

# Diggin' It!

Riccardo Pagliani

zagni.edoardo@gmail.com -



-



60



3 - il gioco inizia a funzionare

3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogger



family

set collection

Diggin' It! è un gioco di memoria e strategia.

Scopo del gioco è recuperare quanti più fossili possibile dalla plancia di gioco, evitando i malus e sfruttando le abilità del proprio eroe.

Con un dado è possibile ottenere azioni con cui "scavare", ma attenzione: la plancia si modifica continuamente e solo gli avventurieri più abili riusciranno a non perdersi nelle viscere della montagna!

# Dawn of civilization

Gianni Punzo

gianni\_punzo@libero.it -



2 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con

Gamers/Ludoteca/Blogger



4x

carte

4x

All'inizio i popoli erano cacciatori-raccoglitori, poi diventarono stanziali.

Questo passaggio non fu né immediato né semplice né scontato.

Torniamo a quel lontano passato e vediamo cosa sarebbe potuto succedere...

# Le stagioni di Daiver

Marco Muccio

marco.muccio@libero.it -



1 - 6



120



4 - sto iniziando il fine-tuning

5 - in una IDEAG



wargame

gestionale

carte

piazzamento lavoratori

Gioco da tavolo fantasy con piazzamento lavoratori, gestione risorse, sviluppo della popolazione, esplorazione della mappa col proprio personaggio, conquista dei territori attraverso le proprie armate.

Scopo del gioco: totalizzare entro 12 turni, 13 punti Supremazia, attraverso alcuni obiettivi.

# Kongamoto

Baioni Michele

michelebaionigame@gmail.com -



2 - 5



60



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia



family plus

corsa

carte

maggioranze

peso medio / elevato

gioco di controllo del territorio su mappa modulare

gimmick: puoi muovere i pezzi degli altri

ambientazione preistorica: gli pterosauri ti portano via in volo!

# Diana Jones

Michele Baioni, Mondelli  
Angela

michelebaionigame@gmail.com -



2 - 6



20



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia



family

gestione dadi

set collection

peso leggero

gioco di dadi e collezione di set

gimmick: inventato a 4 mani con mia moglie, quindi è superiore agli altri miei progetti

ambientazione: tipo Indiana Jones

# Guelfo o Ghibellino?

Michele Baioni

michelebaionigame@gmail.com -



10 - 100



15



1 - primo test

1 - da solo



party game

carte

negoziazione, deduzione

sociale

è un MMOPRG

(massive multiplayer OFFLINE role playing game)

party game di deduzione sociale / negoziazione

gimmick: il ruolo di ogni giocatore viene scelto dal giocatore DURANTE il gioco

ambientazione: medievale

# Mediterraneo

Matteo Sassi, Maurizio  
Giacometti

gurusax77@gmail.com -



2 - 4



40



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



family  
carte  
set collection

"I Fenici sono stati tra i più grandi mercanti del Mediterraneo. Percorri le rotte raccogliendo merci e contratti. Gestisci la tua area di gioco per concludere i contratti e diventa il più ricco. Un mix tra set collection, hand management e piazzamento ""navi"" sulle rotte. La gestione delle carte nella propria area di gioco si ispira a giochi di carte tradizionali."

# Star Party

Matteo Sassi, Maurizio  
Giacometti

gurusax77@gmail.com -



2 - 5



45



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



family  
corsa  
carte  
set collection

In Star Party i giocatori dovranno collezionare foto ed osservazioni di oggetti dello spazio profondo. Per farlo dovranno sfruttare al meglio le 3 notti a disposizione, aspettando il momento giusto mentre le stelle, i pianeti, le nebulose e le galassie si muovono nella volta celeste. Il gioco usa un meccanismo che simula il movimento della terra.

# Dice Push

Matteo Sassi

gurusax77@gmail.com -



2 - 4



45



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG



family  
astratto  
gestione dadi  
set collection  
poteri variabili

Dicepush è un gioco family astratto nel quale si spingono dadi su una griglia per isolarli, catturarli ed utilizzarli sulla propria plancia per realizzare combinazioni e guadagnare poteri da utilizzare per conquistare nuovi dadi.

# Be Yourself

Matteo Sassi, Dario  
Massarenti, Andrea  
Robbiani

gurusax77@gmail.com -



3 - 8



30



4 - sto iniziando il  
fine-tuning  
5 - in una IDEAG



party game  
carte  
bluff

Che carta hai pescato questa volta: un personaggio storico o delle fiabe, dello sport o una popstar? Non ha importanza ma dovrai rispondere alle domande in gioco come se fossi il personaggio sulla tua carta. Attenzione però a non essere troppo esplicito perché se tutti indovineranno chi sei: non vincerai sicuramente...

# Twice Upon a Time

Matteo Sassi

gurusax77@gmail.com -



3 - 6



40



4 - sto iniziando il  
fine-tuning  
5 - in una IDEAG



family  
carte  
set collection  
narrazione

C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando carte trama che varranno punti a fine partita