

Eclisse Perpetua

Daniele Conigliaro



2 - 4



da un'ora a due ore



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



eurogames
carte, bluff

Eclisse Perpetua è un wargame di carte in ambientazione dark fantasy: combatti con il tuo esercito immerso nell'oscurità e sconfiggi l'avversario celato dalle tenebre.

danieleconigliaro@alice.it

Onirium

Daniele Conigliaro



3 - 5



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



american
storytelling, legacy,
narrazione

Onirium: Scontri Narrativi in un Gioco Legacy di Viaggi Onirici. Per salvare Onirium dalla minaccia del Risveglio, nelle vesti di Viaggiatori Onirici esplorerete i sogni che animano il mondo onirico.

danieleconigliaro@alice.it

Eclisse Perpetua 2.0

Daniele Conigliaro



2 - 2



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



eurogames
carte, bluff, turni
variabili, set collection

Versione alternativa del Wargame di Carte ad informazioni nascoste. Orientato ad essere un gioco di carte, continua ad avere una componente tattica, seppur più snella.

danieleconigliaro@alice.it

Ovini

Matteo Lirosi & Maurizio
Mancino



2 - 6



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
movimento su plancia,
gestione azioni

Sei un Cane pastore che deve muovere gli Ovini e farli uscire dal Recinto. Devi spostarti e abbaiare per muoverli verso l'uscita, ma attento al montone! Gioco family, con setup nullo e super rapido.

m2idea@hotmail.it

Kripteia

Matteo Lirosi e Maurizio
Mancino



1 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



eurogames
collaborativo, dungeon
crawler

Dungeon crawler cooperativo con bassa alea, i giocatori hanno azioni/poteri asimmetrici che si amplificano in base alle affinità tra loro. Poche/semplici azioni prima di affrontare DC più impegnativi.

m2idea@hotmail.it

Ancora 7 minuti

Matteo Lirosi e Maurizio
Mancino



3 - 7+



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family plus
carte, set collection

Sei uno dei 7 nani: svegliarsi al mattino e cercare tutto il necessario per andare in miniera è sempre molto difficile, tra furti e dispetti. Gioco di carte family/per tutti.

m2idea@libero.it

Epoca Moderna

Gola Pierpaolo



2 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



eurogames
gestionale, carte,
piazamento lavoratori

EPOCA MODERNA è un gioco da tavolo di strategia geopolitica ambientato nei giorni nostri. Diventando il presidente di stati reali ne assumi il comando cercando di far prosperare un tuo impero !

sushinepier@libero.it

Le Potenze

Roberto Romana



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



eurogames
area control

Area control con meccanica di selezione azioni particolare

roberto.romana1971@gmail.com

Orbis Primus

Roberto Romana



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale, astratto,
asta, Area control

I giocatori svilupperanno i propri regni, espanderanno il proprio territorio annettendo nuove regioni e combatteranno per conquistare gli insediamenti nemici.

roberto.romana1971@gmail.com

Beelding

Alessandro Cuneo



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family
carte, deck building

Family game introduttivo al deck building e piazzamento tessere.

ale.cuneo87@gmail.com

Ayar : Children of the Sun

Fabio Lopiano, Mandela Fernandez-Grandon



2 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
None of the above

German basato sul leggenda peruviana dei 4 Ayar, figli del Sole e della Luna e che, nati nel Titicaca, esplorarono le Ande per trovare il posto ideale dove fondare Cuzco, capitale dell'impero Inca

Galactic Reborn

Andrea Robbiani, Nestore Mangone



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale, carte, hand
management

Gestisci l'equipaggio di una nave spaziale (mano di carte). Gioca carte dello stesso colore (professione) per creare combo, colori diversi per acquisire carte più potenti a fine del round.

robbia92@hotmail.it

Inception

Andrea Robbiani



2 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale, carte,
gestione dadi, turni
variabili, draft

Più in profondità ti spingerai nei sogni, più il tempo scorrerà lentamente, più privati saranno i segreti a cui avrai accesso ma più alto sarà il rischio di essere scoperti e fatali le conseguenze.

robbia92@hotmail.it

Spina Verde

Tomaso Vimercati, Alberto Valli



2 - 6



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



family
carte, set collection

Selezionate i migliori ingredienti per produrre ottime birre di diversi stili e convincere il vostro pub a metterle in spina. Un gioco di carte per tutti: strategia, fortuna, divertimento e tensione.

osamot@hotmail.com

Dado ut des

Tomaso Vimercati, Alberto Valli



2 - 7+



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



astratto
astratto, gestione dadi

Collezione il set completo di dadi con le azioni dare, prendere o trasformare. Poche regole, ma serve attenzione e strategia per uscirne vincitore.

osamot@hotmail.com

Cubik

Alberto Valli



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
gestionale

Un pick up & delivery originale in cui i cubi sulla plancia personale potenziano le azioni, consegnarli per fare punti o mantenere le abilità migliorate?

architettovalli@gmail.com

Oil and rust

Alessio Avella, Andrea Diotti



4 - 4



oltre due ore



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



eurogames
gestionale, turni
variabili, Wargame

In OIL AND RUST ogni giocatore rappresenta l'esercito al servizio di un generale perennemente in guerra per spartirsi il pianeta di Hermesia.

diotti.andrea@gmail.com

Blind maze

Alessandro Cuneo, Dario Massarenti



3 - 5



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family plus
carte, collaborativo

Cattura il minotauro prima che scada il tempo accerchiandolo con gli altri giocatori... Attenzione però: lui ruoterà il labirinto e muoversi non sarà facile.

daryl74@gmail.com

I'm - be yourself

Matteo Sassi, Dario
Massarenti, Andrea
Robbiani



3 - 7+



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



party game
carte, bluff

Party game nel quale devi rispondere a tre domande fingendo di essere uno dei personaggi (storici/di fantasia) disposti su di una griglia.

gurusax77@gmail.com

Sticker Dungeon

Matteo Sassi, Dario
Massarenti, Maurizio
Giacometti



1 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



american
carte, collaborativo,
gestione dadi, turni
variabili, set collection,
poteri variabili, legacy

Dungeon Crawler - Open World Family che usa come base di combattimento yahtzee

gurusax77@gmail.com

Twice upon a Time

Matteo Sassi e ...



3 - 6



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family
carte, storytelling, set
collection, narrazione

Gioco di Narrazione nel quale si racconta un unica storia ma solo uno vince la partita.

gurusax77@gmail.com

Elementary Watson

Maurizio Giacometti,
Matteo Sassi



2 - 7+



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



party game
carte, collaborativo,
turni variabili

un caso, 10 domande e tempi serrati per riuscire ad individuare il colpevole!

gurusax77@gmail.com

MERCANTI DEI CARAIBI

Gioacchino Prestigiacomo



3 - 6



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



eurogames
gestionale, asta,
piazzamento lavoratori

Acquisti e vendita di merci durante la pirateria del 17° secolo. Ad ogni turno, i giocatori stabiliscono fra loro i prezzi. Gestione dei lavoratori.

slegato@yahoo.com

Pirate's treasure

Maurizio Giacometti e
Andrea Fiorentino



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
carte, push your luck

Il mare offre una immensità di navi da abbordare. In questo gioco di navigazione "push your luck", raccogli il maggior numero di tesori per diventare il pirata più famoso e temuto.

maurizio.giacometti@gmail.com

OSCARDS

Tobia Botta



2 - 5

Una notte degli Oscar tascabile. Semplice e veloce.



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, asta

tobia@botta.ch

MARKET(K)ING

Tobia Botta



2 - 5

Una sfida all'ultima pubblicità. Semplice e veloce.



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, Maggioranze

tobia@botta.ch

ABRA CARD ABRA

Tobia Botta



2 - 5

Un collaborativo tra maldestri maghi alle prime armi. Semplice e veloce.



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, collaborativo

tobia@botta.ch

DO NOT DISTURB

Tobia Botta



2 - 5

Chi ha il coraggio di entrare? Semplice e veloce.



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte, Push-your-luck

tobia@botta.ch

Le Botteghe di Firenze

Alessandro Cuneo



2 - 4

Eurogames Medio Leggero ambientato nella Firenze Rinascimentale.



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



eurogames
gestionale,
piazamento lavoratori,
gestione dadi

ale.cuneo87@gmail.com

Trust Me!

Alessandro Cuneo



4 - 7+

Party Game di parole dove bisogna scommettere su quanti indovineranno la parola nascosta!



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



party game
carte, collaborativo

ale.cuneo87@gmail.com

Blind Maze

Alessandro Cuneo e Dario
Massarenti



3 - 5

E20



circa 30 minuti

Cattura il Minotauro prima che scada il tempo collaborando con gli altri giocatori per accerchiarlo... Attenzione però: lui ruoterà il labirinto e muoversi non sarà facile.



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family plus
carte, collaborativo

dary174@gmail.com