

Spin challenge

Alberto Segale



2 - 4

Una sfida a colpi di trottole. Diverse modalità di gioco per diventare il mastro trottoiaio.



circa 30 minuti



1 - primo test
1 - da solo



family
dexterity, piazzamento
lavoratori

uomoludico@gmail.com

Le Avventure di Malaerba

Leonardo Romano



1 - 3

Da solo o con gli amici, viaggia in un mondo fantastico, vivendo avventure e risolvendo misteri. Alla fine di ogni avventura, avrai scritto il libro della tua storia, sempre diverso dalla precedente.



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
collaborativo, gestione
dadi, set collection,
narrazione

idraleo@gmail.com

Eau de Magicien

Leonardo Romano



2 - 4

In questo gioco di draft dovrai essere il più bravo profumiere per maghi. Scegliere quando accettare una commissione, comprare un ingrediente o specializzarsi in una ricerca sarà fondamentale.



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family plus
gestionale, carte, set
collection

idraleo@gmail.com

Mecha-niced

Leonardo Romano



2 - 4

Esplora le terre selvagge, raccogli risorse, potenziati e costruisci edifici. Attento però: devi primeggiare sugli altri, ma dovrete collaborare per far sopravvivere il villaggio o tutto sarà perduto.



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori
eurogames
gestionale,
piazzamento lavoratori,
pick-up & delivery,
competitivo con
condizioni di sconfitta
globali

idraleo@gmail.com

Roll & Farm

Leonardo Romano



1 - 7+

In questo semplice roll&write dovrai essere il contadino più bravo a gestire il proprio appezzamento per ricavarne quanto più cibo possibile.



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



family
gestione dadi, roll &
write

idraleo@gmail.com

INGRANARIA, un gdr Steampunk

Michele Dal Bo



3 - 4

Ingranaria è un gioco di ruolo steampunk pen and paper con regolamento indie. In un Europa ucronica i giocatori interpreteranno dei Viaggiatori tra misteri, mostromutazioni e mondanità.



da un'ora a due ore



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



party game
storytelling, turni
variabili, narrazione,
Gdr

Ingranaria@gmail.com

Duplex wars

Gabriele Putaggio



2 - 2



da un'ora a due ore



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



eurogames
gestionale, carte,
piazamento lavoratori,
Wargame

Duplex wars è un wargame per due giocatori. Dovrai gestire al meglio le tue risorse, scegliere dove e come piazzare i tuoi token "azione" evitando di esaurirli troppo in fretta.

gabriele.putaggio@gmail.com

Roberto Pestrin

Roberto Pestrin



2 - 4



da un'ora a due ore



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia



eurogames
gestionale,
piazamento lavoratori

Pest-Rim: In questo gioco semi collaborativo i giocatori saranno chiamati ad assemblare enormi Mech per contenere l'arrivo di terribili Kaiju mentre si studia un modo per porre fine all'invasione..

robopest@gmail.com

The Pit

Fabio Pè



2 - 2



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



american
carte, gestione dadi,
punti azione, skirmish
arena

Semicooperativo 1vs1 arena/dungeon crawler su 8 turni divisi in 2 fasi. La prima fase esplorazione/crescita del personaggio mentre nella seconda bisogna sconfiggere il boss e l'altro giocatore.

rhedex@dodocorporation.com

Chang'an

Carlo Camarotto, Nestore Mangone



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogger



eurogames
carte

Chang'an is an engine-building and resource management card game.

Cercatori di nuvole

Stefano Bonati



2 - 4



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
gestionale, corsa, carte,
set collection

Da 2 a 4 giocatori si sfidano per cercare di essere i migliori cercatori di nuvole, utilizzando carte, pianificando le proprie mosse e cercando di essere i più veloci !

bonatis747@gmail.com

Ayar : Children of the Sun

Fabio Lopiano & Mandela Fernandez Grandon



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



eurogames
none of the above

German basato sul leggenda sudamericana dei 4 Ayar, figli del Sole e della Luna e che, nati nel Ttiticaca, esplorarono le Ande per trovare il posto ideale dove fondare Cuzco, capitale dell'impero Inca

I'm - Be Yourself

Matteo Sassi, Dario
Massarenti, Andrea
Robbiani



2 - 7+



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori



party game
bluff

Party game nel quale devi rispondere a tre domande fingendo di essere uno dei personaggi (storici/di fantasia) disposti su di una griglia.

gurusax77@gmail.com

Sticky Dungeon

Matteo Sassi, Dario
Massarenti, Maurizio
Giacometti



1 - 4



circa 30 minuti



1 - primo test
1 - da solo



family
collaborativo, gestione
dadi, legacy, turni
variabili, set collection,
poteri variabili

Dungeon Crawler - Open World Family che usa come base di combattimento yahtzee

gurusax77@gmail.com

Twice Upon a Time

Matteo Sassi



3 - 6



tra i 45 ed i 60 minuti



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
carte, storytelling, set
collection

Gioco di Narrazione nel quale si racconta un unica storia ma solo uno vince la partita.

gurusax77@gmail.com