



UMBRIA (Ficulle) 2022

TANGUERO

Roberto Fabbroni



4 - 4



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
2 - con Amici/Famiglia



da un'ora a due ore



party game

Descrizione

Simulativo sul Tango Argentino, gioco di percorso su scacchiera con movimenti stabiliti dalle carte, obiettivo riuscire a giocare il maggior numero di carte possibili rispettando le regole del Tango



Meccaniche

carte, turni variabili

Richieste

Interazione fra i giocatori, divertimento, giocabilità per estranei al mondo del Tango

ilpaeseideiballokki@gmail.com



UMBRIA (Ficulle) 2022

TX2

Roberto Fabbroni



1 - 2



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
2 - con Amici/Famiglia



15 minuti o meno



family

Descrizione

Gioco di scacchiera con movimenti indicati dalle carte, riuscire a giocare più carte possibile



Meccaniche

carte

Richieste

Testare giocabilità e divertimento

ilpaeseideiballokki@gmail.com



UMBRIA (Ficulle) 2022

La Scamorra

Ivan Preziosi



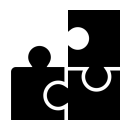
2 - 2



5 - il gioco funziona (Livello 1-5)
4 - con altri Autori



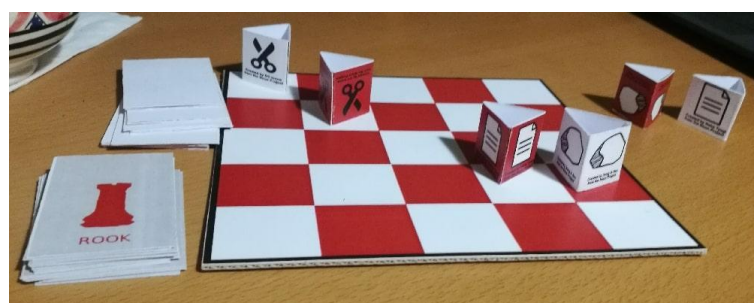
circa 30 minuti



astratto

Descrizione

Un gioco strategico astratto per due persone che combina meccaniche degli scacchi, della morra cinese e dei giochi di carte della tradizione italiana.



Meccaniche

carte, astratto, bluff, Morra Cinese

Richieste

Il gioco è praticamente terminato e necessita validare e testare le meccaniche con quanta più gente.

<https://www.facebook.com/La-Scamorra-101482499009724/>
ivan.preziosi@gmail.com



UMBRIA (Ficulle) 2022

Commune Francesco Bifulco



2 - 6



circa 30 minuti



4 - sto iniziando il fine-tuning (Livello 1-5)

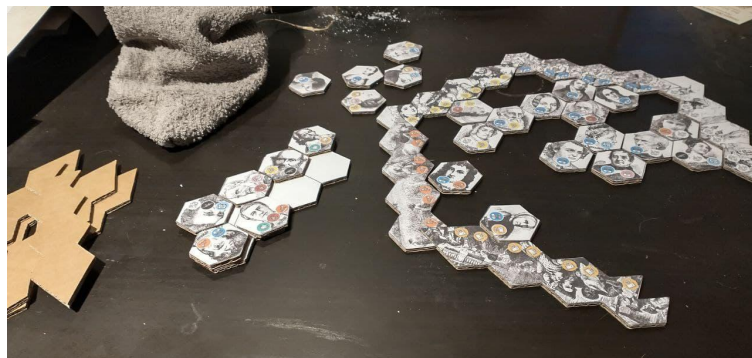
3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogg family



Descrizione

Cooperativo a piazzamento tessere. Bisogna seguire la formazione di una comunità risolvendo il puzzle delle relazioni tra gli interessi dei partecipanti (le tessere) in un crescendo di complessità.



Meccaniche

collaborativo

Richieste

bifulco.f@gmail.com



UMBRIA (Ficulle) 2022

DISORIENT EXPRESS

Tommaso Battista, Gabriele Ausiello



2 - 4



tra i 45 ed i 60 minuti



3 - il gioco inizia a
funzionare (Livello 1-5)

4 - con altri Autori



family plus

Descrizione

I giocatori muovono treni lungo un percorso aggiungendo e modificando scambi in modo da deviare ciascun treno verso i giusti obiettivi.



Meccaniche

"Track" Building / Turni contemporanei

Richieste

arch.t.battista@gmail.com