaniche

asta, bluff

Richieste

Dare una limatura al gioco e capire le emozioni che suscita nei giocatori.

mauro.spad@libero.it



SAN MARINO 2021

Sand Castles

fabio bicocchi



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)

3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogg

er

carte, astratto, deck building



Descrizione

deck building in cui si ottengono forme di sabbia (torri, ponti, tetti, etc...) che vengono disposte per creare un castello che ciclicamente farà punti in base a quanto resiste ad acqua e vento



Meccaniche

carte, astratto, deck building

Richieste

lisciare qualche meccanica