

## TANGUERO

Roberto Fabbroni



4 - 4



da un'ora a due ore



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



party game  
carte, turni variabili

Simulativo sul Tango Argentino, gioco di percorso su scacchiera con movimenti stabiliti dalle carte, obiettivo riuscire a giocare il maggior numero di carte possibili rispettando le regole del Tango

ilpaesedeiballokki@gmail.com

## TX2

Roberto Fabbroni



1 - 2



15 minuti o meno



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



family  
carte

Gioco di scacchiera con movimenti indicati dalle carte, riuscire a giocare più carte possibile

ilpaesedeiballokki@gmail.com

## La Scamorra

Ivan Preziosi



2 - 2



circa 30 minuti



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori



astratto  
carte, astratto, bluff,  
Morra Cinese

Un gioco strategico astratto per due persone che combina meccaniche degli scacchi, della morra cinese e dei giochi di carte della tradizione italiana.

ivan.preziosi@gmail.com

## Commune

Francesco Bifulco



2 - 6



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning  
3 - con  
Gamers/Ludoteca/Blogger



family  
collaborativo

Cooperativo a piazzamento tessere. Bisogna seguire la formazione di una comunità risolvendo il puzzle delle relazioni tra gli interessi dei partecipanti (le tessere) in un crescendo di complessità.

bifulco.f@gmail.com

## DISORIENT EXPRESS

Tommaso Battista, Gabriele  
Ausiello



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori



family plus  
"Track" Building / Turni  
contemporanei

I giocatori muovono treni lungo un percorso aggiungendo e modificando scambi in modo da deviare ciascun treno verso i giusti obiettivi.

arch.t.battista@gmail.com