



VERONA 2022

Spin challenge

Alberto Segale



2 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



circa 30 minuti



family

Descrizione

Una sfida a colpi di trottolo. Diverse modalità di gioco per diventare il mastro trottolaio.



Meccaniche

dexterity, piazzamento lavoratori

Richieste

Qualsiasi

IDEA VERONA 2022

Le Avventure di Malaerba Leonardo Romano



1 - 3



15 minuti o meno



4 - sto iniziando il fine-tuning (Livello 1-5)



3 - con Gamers/Ludoteca/Blogg family plus

Descrizione

Da solo o con gli amici, viaggia in un mondo fantastico, vivendo avventure e risolvendo misteri. Alla fine di ogni avventura, avrai scritto il libro della tua storia, sempre diverso dalla precedente.



Meccaniche

collaborativo, gestione dadi, set collection, narrazione

Richieste

Devo capire se il progetto è interessante dal punto di vista editoriale.



VERONA 2022

Eau de Magicien Leonardo Romano



2 - 4



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a (Livello 1-5)
funzionare



3 - con
Gamers/Ludoteca/Blogg
family plus

Descrizione

In questo gioco di draft dovrai essere il più bravo profumiere per maghi. Scegliere quando accettare una commissione, comprare un ingrediente o specializzarsi in una ricerca sarà fondamentale.



Meccaniche

gestionale, carte, set collection

Richieste

Capire se la meccanica di mercato è interessante e se serve più interazione diretta fra i giocatori.



VERONA 2022

Mecha-niced Leonardo Romano



2 - 4



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
4 - con altri Autori



tra i 45 ed i 60 minuti



eurogames

Descrizione

Esplora le terre selvagge, raccogli risorse, potenziati e costruisci edifici. Attento però: devi primeggiare sugli altri, ma dovrete collaborare per far sopravvivere il villaggio o tutto sarà perduto.



Meccaniche

gestionale, piazzamento lavoratori, pick-up & delivery, competitivo con condizioni di sconfitta globali

Richieste

Feedback generali sul flusso di gioco e il livello di complessità.



VERONA 2022

Roll & Farm Leonardo Romano



1 - 7+



15 minuti o meno



3 - il gioco inizia a funzionare (Livello 1-5)

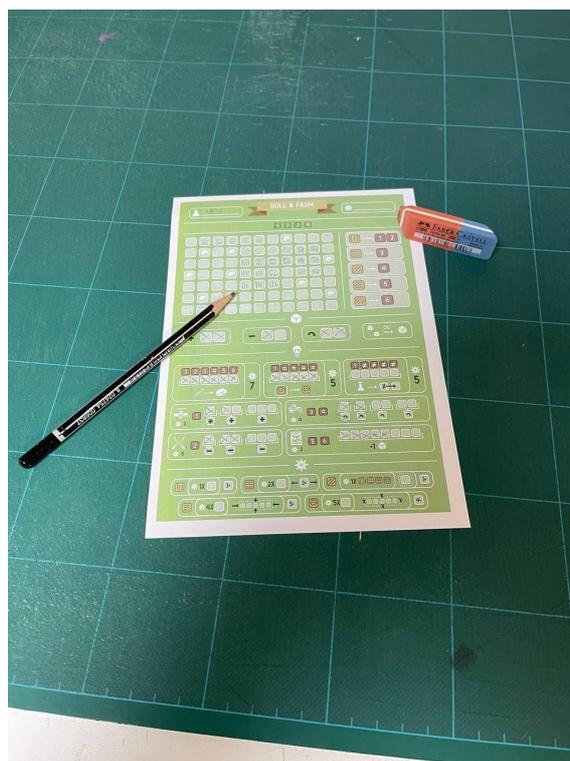
3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogg family



Descrizione

In questo semplice roll&write dovrai essere il contadino più bravo a gestire il proprio appezzamento per ricavarne quanto più cibo possibile.



Meccaniche

gestione dadi, roll & write

Richieste

Capire se il gioco necessita di più profondità.



VERONA 2022

INGRANARIA, un gdr Steampunk Michele Dal Bo



3 - 4



da un'ora a due ore



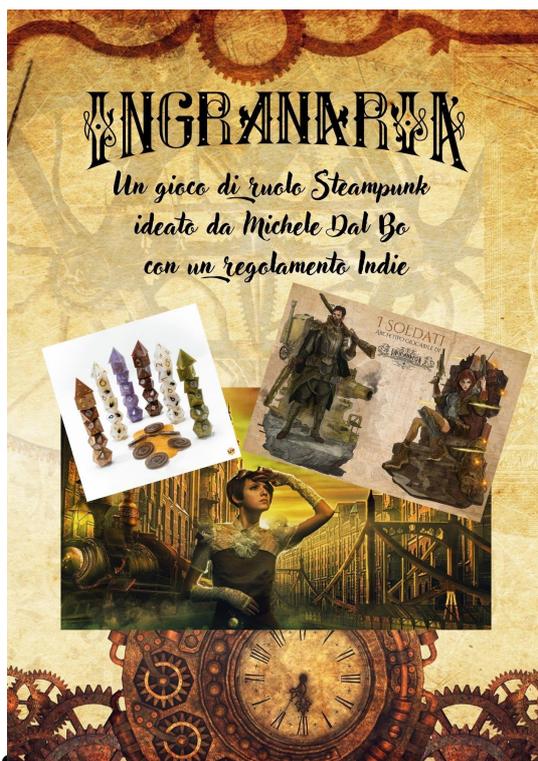
3 - il gioco inizia a (Livello 1-5)
funzionare
2 - con Amici/Famiglia



party game

Descrizione

Ingranaria è un gioco di ruolo steampunk pen and paper con regolamento indie. In un Europa uchronica i giocatori interpreteranno dei Viaggiatori tra misteri, mostromutazioni e mondanità.



Richieste

Capire alcuni elementi di ambientazione e le regole del combattimento.

Meccaniche

storytelling, turni variabili, narrazione, Gdr

Ingranaria@gmail.com



VERONA 2022

Duplex wars Gabriele Putaggio



2 - 2



da un'ora a due ore



3 - il gioco inizia a funzionare (Livello 1-5)
2 - con Amici/Famiglia



eurogames

Descrizione

Duplex wars è un wargame per due giocatori. Dovrai gestire al meglio le tue risorse, scegliere dove e come piazzare i tuoi token "azione" evitando di esaurirli troppo in fretta.



Meccaniche

gestionale, carte, piazzamento
lavoratori, Wargame

Richieste

Le meccaniche delle carte e dei token
azione

gabriele.putaggio@gmail.com



VERONA 2022

Roberto Pestrin

Roberto Pestrin



2 - 4



1 - primo test (Livello 1-5)
2 - con Amici/Famiglia



da un'ora a due ore



eurogames

Descrizione

Pest-Rim: In questo gioco semi collaborativo i giocatori saranno chiamati ad assemblare enormi Mech per contenere l'arrivo di terribili Kaiju mentre si studia un modo per porre fine all'invasione..



Meccaniche

gestionale, piazzamento lavoratori

Richieste

se ha senso come gioco

Udine
robopest@gmail.com



VERONA 2022

The Pit Fabio Pè



2 - 2



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning (Livello 1-5)

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogg american



Descrizione

Semicooperativo 1vs1
arena/dungeon crawler su 8 turni
divisi in 2 fasi. La prima fase
esplorazione/crescita del
personaggio mentre nella seconda
bisogna sconfiggere il boss e l'altro
giocatore.



Meccaniche

carte, gestione dadi, punti azione,
skirmish arena

Richieste

Ultimi bilanciamenti, livello di
divertimento e di coinvolgimento di
giocatori abitudinali/esperti.



VERONA 2022

Chang'an

Carlo Camarotto, Nestore Mangone



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning (Livello 1-5)

3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogg
progames



Descrizione

Chang'an is an engine-building and resource management card game.



Meccaniche

carte

Richieste

Testare due espansioni del gioco: Via della Seta e Religione

<https://www.deer-games.com/chang-an>



VERONA 2022

Cercatori di nuvole

Stefano Bonati



2 - 4



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
5 - in una IDEAG



circa 30 minuti



family

Descrizione

Da 2 a 4 giocatori si sfidano per cercare di essere i migliori cercatori di nuvole, utilizzando carte, pianificando le proprie mosse e cercando di essere i più veloci !



Meccaniche

gestionale, corsa, carte, set collection

Richieste

Livello di interesse e divertimento che suscita

bonatis747@gmail.com

ITEA VERONA 2022

Ayar : Children of the Sun

Fabio Lopiano & Mandela Fernandez
Grandon



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning (Livello 1-5)
4 - con altri Autori



eurogames

Descrizione

German basato sul leggenda sudamericana dei 4 Ayar, figli del Sole e della Luna e che, nati nel Titicaca, esplorarono le Ande per trovare il posto ideale dove fondare Cuzco, capitale dell'impero Inca



Meccaniche

none of the above

Richieste

Impressioni generali di gioco



VERONA 2022

I'm - Be Yourself

Matteo Sassi, Dario Massarenti, Andrea Robbiani



2 - 7+



circa 30 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare (Livello 1-5)

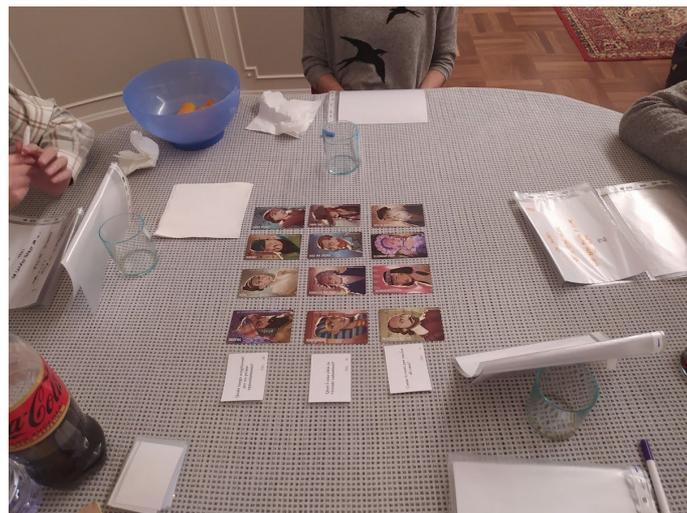
4 - con altri Autori



party game

Descrizione

Party game nel quale devi rispondere a tre domande fingendo di essere uno dei personaggi (storici/di fantasia) disposti su di una griglia.



Meccaniche

bluff

Richieste

Verificare il Twist

Milano
gurusax77@gmail.com

ITPA VERONA 2022

Sticky Dungeon

Matteo Sassi, Dario Massarenti, Maurizio Giacometti



1 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



circa 30 minuti



family

Descrizione

Dungeon Crawler - Open World
Family che usa come base di
combattimento yahtzee



Meccaniche

collaborativo, gestione dadi, legacy,
turni variabili, set collection, poteri
variabili

Richieste

Verificare movimento e
combattimento funzionano

Milano
gurusax77@gmail.com



VERONA 2022

Twice Upon a Time

Matteo Sassi



3 - 6



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
5 - in una IDEAG



tra i 45 ed i 60 minuti



family

Descrizione

Gioco di Narrazione nel quale si racconta un'unica storia ma solo uno vince la partita.



Meccaniche

carte, storytelling, set collection

Richieste

Vorrei testare sistemi di punteggio alternativi e/o rimettere in discussione il gioco

Milano
gurusax77@gmail.com