



IDEAG MILANO

Aracne

Gabriel Garofalo



2 - 6



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Aracne e Atena si sfidano in una gara di tessitura: chi riuscirà a gestire meglio le proprie risorse per creare la tela più bella?



Meccaniche

astratto
asta
bluff
piazamento tessere

Richieste

gabriel_garofalo@icloud.com



IDEAG MILANO

Arena of Massacre

Francesco Saragozza



3 - 5



60



2 - il gioco non funziona ancora bene
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



Cardgame /skirmish

Descrizione

Un gioco ispirato ai videogiochi basati sul combattimento in stile fantasy con personaggi ed abilità unici, a metà tra il gioco da tavolo ed i giochi di carte strategici. Pensato per quei giocatori per cui la parola d'ordine è "semplicità" anche in questo tipo di giochi ed a cui importa solo di una cosa: darle di santa ragione ai personaggi avversari!

Meccaniche

carte
turni variabili

Richieste

fsaragozza@hotmail.it



IDEAG MILANO

Armonia The Corrupted King

Matteo Carosi, Andrea Dominici, Marco Maria Foscarini, Marcello Mazzarino



3 - 5



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



45



Strategico

Descrizione

<https://docs.google.com/document/d/1OfBu-C2etBKII-luolqI0cD4KmFowLYM0BwOgKC24mE/edit?usp=sharing>

Meccaniche

carte
Asimmetrico a turni

Richieste

matteo.carosi.97@gmail.com



IDEAG MILANO

Be Yourself

Matteo Sassi, Dario Massarenti, Andrea Robbiani



3 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Che carta hai pescato questa volta: un personaggio storico o delle fiabe, dello sport o una popstar? Non ha importanza ma dovrai rispondere alle domande in gioco come se fossi il personaggio sulla tua carta. Attenzione però a non essere troppo esplicito perché se tutti indovineranno chi sei: non vincerai sicuramente...



Meccaniche

carte
bluff

Richieste



IDEAG MILANO

Bologna

Giorgio Galbusera



2 - 5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Nella Bologna del Basso Medioevo è in corso una lotta per il controllo della città: le grandi Casate si stanno sfidando per allargare la propria influenza e la costruzione di torri è la migliore dimostrazione di potere.

Ma sarà la torre più alta a decretare la vittoria finale? Prendi il comando di una Casata, costruisci le tue torri e conquista Bologna!



Meccaniche

astratto
piazamento lavoratori

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG MILANO

BRONTO'S NECK - Bronto 'snack

Manuele Giuliano



1 - 1



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



10



family

Descrizione

18 cards game challenge.

Bronto il brontosauo vuole uno snack! Per questo allunga il suo collo (neck) tra le piante per cercare le migliori foglie da smangiucchiare.

Solitario di piazzamento "colli" e collezione set.

Il giocatore dovrà scegliere se allungare il collo o virare per mangiare alcune foglie. La scelta non sarà affatto scontata. Un collo corto darà un malus a fine partita, ma le foglie forniranno punti per il collezione set.

Due difficoltà di gioco impostabili.



Meccaniche

carte
set collection

Richieste

manuele.giuliano@gmail.com



IDEAG MILANO

Butterflies

Enrico Vicario



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Cerca di essere il più veloce a trovare i retini più utili e cattura le farfalle di cui hai bisogno per completare la tua collezione. Un gioco veloce dalle regole semplici.



Meccaniche

set collection
velocità

Richieste

enrico.vicario@gmail.com



IDEAG MILANO

CEREALOGY

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce.
Chi riuscirà a realizzare più cerchi nel grano?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG MILANO

ChemiTest

Marco Galimberti



2 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



15



family

Descrizione

Un gioco di carte sulla chimica in cui l'obiettivo è sintetizzare molecole più o meno complesse!

Meccaniche

carte
set collection

Richieste

marco.galimba89@yahoo.it



IDEAG MILANO

Conqueroo!?

Marcello Di Staso, Luca Cassone, Gabriele Serpella, Gianluca Nardo, Alberto Masetti



3 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



45



party game

Descrizione

Sfida i tuoi amici a suon di conquiste e obblighi assurdi.

Lancia le carte per ostacolare la loro vittoria e fai un passo avanti verso la conquista del mondo.

Meccaniche

carte
dexterity
pick-up & delivery
Movimento sulla mappa

Richieste

marcellodts@gmail.com



IDEAG MILANO

Dedalo

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Esplora il labirinto, raccogli le essenze e portale da Dedalo prima degli altri, per essere nominato suo erede! Modifica la disposizione dei muri, raccogli gli oggetti più potenti e soprattutto evita di capitare a tiro dei temibili minotauri o potresti finire sbranato. Ma ricorda: puoi sempre sfruttare i minotauri per tendere una trappola ai tuoi avversari!



Meccaniche

set collection
pick-up & delivery

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG MILANO

DEER

RICCARDO IELO



2 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



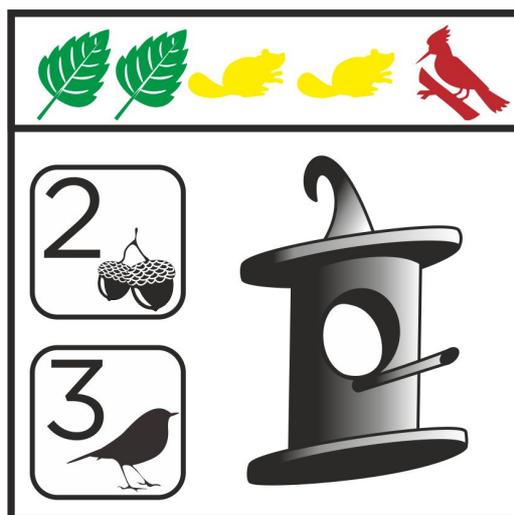
30



family plus

Descrizione

Deer è un gioco di set collection per 2-4 giocatori che per vincere dovranno dare una casa al maggior numero di uccellini nel bosco che si prepara ad affrontare il lungo inverno.



Meccaniche

gestionale
carte
set collection
draft

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

Drinkin' Tour

Marcello Di Staso, Luca Cassone, Gabriele Serpella, Gianluca Nardo, Alberto Masetti



2 - 5



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Boardgame alcolico in cui viaggi sulla mappa, metti alla prova i tuoi amici con sfide alcoliche e fisiche. Ritrovati a Vokàtus, dove tu e i tuoi amici siete i bevitori più abili del campus Foxord in un anno sabbatico.

Prepara il tuo viaggio attraverso gli stati di Vokàtus, bevi per ogni nuovo stato che scopri e fallo con i tuoi amici. Sfida i tuoi amici e ritrovati nelle peggiori situazioni mai immaginate mentre sei ubriaco. Diventa il turista che beve per eccellenza ed entra nella Hall of Fame.



Meccaniche

carte
pick-up & delivery
Drinking

Richieste

marcellodts@gmail.com



IDEAG MILANO

Dronez RICCARDO IELO



1 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Dronez è un pick-up and delivery su mappa variabile per 1-4 giocatori con combinazione di carte per il movimento programmato. Lo scopo del gioco è far prendere al drone i pacchi da consegnare e portarli a destinazione.



Meccaniche

corsa
carte
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

Enterrado

Marco Fornis, Maria Florencia Sborlini



2 - 12



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



party game

Descrizione

gioco di carte, che simula una sfida tra esploratori e cacciatori di tesori.

si potrà interagire con gli altri giocatori ad ogni turno, utilizzando la forza del vento, cercando di insabbiarli nel proprio accampamento o sopra ai tesori.

12 tesori sepolti al centro del tavolo secondo la rosa dei venti, e saranno di vari valori e combinazioni.

i tesori oscurati da una lista di carte sedimento, si possono togliere tramite azioni individuali o dal vento. vince chi ha il miglior tesoro, restando vivo.

Meccaniche

carte
astratto
set collection

Richieste

marco.fornis@gmail.com



IDEAG MILANO

Familiar Journey

Paolo Tajé



2 - 4



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Giovani streghe viaggiano attraverso cinque regioni per estrarre la magia dai quattro elementi. Le assistono i loro famigli, che vengono mandati in missione a recuperare le risorse necessarie. I giocatori si muovono lungo una time track a circuito, su una board divisa in cinque settori, e possono posizionare i loro worker (i famigli) solo sul settore in cui si trovano.



Meccaniche

piazzamento lavoratori
turni variabili
set collection

Richieste

paolo.taje@gmail.com



IDEAG MILANO

Finis Terrae

Emanuele Sassi Zanichelli
Francesco Sassi Zanichelli



2 - 4



75



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



Euro Family Plus

Descrizione

Gioco da 2-4 giocatori. Età 10+
Posiziona le tessere della mappa per ostacolare gli avversari, esplora nuovi territori per recuperare tesori, reperti e naufraghi.
Competi per il monopolio del commercio e dei territori e...fai attenzione ai Pirati e al meteo avverso.
Entra in combutta coi pirati per issare la Jolly Roger sulla tua nave mercantile e depredare e affondare gli avversari.



Meccaniche

piazzamento lavoratori
turni variabili
pick-up & delivery
Piazzamento Tessere e Lavoratori

Richieste

emanuele@creardopertitas.it



IDEAG MILANO

FIREWAVES

Antonello Inforzato



2 - 5



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



Gateway

Descrizione

L'America è stata appena scoperta e le principali potenze europee vedono in essa una grande opportunità per i propri profitti. Ai grand'ammiragli, a qui viene affidato l'arduo compito di mettere le radici e prosperare in questo nuovo continente, dovranno imbattersi anche negli interessi della concorrenza, che sarà sempre all'agguato tra le rotte puntellate di convogli carichi di merci.



Meccaniche

Deckbuilding

Richieste

inforzanto@gmail.com



IDEAG MILANO

FOXY RICCARDO IELO



2 - 2



30



2 - il gioco non funziona ancora bene
4 - con altri Autori

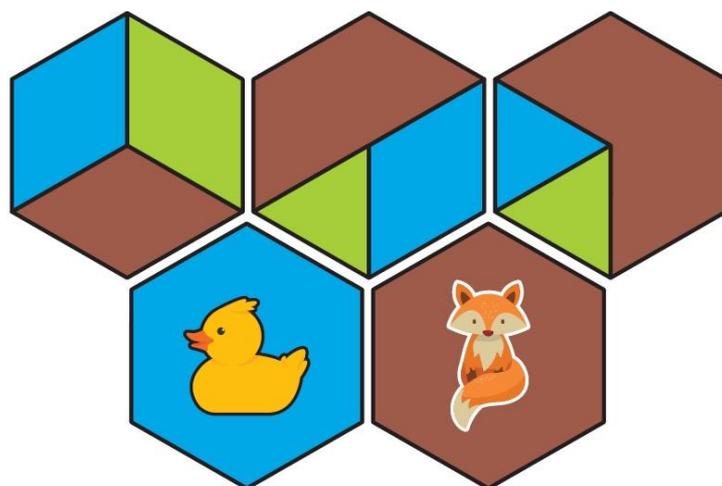
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Foxy è un astratto per 2 giocatori dove un gruppo di papere cerca di far nascere tante paperelle, mentre un gruppo di volpi cerca di mangiare le uova prima che nascano. Ma bisogna stare attenti a dove mettere le zampe!



Meccaniche

gestionale
corsa
astratto
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

FOXY KIDS RICCARDO IELO



2 - 2



30



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Foxy Kids è la versione molto semplificata di Foxy. Restano invariati gli obiettivi generali ma il modo per ottenerli e il movimento cambia quasi radicalmente.

Meccaniche

gestionale
corsa
astratto
gestione dadi
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

FROG

RICCARDO IELO



2 - 2



15



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Frog è un astratto per due giocatori dove ogni giocatore controlla il suo gruppo di rane per ottenere il dominio sullo stagno a suon di salti. Chi riuscirà a fare le più belle torri di ninfee?

Meccaniche

gestionale
corsa
astratto
set collection

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

Galactic Reborn

Andrea Robbiani, Nestore Mangone



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Costruisci la tua nave spaziale e gestisci il tuo equipaggio bilanciando specializzazione e flessibilità per viaggiare attraverso la galassia ed instaurare rapporti commerciali con le varie popolazioni aliene

Meccaniche

gestionale
carte
hand managemet

Richieste

robbia92@hotmail.it



GO GO TORII RICCARDO IELO



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

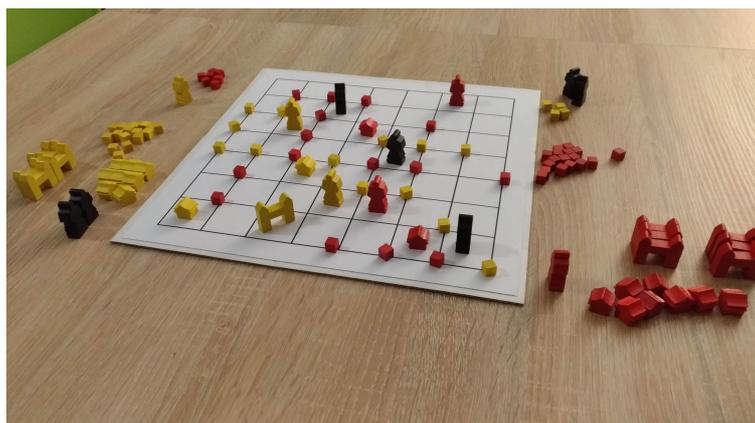
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Go Go Torii é un astratto per 2-4 giocatori con piazzamento pedine e controllo territorio su griglia. Il gioco riprende parte delle meccaniche del Go ampiamente modificate ed integrate da altri tipi di piazzamento pedine. In linea generale bisogna costruire passo passo il proprio luogo sacro dove verranno erette delle pagode e piantati i Torii.



Meccaniche

gestionale
astratto
controllo territorio

Richieste



IDEAG MILANO

GodDominus

Luca Di Gialleonardo e Fabrizio Gargano



2 - 2



20



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Chiedi aiuto agli dei dell'Olimpo e conquistati il loro favore. Un gioco astratto per due giocatori in cui si dovranno raccogliere le tessere che riportano le figure di due dei e collegarle correttamente alle altre raccolte in precedenza. Chi costruirà le aree con un maggior numero di dei ne conquisterà il favore.



Meccaniche

astratto
set collection

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG MILANO

Inception Andrea Robbiani



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Competi nell'estrarre il maggior numero di informazioni segrete attraverso la tecnica dei sogni condivisi. Scendendo in profondità nei vari livelli di sogno (es. sogno nel sogno), avrai accesso a segreti più preziosi ed il tempo scorrerà per te più lentamente ma più alto sarà il rischio di essere scoperti.



Meccaniche

gestionale
carte
gestione dadi
turni variabili

Richieste

robbia92@hotmail.it



IDEAG MILANO

Junkyard wars - Robottazzi

alla riscossa

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Hai mai preso a pugni e calci uno strumento elettronico che non voleva funzionare? In Junkyard Wars lavorerai in uno sfasciacarrozze spaziale e dovrai prendere a cazzotti la plancia del tuo robot per farlo muovere verso i pezzi di ricambio che ti serviranno per portarli ai clienti e chiudere gli ordini. A volte riuscirai a guidare il tuo catorcio dove vorrai, a volte se ne andrà per conto suo, spesso finirai per sfasciarlo ancora di più!



Meccaniche

gestione dadi
pick-up & delivery

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG MILANO

Land for Exiles

Fabrizio Gargano, Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



80



eurogame

Descrizione

Sei un nobile esiliato che dovrà fondare una nuova città con l'aiuto dei tuoi 4 fedeli mastri. Altri nobili ti aiuteranno, ma tutti ambiranno ad essere il Signore della città. Esplora terreni, raccogli risorse per costruire edifici e reclutare capomastri più potenti. Ogni edificio vi concederà nuove potenti azioni e vi farà salire sui 3 tracciati del prestigio (politico, religioso ed economico). Ma occhio alle missioni segrete che potrebbero, alla fine, confermare o ribaltare la classifica!



Meccaniche

gestionale
piazze lavoro

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG MILANO

Last Bounty Luca Di Gialleonardo



1 - 1



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



american

Descrizione

Dei temibili fuorilegge infestano la città di Hope Town. Solo tu, Last, puoi fermarli! Esplora i luoghi della città, guadagna dollari e aumenta le tue capacità. Affronta i fuorilegge e attento a non farti uccidere. Un gioco in solitario dove potrai metterti alla prova contro le pistole più veloci del West.



Meccaniche

carte
set collection

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG MILANO

Le Grotte Maledette

Luca Di Gialleonardo



3 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

I negromanti hanno rubato il tesoro reale per evocare il demone Gargol. Tu e altri avventurieri entrate nelle grotte per recuperare il tesoro, ma non tutti sarete davvero leali alla corona. Qualcuno potrebbe essere avido e cercare solo di accumulare tesori, altri potrebbero invece essere oscuri e cercare di evocare a loro volta Gargol. Quale che sia il tuo obiettivo cerca di capire la personalità degli altri e ricorda: le grotte cercheranno di influenzare la tua indole e cambiarla!



Meccaniche

bluff
set collection

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG MILANO

MALIBU

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce.
Chi riuscirà a cavalcare le onde più alte?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG MILANO

MARKET

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce.
Chi guadagnerà più soldi investendo in borsa nel miglior prodotto?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG MILANO

METEO

Tobia Botta



2 - 5



15



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte semplice e veloce.
Chi riuscirà ad organizzare la propria vacanza con le previsioni meteo migliori?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG MILANO

Moon Base

Fabio Lopiano, Nестore Mangone



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



120



eurogame

Descrizione

Gestionale di peso medio sulla costruzione di una base lunare.



Meccaniche

gestionale
carte
piazzamento lavoratori

Richieste

flopiano@gmail.com



IDEAG MILANO

Moon Base

Fabio Lopiano, Mandela Fernandez Grandon



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



120



eurogame

Descrizione

Gestionale di peso medio-alto su l'università di Sankoré



Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori

Richieste

flopiano@gmail.com



IDEAG MILANO

Motachido

Pietro Galvagni



2 - 5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



carte

Descrizione

Un gioco di carte in cui i giocatori si sfidano in un duello a suon di colpi e tecniche, a sfondo orientale



Meccaniche

carte
set collection

Richieste

galvagnipietro@gmail.com



IDEAG MILANO

Napoli 1799

Ivano Labroca, Christian Costanzo



2 - 2



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



wargame

Descrizione

Gioco di carte per due giocatori con forte componente storica. Il gioco sfrutta le sole carte napoletane per mettere in tavola i disordini della guerra civile vissuta a Napoli nel 1799.

Meccaniche

carte

Richieste

magic.94@hotmail.it



IDEAG MILANO

NUFD RICCARDO IELO



1 - 2



30



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

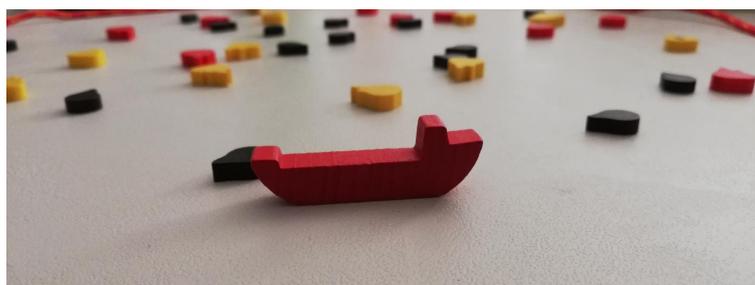
(Livello 1-5)



family

Descrizione

NUFD (Naval Unit Fire Department) è un gioco di simulazione dove delle unità navali dei vigili del fuoco devono estinguere diversi incendi in mare o perdite di petrolio dalle navi cargo e sarà necessario districarsi tra manovre pericolose e lanci di dado. La particolarità di questo gioco? Tante cose da fare e gestire contenute in una scatola che puoi mettere letteralmente in tasca.



Meccaniche

corsa
dexterity
gestione dadi
set collection
simulazione

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

Passacaglia

Paolo Tajè, Riccardo Amabili



2 - 2



2 - il gioco non funziona ancora bene
1 - da solo

(Livello 1-5)



10



family

Descrizione

Sfida tra illustrissimi compositori barocchi.
Utilizzate bene le vostre carte per costruire una melodia comune, ma che utilizzi la vostra tonalità favorita.

Meccaniche

carte

Richieste

paolo.taje@gmail.com



IDEAG MILANO

Pirate Twist

Julie Carpinelli, Renato Ciervo, Dario Massarenti



2 - 4



45



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)

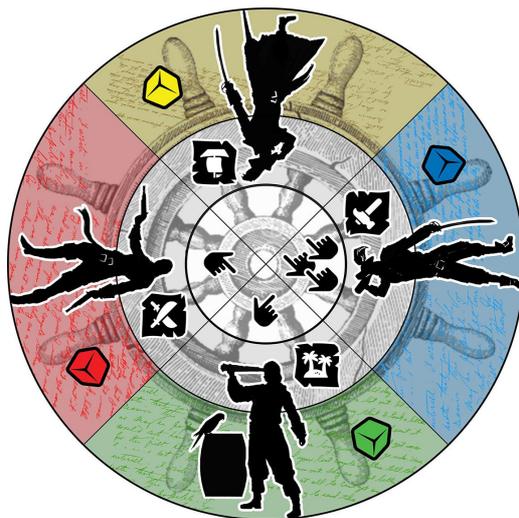


family

Descrizione

Sei appena uscito dall'accademia dei Pirati, hai una nave pronta a salpare ma è vuota: metti insieme la tua ciurma, abborda le navi nemiche e accumula dobloni scovando tesori sulle isole. Chi sarà il capitano più ricco dei Caraibi?

Selezione azioni/risorse tramite 3 dischi concentrici rotanti e risoluzione obiettivi basata su pattern geometrici. Buona interazione, anche diretta, per un family ancora in fase di sviluppo.



Meccaniche

astratto

Richieste

renato.ciervo89@gmail.com



IDEAG MILANO

RIP Dungeon

Enrico Vicario



2 - 6



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

I giocatori affrontano sfide di abilità che richiedono di strappare, bucare, piegare dei foglietti di carta, per avanzare in un dungeon pieno di trappole e mostri.



Meccaniche

dexterity

Richieste

enrico.vicario@gmail.com



IDEAG MILANO

Rokkaku RICCARDO IELO



2 - 2



15



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Rokkaku è un astratto per 2 giocatori con movimento su griglia. Il gioco simula il combattimento tra aquiloni nel Giappone feudale del 13° secolo.



Meccaniche

astratto

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

Saigon Connection

Giorgio Galbusera



2 - 2



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

“Pronto? Pronto?! Ma non è possibile, è di nuovo caduta la linea...”

Nell'antica città di Saigon è risaputo che le connessioni telefoniche sono un vero disastro. Le squadre di manutenzione sono sempre operative, ma ogni intervento non fa altro che peggiorare la situazione. Il tuo compito è di ripristinare la connessione al maggior numero di clienti prima del tuo avversario e prima che la rete sia completamente compromessa.



Meccaniche

astratto
piazamento lavoratori

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG MILANO

Sicily Alessandro Cuneo



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Euro-Family in cui i giocatori dovranno coltivare e vendere fichi d'india. Il tutto facendo crescere la propria pianta 3D

Meccaniche

piazzamento lavoratori

Richieste

ale.cuneo87@gmail.com



IDEAG MILANO

Sorry, Wrong Person

Alfieri Mattia

Asciutto Alessandro

Piroddi Francesco



3 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

Sorry, Wrong Person. Il nostro gioco è centrato sul fattore equivoco dell'inviare il messaggio sbagliato alla persona sbagliata.



Meccaniche

Scrittura creativa

Richieste

alexdry@hotmail.it



IDEAG MILANO

Stealth vs Robot

**Carlo Alberto Iocco, Christian Costanzo,
Luca Tonetti**



2 - 2



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



45



american

Descrizione

Stealth vs Robot è un card game asimmetrico per due giocatori con ambientazione fantascientifica. Un assassino si è intrufolato nella base di un grosso magnate per ucciderlo ma dovrà fare i conti con le trappole presenti e i robot che verranno mandati per fermarlo.

Meccaniche

carte
bluff
Movimento su mappa

Richieste

magic.94@hotmail.it



IDEAG MILANO

T-Rex, run! Giorgio Galbusera



2 - 2



10



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

Un T-Rex ha fiutato le tue tracce.
Per salvarti hai due possibilità: scappare il più velocemente possibile o lasciare che il tirannosauro catturi il tuo compagno prima che riesca a catturare te.
Gioco di carte, fortuna e anticipazione di mosse.



Meccaniche

corsa
carte

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG MILANO

TOT'EM UP!

Fabrizio Gargano



-



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



astratto

Descrizione

Erigi 3 totem in favore della tua divinità prima dell'avversario.
Muovi i tuoi sgneeples sui territori magici indicati dalle carte, ostacola gli avversari, usa i doni degli dei e attento alle maledizioni!



Meccaniche

astratto
set collection

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG MILANO

Twice Upon a Time

Matteo Sassi



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando carte trama che varranno punti a fine partita



Meccaniche

asta
storytelling

Richieste

gurusax77@gmail.com



IDEAG MILANO

Una verità universalmente riconosciuta

Andrea Febbrari, Lucia Regazzoli, Maria Lojacono



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



60



american

Descrizione

Una verità universalmente riconosciuta è un gioco di strategia, fortuna e pettegolezzi. Ogni giocatore interpreta una giovane donna in cerca di solido matrimonio, alle prese con fidanzamenti, tradimenti e passeggiate in una cittadina inglese di inizio 1800 basata sui lavori di Jane Austen. Il viaggio verso lo sposalizio è minato da gravi pericoli! Se la campagna offre la crème de la crème di scapoli pluristerlinati, tra di loro si nascondono delle vere mele marce. Il primo che si sposa, vince!



Meccaniche

corsa
carte
Tabellone

Richieste

andrea.febbrari@outlook.it



IDEAG MILANO

Valley Hoopers

Gemme Emanuele,
Rizzini Ilaria



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



Sportivo

Descrizione

Le legendarie tribù della valle si contendono il dominio del campo da basket per dirimere le controversie e ristabilire l'ordine: asimmetria e poteri speciali ti immergeranno in entusiasmanti partite sul filo del rasoio giocate a colpi di carte e dadi. Azioni spettacolari ed uniche arricchiranno i mazzi e costituiranno lo stile di gioco di ogni team. Innalza le abilità dei singoli e mettile al servizio della squadra per ottenere la vittoria.



Meccaniche

corsa
carte
set collection
Costruzione alea

Richieste

manuge@libero.it



IDEAG MILANO

Viadukt

Roberto Zamparelli



1 - 2



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



astratto

Descrizione

Cio che si ottiene quando un puzzle ha un figlio da una pista di biglie. Inutile dirlo, un solitario.



Meccaniche

Puzzle

Richieste

rzamparelli@gmail.com



IDEAG MILANO

WARP RICCARDO IELO



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Warp è un astratto per 2 giocatori dove dominano cattura e impilamento. Due alieni, un Marziano e un Robot, si daranno battaglia per la conquista dell'ultima fetta di Universo rimasta libera. [In fase di implementazione la versione 3 giocatori e la versione SOLO vs. BOT]



Meccaniche

astratto
set collection

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



IDEAG MILANO

ZeroStation Fabrizio Gargano



2 - 6



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Guida la tua nave pneumatica attraverso condotte rotanti per raccogliere ordini e consegnarli prima degli altri.

Sfrutta i vari bonus, ottimizza ogni mossa e, soprattutto, infastidisci gli avversari in questo bastardo pickup and delivery!



Meccaniche

pick-up & delivery

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com