



IDEAG BRESCIA 2022

Quintessenza

Bruno Zanotti



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

Anno 1666 d.C., il momento è infine giunto, l'allineamento planetario sta per avere luogo e i più grandi alchimisti del mondo sono all'opera per riuscire a convogliare l'essenza scatenata dalla congiunzione astrale nel loro "Magnum Opus". Crea il tuo apparato alchemico con i migliori Strumenti, combina fra loro gli Elementi rivelandone le proprietà e infondili con l'Essenza. Sarai tu il nuovo Paracelso?



Meccaniche

gestionale
piazze lavoro
gestione dadi
combo

Richieste

b.zanotti83@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Armies of Theia

Lorenzo Cappellini, Paolo Cappellini



2 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Simulazione asimmetrica di battaglia campale.

Uso di carte e dadi.

Ambientazione: medio evo/rinascimento.

Mondo fantasy, con storia dedicata.

Profondità strategica combinata ad immediatezza.

Meccaniche

gestionale
carte
Dadi

Richieste

loricap78@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

43

Klaus Nehren



2 - 3



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

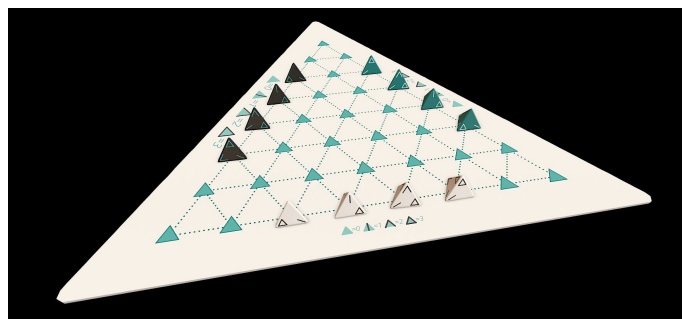
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Gioco astratto per 2/3 giocatori con dadi come pedine. Un gioco di dadi a fortuna zero.



Meccaniche

astratto

Richieste

klaus.nehren@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Familiar Journey

Paolo Tajé



3 - 4



60



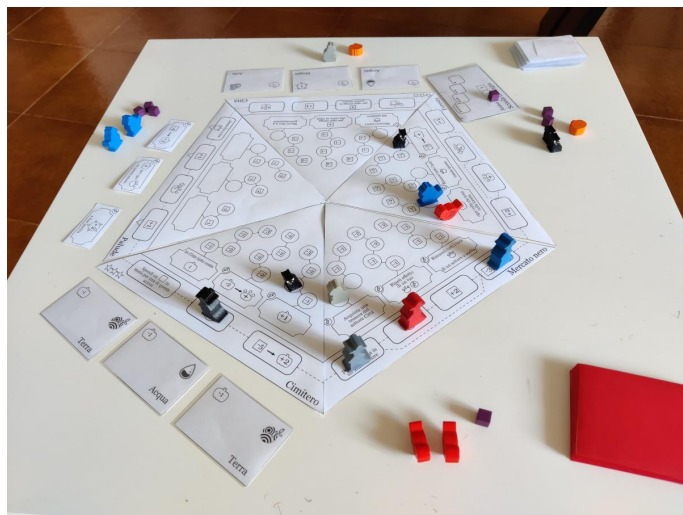
3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Siete delle streghe mandano in missione i loro famigli per aiutarvi a costruire le magie più potenti. I giocatori si muovono lungo una time track a circuito, su una board divisa in cinque settori, e possono posizionare i loro worker (i famigli) solo sul settore in cui si trovano.



Meccaniche

piazzamento lavoratori
turni variabili
set collection

Richieste

paolo.taje@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Finis Terrae

Emanuele Sassi Zanichelli, Francesco Sassi Zanichelli



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

In un nuovo mare inesplorato, solcate le onde con il vostro galeone, esplorate un tabellone che si compone con l'avanzare della partita, fino ai confini della terra. Scoprire nuove territori, colonizzare nuove isole, esplorare relitti, recuperare tesori, salvare naufraghi e commerciare spezie sono le imprese che vi attendono, ma prestate attenzione ai pirati in agguato e al meteo avverso. Chi sarà il primo a salpare ogni giorno al sorgere del sole?

Meccaniche

piazzamento lavoratori
gestione dadi
turni variabili
pick-up & delivery

Richieste

emanuele@creardopertitas.it



IDEAG BRESCIA 2022

Arena of Massacre

Francesco Saragozza



3 - 5



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



75



Skirmish

Descrizione

Un gioco ispirato ai videogiochi basati sul combattimento in stile fantasy con personaggi ed abilità unici, a metà tra il gioco da tavolo ed il gioco di carte strategico. Pensato per quei giocatori per i quali la parola d'ordine è "semplicità" anche nei giochi di combattimento strategico ed a cui importa solo una cosa molto semplice: darle di santa ragione ai personaggi avversari!

Meccaniche

carte

Richieste

fsaragozza@hotmail.it



IDEAG BRESCIA 2022

DO NOT DISTURB

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce. Chi ha il coraggio di entrare nelle porte di un'antica tomba egizia?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA 2022

MERRY CHRISTMAS

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce. Chi metterà la stella in cima all'albero di Natale?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA 2022

OSCARDS

Tobia Botta



2 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce. Chi vincerà l'Oscard per il miglior film?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA 2022

STONE HENG

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce. Chi indovinerà l'ora esatta in cui avverrà l'eclissi di sole?



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG BRESCIA 2022

SUPER ROBOT

Tobia Botta



2 - 5



15



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce.
Riusciranno i robottoni a sconfiggere
il cattivo invasore dello spazio?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA 2022

Color Fit

Alessandro Rizzi, Liliana Silva, Andrea Maffia



2 - 3



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

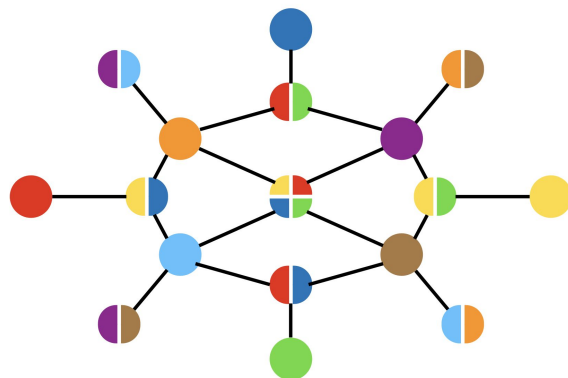


family plus

Descrizione

Tuo figlio è daltonico ? Questo è un gioco per scoprirlo.
Il gioco è pensato per testare la percezione cromatica dei giocatori misurandone il tempo di gioco, per rilevare eventuali forme di daltonismo senza lo stress dell'esame o per testare palette cromatiche per utenti daltonici.

È un semplice gioco astratto che si basa sul riconoscimento dei colori.
Ogni giocatore ha un numero di pedine colorate che deve piazzare su un colore corrispondente cercando di impedire qualche mossa all'avversario.



Meccaniche

piazzamento tessere, vedi descrizione

Richieste



IDEAG BRESCIA 2022

Magnetic

Alessandro Rizzi



1 - 5



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Le carte attaccano solo dal loro lato magnetico, e devi dichiarare come vuoi fare punti in quel turno. Queste dichiarazioni sono limitate e vanno gestite oculatamente a seconda delle carte sul tavolo e delle carte che si hanno in mano.



Meccaniche

gestionale
carte
astratto

Richieste



IDEAG BRESCIA 2022

Ontario

Alessandro Rizzi



1 - 5



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



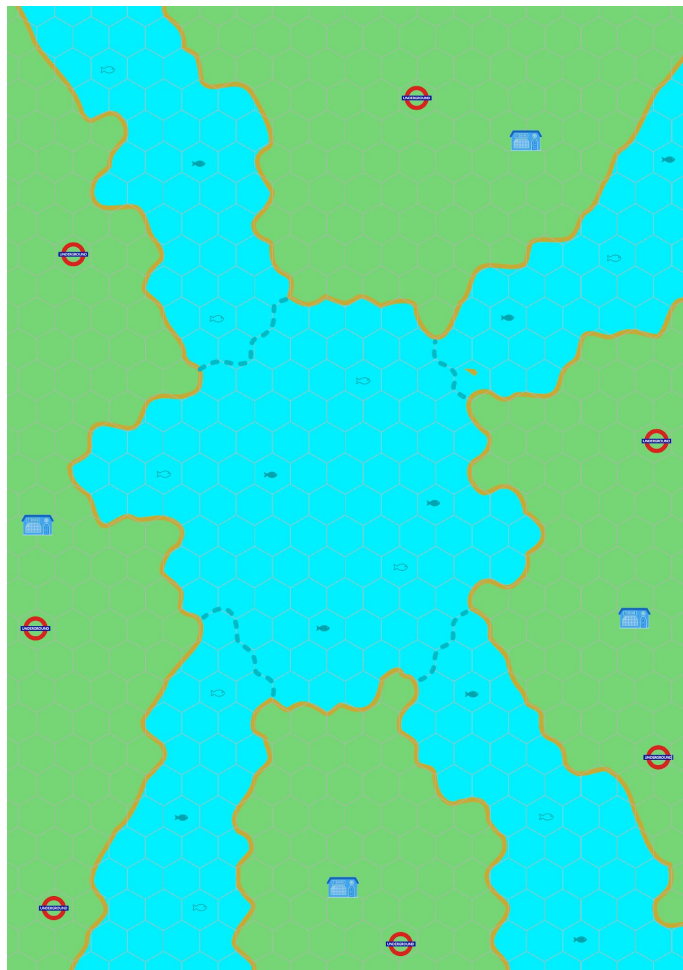
american

Descrizione

Gestirai uno Chalet in una zona pescosa dell'Ontario, con diversi pescatori che guiderai lungo i fiumi e i laghi della mappa, provando a pescare più pesce degli avversari. Non è solo un problema di avvicinare nel modo giusto i pesci ma anche saperli riconoscere senza svelarlo agli avversari per poter scegliere le giuste esche, nell'avere i soldi per comprare le attrezzature e per far questo eventualmente vendere nel momento giusto il pesce pescato fino a quel momento.

Meccaniche

gestionale
Esplorazione mappa





IDEAG BRESCIA 2022

Satellite Launch

Alessandro Rizzi



1 - 5



60



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

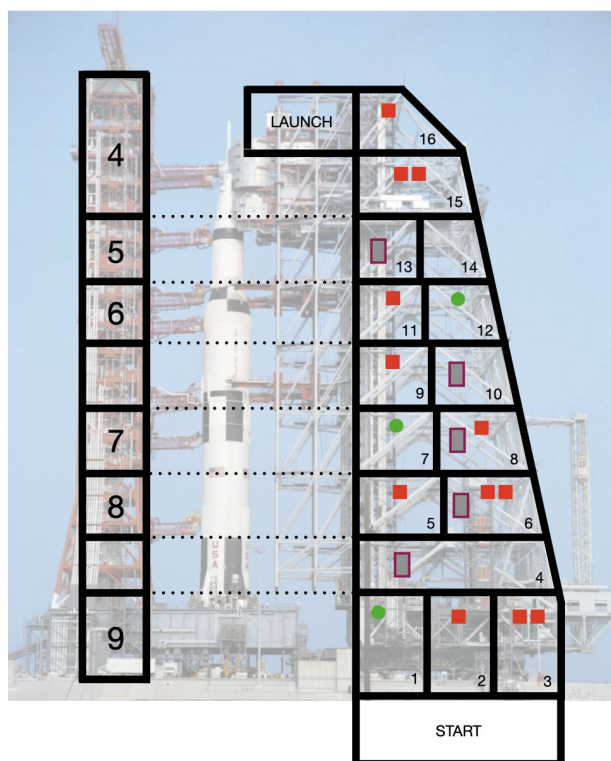
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Devi gestire dadi e denaro per armare il lancio di un satellite. Man mano che ci si avvicina al lancio le risorse diminuiscono e la competizione si fa più serrata. Solo gestendo al meglio carte, dadi e denaro si potranno completare tutte le fasi previste per il lancio.



Meccaniche

carte
gestione dadi



IDEAG BRESCIA 2022

Gourmand Alessandro Rizzi



2 - 5



90



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

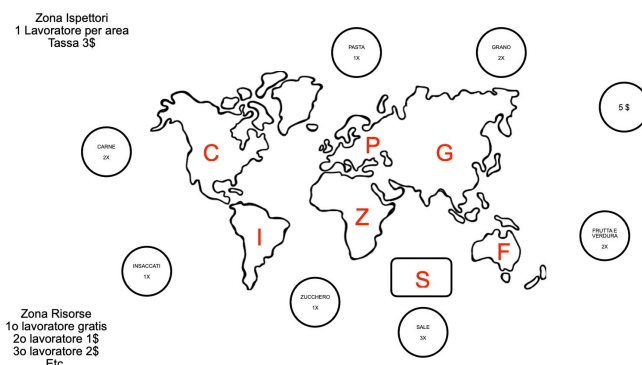
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

I giocatori sono dei ristoratori a tutto campo, devono preparare pranzi di lusso, catering per eventi importanti ma anche merende e pranzi di tutti i giorni. Per fare questo devono combinare nel modo migliore i cibi che riescono ad ottenere piazzando i loro lavoratori nei posti più interessanti, in competizione con gli altri giocatori nei contratti, nel tempo e nelle posizioni sul tabellone.



Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori

Richieste



IDEAG BRESCIA 2022

GO GO TORII RICCARDO IELO



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

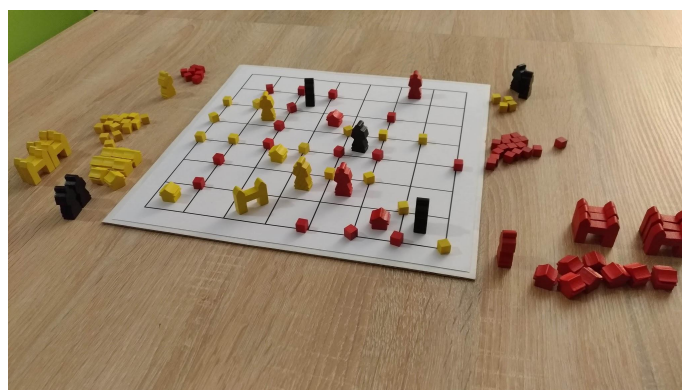


astratto

Descrizione

Go Go Torii é un astratto per 2-4 giocatori con piazzamento pedine e controllo territorio su griglia. Il gioco riprende parte delle meccaniche del Go ampiamente modificate ed integrate da altri tipi di piazzamento pedine.

Go Go Torii is an abstract strategy game for 2-4 players with area enclosure mechanic on a grid. The game recall some of the mechanics of the Go, widely modified and integrated from other types of token placement.



Meccaniche

astratto
piazzamento lavoratori
set collection

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

MONK RICCARDO IELO



2 - 2



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

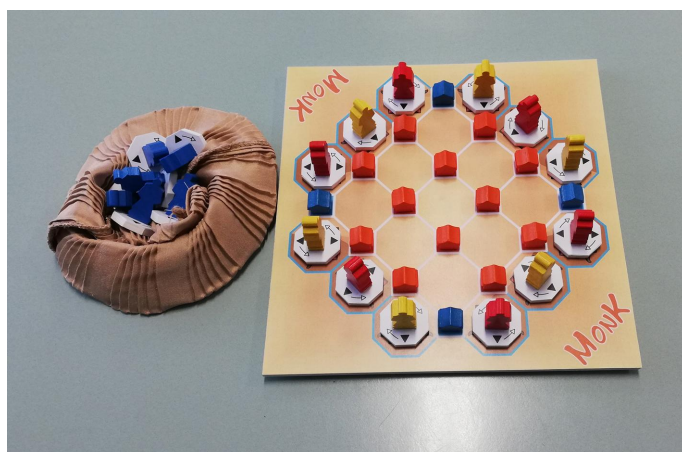


astratto

Descrizione

Monk è un astratto per 2 giocatori con movimento su griglia. Lo scopo del gioco è purificare (catturare) più pagode dell'avversario con i monaci che serviranno a compiere la purificazione solo a determinate condizioni.

Monk is an abstract strategy game for 2 players with grid movement. The aim of the game is to purify (capture) more pagodas than the opponent by the monks who will only be able to perform the purification under certain conditions.



Meccaniche

astratto

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

WARP RICCARDO IELO



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Warp è un astratto per 2 giocatori dove dominano cattura e impilamento. Due alieni, un Marziano e un Robot, si daranno battaglia per la conquista dell'ultima fetta di Universo rimasta libera.

Warp is an abstract strategy game for to players 2 aliens, a Martian and a Robot, who have to compete for the last free part of the Universe.



Meccaniche

astratto

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

FROG RICCARDO IELO



2 - 2



30



2 - il gioco non funziona ancora bene
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Frog è un astratto per due giocatori dove ognuno controlla il suo gruppo di rane per ottenere il dominio sullo stagno a suon di salti. Chi riuscirà a fare le più belle torri di ninfee?

Meccaniche

corsa
astratto
set collection

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

FOXY RICCARDO IELO



2 - 2



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



astratto

Descrizione

Foxy è un astratto per 2 giocatori dove un gruppo di papere cerca di far nascere tante paperelle, mentre un gruppo di volpi cerca di mangiare le uova prima che nascano. Ma bisogna stare attenti a dove mettere le zampe!

Meccaniche

corsa
astratto
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

FOXY KIDS RICCARDO IELO



2 - 2



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



family plus

Descrizione

Foxy Kids è la versione molto semplificata di Foxy. Restano invariati gli obiettivi generali ma il modo per ottenerli e il movimento cambia quasi radicalmente.

Meccaniche

corsa
astratto
gestione dadi
set collection
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Le Potenze

Roberto Giorgio Romana



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



eurogame

Descrizione

I giocatori controllano un regno, che potranno espandere e far guerreggiare con quelli avversari, attraverso un meccanismo di selezione delle azioni che permette di modulare l'efficacia delle azioni scelte.

Meccaniche

gestionale
astratto
area control

Richieste

roberto.romana1971@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Orbis Primus

Roberto Giorgio Romana



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

I giocatori svilupperanno i propri regni edificando città, torri e villaggi; recluteranno armate e costruiranno flotte. Muovendo le armate sulla mappa, espanderanno il proprio territorio annettendo nuove regioni e combatteranno per conquistare gli insediamenti nemici. Chi conquisterà 5 insediamenti nemici vincerà la partita.



Meccaniche

astratto
asta
area control

Richieste

roberto.romana1971@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Motachido

Pietro Galvagni



2 - 5



45



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Un duello di arti marziali orientale "alla naruto" che si articola tra colpi, schivate e tecniche elementali. Domina tecniche di un elemento per poter usare tecniche man mano più potenti di quell'elemento.



Meccaniche

carte

Richieste

galvagnipietro@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Hair Saloon

Alessandro Rizzi, Simone Liberini



2 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Accontentare la cliente con esattamente il colore dei capelli che vuole non è semplice, va trovato, mescolato ed applicato nel modo corretto. Ancora più difficile è fare prosperare il proprio salone.

Meccaniche

gestionale
piazzeamento lavoratori

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it



IDEAG BRESCIA 2022

Slipping Kingdoms

Geordie Cassamagnaga



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

La stabilità di un regno si vede dalla capacità di farlo slittare con sapienza. Dopo il piazzamento iniziale di città, eserciti, templi e avamposti commerciali sarà compito dei giocatori scegliere come far scivolare le tessere civiltà per ottenere la vittoria finale

Ogni giocatore vedrà slittare il suo regno

Meccaniche

astratto
turni variabili
slittamento tessere

Richieste



IDEAG BRESCIA 2022

Total battleship

Legnani Marco



3 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Battaglia navale moderna multiplayer
con gestione dadi, tessere tetris e
rivelazione tessere

Meccaniche

gestione dadi

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

DBA Dice Basket Association Marco Legnani



2 - 2



45



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Astratto ambientato, partita di basket;
Piazzamento dadi, strategia e bluff

Meccaniche

gestione dadi
bluff

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Dice soccer

Marco Legnani



2 - 2



60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



Sportivo

Descrizione

Simulazione sportiva partita di calcio

Meccaniche

Movimento su mappa

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

EpicTaleS: Legacy of the Darkling

Diego Forlini



1 - 5



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



Dungeon Crawler

Descrizione

EpicTaleS è un Boardgame ispirato a D&D dalle meccaniche di gioco intuitive.

Il gioco prevede che 1 giocatore controlli il malvagio oscuro e le orde di mostri proporzionate al numero di eroi in gioco (max 4) che dovranno invece sconfiggerlo.

I combattimenti sono diretti e si utilizza solo il d6, i turni sono gestiti tramite punti azione.

La plancia assemblabile, la grande varietà di abilità e personaggi fanno sì che ogni partita non sia mai uguale e stimoleranno la fantasia dei più

Meccaniche

creativi.
gestionale
carte
collaborativo



Richieste

epictalesboardgame@gmail.com



IDEAG BRESCIA 2022

Konkero

Mattia Baselli



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



LCG

Descrizione

Gioco di carte ambientato nel medioevo. Il giocatore impersona il signore di un castello o della corte che, pagando dei mercenari, avrà l'obiettivo di conquistare la dimora avversaria

Meccaniche

carte

Richieste

baselli.mattia@gmail.com