

Ynaros Fallin'

Ugo Tomasello
Luca Sanfilippo

ugo.tomasello@gmail.com -



1 - 2



45



4 - sto iniziando il

fine-tuning



3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger



gestionale



piazzamento lavoratori

gestione dadi

set collection

draft

Ynaros Fallin' è un Eurogame strategico, di battaglie simultanee, piazzamento lavoratori e controllo area.

YF è un'esperienza immersiva: ricchezza nella componentistica (tabelloni comuni, tabellone personale, dadi, carte, miniature/meeples, risorse, tasselli e tessere) e clash-involver (una nuova meccanica che chiama il giocatore inattivo all'azione in qualsiasi momento della partita). La configurazione del tabellone è costantemente influenzata dai giocatori, che adatteranno la loro strategia.

Resident Evil - Mastermind

Roberto "Tuxx" Toia

robtoi@libero.it -



2 - 2



75



3 - il gioco inizia a

funzionare



2 - con Amici/Famiglia

american



gestionale



carte



storytelling

turni variabili

deck building

Survival Horror asimmetrico: sceglierai di schierarti tra le forze del bene e sconfiggere le orribili creature dell'Umbrella Corp. (gestione azioni, push your luck, enigmi da risolvere), oppure farai la parte di un malvagio scienziato della compagnia, pronto a eliminare i testimoni con trappole e mostri (deck building, gestione azioni)?

Per vincere ogni proiettile è importante... così come ogni zombie!

Finis Terrae

Emanuele Sassi Zanichelli
Francesco Sassi Zanichelli

emanuele@creardopertitas.it -



2 - 4



75



5 - il gioco funziona



5 - in una IDEAG



family plus



piazzamento lavoratori

gestione dadi

Piazzamento Tessere

Gioco da 2-4 giocatori. Età +8

Posiziona le tessere della mappa per ostacolare gli avversari, esplora nuovi territori per recuperare tesori, reperti e naufraghi.

Competi per il monopolio del commercio e dei territori e...fai attenzione ai Pirati e al meteo avverso.

Entra in combatta coi pirati per issare tu stesso la Jolly Roger sulla tua nave mercantile e depredare e affondare gli avversari.

Gran Pampel

Valeria Lattanzio, Roberto
Toia

robtoi@libero.it -



2 - 4



30



4 - sto iniziando il

fine-tuning



5 - in una IDEAG



family



corsa



carte



collaborativo

comunicazione indiretta

"Gran Pampel" è un gioco cooperativo di comunicazione indiretta ispirato al mondo della speleologia. I giocatori dovranno cercare di uscire insieme da una grotta restando alla giusta distanza l'uno dall'altro, utilizzando l'attrezzatura a disposizione per superare gli ostacoli e dare indizi ai compagni sulla propria velocità di movimento.

Les Chevaliers au Lion

Andrea ROLANDO

olifantlecornrollant@gmail.com -



2 - 4



60



5 - il gioco funziona



5 - in una IDEAG



family



set collection



piazzamento tessere

Partiti alla ricerca della Regina i Cavalieri saranno distratti da certi Funghetti trovati nella Foresta.

Percorrendo labirintici sentieri vivranno le avventure del Chevalier au Lion di Chrétien de Troyes.

Chi, riportata la Regina, chiuderà il gioco?

Chi troverà più Funghetti di tutti?

I giocatori comporranno il paesaggio della Grant Forest Oscure e con strategia e fortuna riporteranno la Regina a Re Artù, raccoglieranno un buon cesto di Funghetti e otterranno il titolo di Grand Champi(gn)on!

Valley-Hoopers

Gemme, Emanuele
Rizzini, Ilaria

manuge@libero.it -



2 - 2



60



4 - sto iniziando il

fine-tuning



3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger



sportivo



corsa



carte



set collection

draft

costruzione alea

Le leggendarie tribù della valle si contendono il dominio del campo da basket per dirimere le controversie e ristabilire l'Ordine:

asimmetria e poteri speciali ti immergeranno in entusiasmanti partite sul filo del rasoio giocate a colpi di carte e dadi.

Azioni spettacolari ed uniche arricchiranno i mazzi e costituiranno lo stile di gioco di ogni team.

Innalza le abilità dei singoli e mettile al servizio della squadra per ottenere la vittoria.

Conta10

Lospoto Francesco

lopoloco@live.it -



2 - 6



15



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia



family
carte

Moon Base

Fabio Lopiano, Nestore Mangone

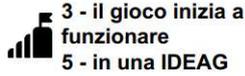
flopiano@gmail.com -



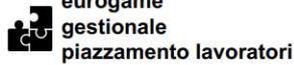
2 - 4



120



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG



eurogame
gestionale
piazamento lavoratori

EuroGame di peso medio dove i giocatori contribuiscono alla costruzione di una base lunare.

Room 1023

Alessandro Cuneo

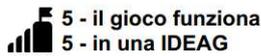
ale.cuneo87@gmail.com -



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
astratto

In Room 1023 vestiremo i panni di Albergatori intenti ad affittare le migliori camere del nostro Hotel.

Il Signore delle torri

Luca Errani, L'Arche Comunità l'Arcobaleno impresa sociale

arca.caa@arca-it.org -



2 - 6



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger



family
carte

Nel medioevo, a Bologna c'erano più di 100 torri. Ogni Signore voleva una o più torri per far vedere il suo potere.

Al suo turno ogni giocatore dovrà scartare una torre rispettando una regola. Se vuole può cambiare la regola con una "carta regola". Chi non riesce a scartare una torre è eliminato.

Il gioco usa la CAA nelle carte regola per renderlo accessibile a più persone e far conoscere questo sistema comunicativo a tutti

Eris 2739

Andrea Bellavista

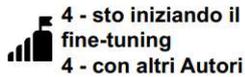
custode.andrea@gmail.com -



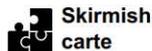
2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori



Skirmish
carte

Skirmish di peso medio. I giocatori dovranno guidare le proprie navi in uno scontro fino all'ultimo colpo.

Beast

Andrea Bellavista , David Spada

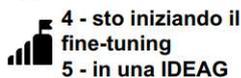
custode.andrea@gmail.com -



2 - 6



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG



family
carte

tricktaking con bluff, poteri speciali e gestione del punteggio innovativa

Star Party

Matteo Sassi, Maurizio
Giacometti

gurusax77@gmail.com -



2 - 5



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
corsa
carte
set collection

In Star Party i giocatori dovranno collezionare foto ed osservazioni di oggetti dello spazio profondo. Per farlo dovranno sfruttare al meglio le 3 notti a disposizione, aspettando il momento giusto mentre le stelle, i pianeti, le nebulose e le galassie si muovono nella volta celeste. Il gioco usa un meccanismo che simula il movimento della terra.

Dice Push

Matteo Sassi

gurusax77@gmail.com -



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



family
astratto
gestione dadi
set collection
poteri variabili

Dicepush è un gioco family astratto nel quale si spingono dadi su una griglia per isolarli, catturarli ed utilizzarli sulla propria plancia per realizzare combinazioni e guadagnare poteri da utilizzare per conquistare nuovi dadi.

Be Yourself

Matteo Sassi, Dario
Massarenti, Andrea
Robbiani

gurusax77@gmail.com -



3 - 8



30



4 - sto iniziando il
fine-tuning
5 - in una IDEAG



party game
carte
bluff

Che carta hai pescato questa volta: un personaggio storico o delle fiabe, dello sport o una popstar? Non ha importanza ma dovrai rispondere alle domande in gioco come se fossi il personaggio sulla tua carta. Attenzione però a non essere troppo esplicito perché se tutti indovineranno chi sei: non vincerai sicuramente...

Twice Upon a Time

Matteo Sassi

gurusax77@gmail.com -



3 - 6



40



4 - sto iniziando il
fine-tuning
5 - in una IDEAG



family
carte
set collection
narrazione

C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando carte trama che varranno punti a fine partita