

# Agrumica

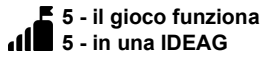
Alessandro  
Manetti, Alberto Zingoni



2 - 5



45



alessandro@imanetti.net -

Da poche specie ancestrali attraverso incroci casuali o tramite intervento umano sono nati una miriade di agrumi, tra i più classici e noti: Arance, Limoni, Lime, fino a specie decisamente più insolite e curiosissime: Caviale di limone, Bizzarria, Yuzu, e molto altro.

In Agrumica i giocatori si sfideranno su una plancia comune, combinando i 4 frutti ancestrali in ibridi sempre più complessi che porteranno tramite poteri e combinazioni all'ottenimento di punti per la vittoria.

# Hexagons: Civiltà

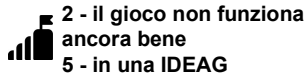
Calogero Lo Bue



2 - 5



30



calogerolobue@hotmail.com -

Gioco astratto a piazzamento tessere esagonali. Ad ogni turno, cala un esagono dalla tua mano e cerca le combinazioni che ti possano dare più punti (versione a punti) o obiettivi (versione a obiettivi). Flippa gli esagoni, fai buon uso delle tessere speciali e uso il tuo potere per cercare di compiere la mossa migliore, turno dopo turno, per portarti a casa la vittoria!

# Pugnala il Cuore del Bosco!

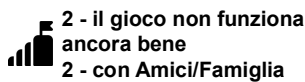
Calogero Lo Bue



4 - 8



60



calogerolobue@hotmail.com -

Le profezie dicono "Pugnala il Cuore del Bosco e tu stesso diventerai il Cuore". Tu sei il prescelto. Chiaramente lo sono anche i tuoi avversari. D'altronde ogni popolazione ha un suo prescelto. "Trova il Pugnale, poi trova il Cuore, pugnalo e... diventa tu stesso il Cuore!"

Affronta le creature e supera luoghi impervi per vincere questa sfida con i tuoi alleati! Ma attenzione... ogni notte il Bosco si muove... Mica dovrai ricominciare da capo con le tue ricerche?!

# UP&DOWN

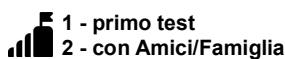
Piero Eugenio Cino



2 - 4



60



eugenio.cino20@gmail.com -

Gara di mongolfiere lungo una vallata con piloti che oltre a destreggiarsi tra correnti d'aria potrebbero anche essere molto ... cattivi

# L'orto di Berto a km zero

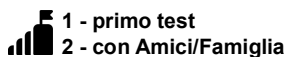
Piero Eugenio Cino



2 - 3



60



eugenio.cino20@gmail.com -

Berto è un amante dell'orto e della buona cucina vegetariana e per questo coltiva solo quello che gli occorre per cucinare le ricette più gustose.

# Dedalo

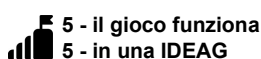
Luca Di Galleonardo



2 - 4



40



lucadj@gmail.com -

Modifica il labirinto per crearti nuove strade o chiudere un percorso agli avversari. Evita i mostri che non puoi sconfiggere e accumula esperienza senza dimenticare di soddisfare le richieste di Dedalo, il signore del labirinto e tuo maestro, così da diventare il suo erede!

# È stato il maggiordomo?

Luca Di Galleonardo

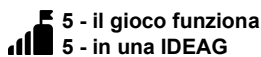
lucadj@gmail.com -



2 - 4



30



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



family  
set collection

Gioco deduttivo in cui i giocatori visitano le stanze della casa, cercano indizi scoprendo le tessere dei personaggi e tentano di scoprire chi ha rubato i regali del nonno e cosa ha sottratto. Allo stesso tempo, però, possono anche cercare di depistare le indagini degli altri e nascondere informazioni fondamentali, così da essere gli unici a risolvere il mistero.

# Last Bounty

Luca Di Galleonardo

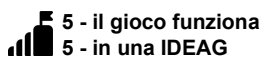
lucadj@gmail.com -



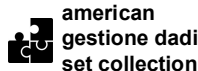
1 - 2



40



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



american  
gestione dadi  
set collection

Sei un cacciatore di taglie e arrivi a Hope Town per liberarla dai temibili fuorilegge che l'assediano. Visita il luoghi della città, accumula esperienza, fama e denaro, recluta altri cacciatori e sbatti al fresco o sotto terra quei manigoldi! Last Bounty è un solitario, ma è disponibile anche una modalità 1vs1.

# Le Grotte Maledette

Luca Di Galleonardo

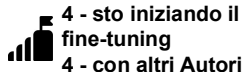
lucadj@gmail.com -



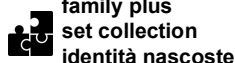
3 - 4



45



4 - sto iniziando il  
fine-tuning  
4 - con altri Autori



family plus  
set collection  
identità nascoste

Quattro avventurieri esplorano le grotte maledette, lottando contro i negromanti e i loro morti viventi e superando colate di lava, con lo scopo dichiarato di recuperare il tesoro del re sottratto dai maghi oscuri. Ma ognuno ha una sua indole nascosta e ogni azione all'interno delle grotte porta a subire l'influenza di quel luogo oscuro. Esplora, combatti e raccogli oggetti, ma attento, con le tue azioni potresti cambiare la tua indole e, quindi, il tuo obiettivo finale.

# Junkyard wars - Robottazzi alla riscossa

Luca Di Galleonardo

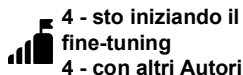
lucadj@gmail.com -



2 - 4



45



4 - sto iniziando il  
fine-tuning  
4 - con altri Autori



family  
set collection  
pick-up & delivery

Sei il pilota di un robot malfunzionante che lavora in uno sfasciacarrozze scalagnato. Raccogli i pezzi di ricambio che vengono richiesti e consegnali prima che lo facciano gli altri, anche usando le maniere forti e dando spintoni agli altri. Ma il tuo robot non funziona molto bene e quindi non sai se riuscirai a farlo andare dove vuoi e soprattutto occhio a non passare sulle scariche di energia che potrebbero causare altri danni al tuo povero robottazzo!

# Demoni

Giovanni Franceschelli

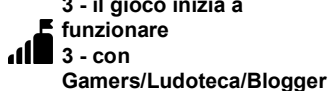
giovanni.franceschelli@yahoo.com -



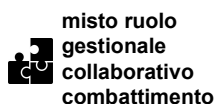
2 - 4



60



3 - il gioco inizia a  
funzionare  
3 - con  
Gamers/Ludoteca/Blogger



misto ruolo  
gestionale  
collaborativo  
combattimento

Affronterai questo difficile viaggio completamente da solo in entrambi i piani dell'esistenza o accetterai l'aiuto di qualche compagno? Stai ben attento, ogni tradimento è possibile, anche se dannoso per tutti, almeno tutti quelli interessati alla purificazione del mondo dal male...

# TOT'EM UP!

Fabrizio Gargano

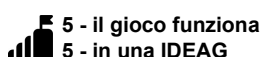
fabrizio.gargano@hotmail.com -



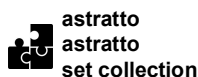
2 - 2



30



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



astratto  
astratto  
set collection

Erigi 3 totem in favore della tua divinità prima dell'avversario. Muovi i tuoi sgneeples sulla mappa, scegli i territori giusti sulle carte, ostacola gli avversari, usa i doni degli dei e attento alle maledizioni!

# ZeroStation

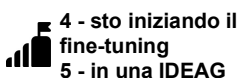
Fabrizio Gargano



2 - 4



40



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG



family  
pick-up & delivery

fabrizio.gargano@hotmail.com -

Muoviti all'interno della ZeroStation attraverso condotte rotanti per raccogliere ordini e consegnarli prima degli altri. Sfrutta i vari bonus, ottimizza ogni mossa e, soprattutto, infastidisci gli avversari in questo pickup and delivery bastardo!

# Land for Exiles

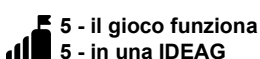
Fabrizio Gargano  
Luca Di Galleonardo



2 - 4



60



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



eurogame  
gestionale  
piazze lavoratori

fabrizio.gargano@hotmail.com -

4 nobili esiliati dovranno fondare una nuova città con l'aiuto di carte mastro, ma ognuno di loro ambirà sin da subito ad essere il più potente. Esplora terreni, raccogli risorse per costruire edifici e reclutare capomastri più potenti. Ogni edificio vi darà nuove azioni e vi farà salire sui tracciati politico, religioso ed economico, ma occhio alle missioni segrete che potrebbero alla fine confermare o ribaltare la classifica!

# Hermapollon

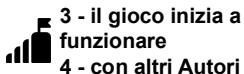
Carlo Molinari, Matteo Landi



2 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori



family plus  
gestionale  
corsa  
astratto  
set collection

molinari.carlo@alice.it -

Hermapollon è un puzzle game con delle componenti di corsa e una marcata interazione.

I giocatori sono dei navigatori che affrontano un viaggio pericoloso attraverso un arcipelago di isole, allo scopo di recuperare beni preziosi.

Il gioco si svolge su una plancia composta da 4 binari paralleli su cui scorrono 8 tessere quadrate ciascuna, per un totale di 32 tessere.

Lo scopo è ricreare sulla plancia le combinazioni raffigurate su una serie di carte nautiche, per recuperare le risorse.

# Deep Space Explorers

Matteo Tamburini



2 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning  
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger



eurogame  
piazze lavoratori  
turni variabili

info.deepspaceexplorers@gmail.com -

Deep Space Explorers è un gioco di selezione azioni ad interazione indiretta ambientato nello spazio. Scopo del gioco è ottenere la massima influenza sulla galassia colonizzando pianeti, sviluppando nuove tecnologie, commerciando e alleandosi con degli alieni e muovendo guerra contro altri.

# Fuga da villa Argenti

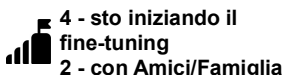
Lorenzo Andreozzi, Marco Baldaccini, Giulia Cioni, Francesca Belluomini



1 - 3



45



4 - sto iniziando il fine-tuning  
2 - con Amici/Famiglia



peso medio  
collaborativo  
gestione dadi  
turni variabili  
piazze tessere

lorenzo.andreozzi@gmail.com -

Fuga da Villa Argenti è un roguelike dungeon-crawler pen&paper, dove i giocatori andranno a esplorare una vecchia villa abbandonata e infestata per scoprirne i tesori e misteri, per poi cercare di sopravvivere ai mostri che la abitano e di uscirne vivi.

Viene posta particolare enfasi sull'esplorazione e sul creare, interagire e imparare a conoscere la mappa della villa mentre ti ci muovi dentro. La mappa cambierà a ogni nuova partita, così come le minacce che potrete trovarvi a fronteggiare.

# Battaglia finale

Lorenzo Andreozzi, Marco Baldaccini, Giulia Cioni, Francesca Belluomini



4 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare  
2 - con Amici/Famiglia



party game  
carte  
collaborativo  
gestione dadi  
bluff

lorenzo.andreozzi@gmail.com -

Battaglia finale è un gioco di carte a turni per 4 giocatori, dove 3 andranno a impersonare un gruppo di eroi con la missione di sconfiggere un temibile mostro, mentre il 4...impoverirà il mostro in questione!

In questo veloce gioco di carte e strategia dovrete fare buon uso di un deck estremamente limitato (10 carte), ma le cui carte possono essere combinate tra loro in più modi per una buona varietà di situazioni.

# Strategyc

Domenico Gimelli

info@ludikproject.it -



2 - 2

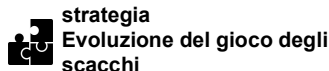
Una battaglia medioevale riportata su una scacchiera



120



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



strategia  
Evoluzione del gioco degli  
scacchi

# Chess Ball

Domenico Gimelli

info@ludikproject.it -



2 - 2

Il gioco del calcio riportato sulla scacchiera con movimenti prestabiliti



90



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



Gioco del calcio  
Calcio

# Don&Jim Investigation

Domenico Gimelli

info@ludikproject.it -



2 - 4

Investigazioni su vari casi delittuosi



60



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



Investigazioni  
carte

# Kimeryos

Domenico Gimelli

info@ludikproject.it -



4 - 4

Asta di quadri



60



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



family plus  
asta

# Dom\$jim Investigation

Domenico Gimelli

info@ludikproject.it -



4 - 4

Investigazioni su casi criminosi



60



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia



Investigazioni  
carte

# L'arte di ottenere ragione

Marco Paoletti

maremmachegiochi@gmail.com -

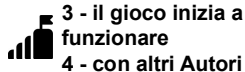


3 - 6

Party game a tema filosofico: ottieni ragione anche quando non l'hai usando la retorica a tuo favore! 55 carte per un gioco tra il serio e faceto... e fidatevi se ve ne parlo a RAGION veduta!



30



3 - il gioco inizia a  
funzionare  
4 - con altri Autori



party game  
carte  
storytelling  
bluff  
narrazione

# Il Giardino dello Shogun

Marco Paoletti

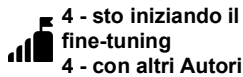
maremmachegiochi@gmail.com -



1 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning  
4 - con altri Autori



astratto  
carte  
astratto  
collaborativo  
storytelling

Astratto competitivo rompicapo su scacchiera, collaborativo/competitivo con configurazioni finali e obiettivi variabili. Costruisci il giardino dello Shogun utilizzando Samurai, Ninja e simili guerrieri!

# Stretch Goal

Antonio Carlucci

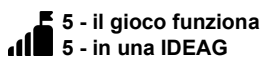
c.antonio89@libero.it -



2 - 2



15



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



family  
gestionale  
carte  
bluff  
mosse simultanee

Partita di Calcio di 10 min, con suspense, bluff, intuizione, strategia.

35 carte, 2 pedine pallone. Dai 6 anni in su.

# Touchdown

Antonio Carlucci

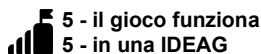
c.antonio89@libero.it -



2 - 2



45



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



family  
corsa  
bluff  
mosse simultanee

Muovi delle palline morbide e magiche e conquista l'ultima zolla di terra!

# Cacciatori di Parole

Antonio Carlucci

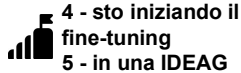
c.antonio89@libero.it -



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG



family  
gestione dadi  
pick-up & delivery  
deduzione

Dovrete indovinare le parole avversarie prima degli altri! tra mille pericoli e avventure.