



XMAS COMICS '22

Be Yourself

Matteo Sassi, Dario Massarenti, Andrea Robbiani



3 - 8



30



3 - il gioco inizia a funzionare
party game

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Che carta hai pescato questa volta: un personaggio storico o delle fiabe, dello sport o una popstar? Non ha importanza ma dovrai rispondere alle domande in gioco come se fossi il personaggio sulla tua carta. Attenzione però a non essere troppo esplicito perché se tutti indovineranno chi sei: non vincerai sicuramente...



Meccaniche

carte
bluff

Richieste



XMAS COMICS '22

Broken Planet

Manuel Neil Bo, Luca Ceraulo



2 - 6



30



3 - il gioco inizia a funzionare
american

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Skirmish competitivo board free, battaglie frenetiche tra i frammenti di un pianeta distrutto, raccogli risorse, elimina i nemici e distruggi la loro base. Il gioco è pensato per una qualsiasi superficie, un gioco di battaglie adatto anche per i più piccoli, trasportabile facilmente, adatto per partite veloci anche in viaggio su treno o aereo.

Meccaniche

gestione dadi
turni variabili

Richieste



XMAS COMICS '22

CaveOlitic

Francesco De Vincenzi



3 - 6



5 - il gioco funziona
family

(Livello 1-5)



20



family

Descrizione

CaveOlitic è un gioco di carte veloce e con poche regole. L'unico obiettivo del gioco è evolvere! In CaveOlitic ciascun giocatore è un uomo delle caverne, che sfida gli altri giocatori nella lotta all'evoluzione e alla conquista delle risorse.



Meccaniche

carte
bluff
draft

Richieste

francesco.cra@gmail.com



XMAS COMICS '22

Das Konzert Ernesto Gino



2 - 5



75



4 - sto iniziando il fine-tuning
family plus

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Vienna, 1879. Il mondo musicale è in fermento: i direttori di teatro della città ogni anno scalpitano per portare sempre più successo alla propria attività. Assoldare musicisti, scegliere il repertorio da eseguire, boicottare le produzioni degli avversari è pane quotidiano per questi personaggi. I giocatori potranno impersonare queste figure contendendosi l'interesse di una città intera!



Meccaniche

carte

Richieste

h.ernest@hotmail.it



XMAS COMICS '22

Diana Jones Michele Baioni



2 - 5



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
family

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Diana Jones ha indetto una nuova competizione archeologica: chi riuscirà allestirà la collezione di antichi artefatti più impressionante?

Meccaniche

corsa
gestione dadi
set collection
Push your luck

Richieste

michelebaionigame@gmail.com



XMAS COMICS '22

Dice Rumble

TRILUS Games (Marco Saponaro, Rosa Linda Romano, Stefano Di Maria)



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare astratto

(Livello 1-5)



15



astratto

Descrizione

è un filler strategico pensato per la linea Borsastratto da 2 a 4 giocatori della durata indicativa di 10 minuti, consigliato ad un pubblico di almeno 6 anni. Lancio dopo lancio, pianifica le tue mosse, adotta la strategia vincente e prendi il controllo dell'area. Domina i tuoi avversari spingendoli fuori dalla griglia e catturali sino alla vittoria finale.



Meccaniche

astratto
gestione dadi

Richieste

marcosaponaro@gmail.com



XMAS COMICS '22

Dream Thieves

Andrea Robbiani



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
eurogame

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Competi per estrarre informazioni preziose con la tecnica dei sogni condivisi. Andando in profondità nei sogni, i segreti più reconditi saranno rivelati ed il tempo scorrerà più lentamente, facilitando il lavoro. Devi però fare attenzione a non farti scoprire dal subconscio della vittima, per non rischiare di vanificare i tuoi sforzi.



Meccaniche

gestionale
carte
turni variabili
set collection
draft

Richieste



XMAS COMICS '22

Easy Plot!

Roberto Toia, Mattia Camusso



2 - 10



50



3 - il gioco inizia a funzionare
party game

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Metti alla prova la tua cultura cinematografica! Riuscirai a far indovinare ai tuoi compagni di squadra un sacco di film raccontandone solo la trama? Con carte bonus potrai tentare anche altre vie come cast, scene, citazioni... o canticchiando la colonna sonora!



Meccaniche

Quiz

Richieste

roberttuxx@gmail.com



XMAS COMICS '22

Enterrado

Marco Fornis - Maria Florencia Sborlini



2 - 6



2 - il gioco non funziona ancora bene
Non so identificare

(Livello 1-5)



60



Non so identificare

Descrizione

Esploratori si affrontano in una ricerca spasmodica di oggetti sepolti. Affronteranno il deserto e le sue avversità ed i vari tranelli della caccia al tesoro. Dove sarà sepolto il pezzo mancante della collezione, o dove saranno finiti gli altri oggetti unici? Ma soprattutto quali di questi risulteranno autentici?! Alla fine del gioco lo scopriranno.
E occhio al soffiare del vento!

Meccaniche

carte
asta
bluff
set collection

Richieste



XMAS COMICS '22

Epoca Moderna Pierpaolo Gola



1 - 4



180



5 - il gioco funziona
eurogame

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Epoca Moderna è un gioco da tavolo (Eurogame) di strategia geopolitica, economica e militare ambientato ai giorni nostri, in cui devi governare le nazioni come presidente. Attraverso la meccanica del collocamento mensile dei lavoratori controlli i tuoi stati. Gestisci l'economia, espandi la tua influenza, combatti altri paesi come un leader saggio e di successo. Vota, importa ed esporta risorse, investi in borsa, costruisci edifici, produci materiali ed esaudisci ordini per ottenere merci.



Meccaniche

gestionale
piazzamento lavoratori
pick-up & delivery

Richieste

sunshinepier@libero.it



XMAS COMICS '22

Firewaves Antonello Inforzato



1 - 5



60



5 - il gioco funziona
Gateway +

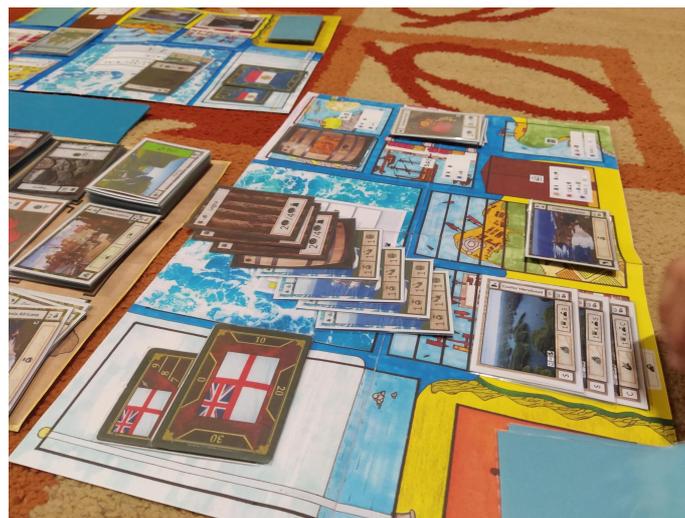
(Livello 1-5)



Gateway +

Descrizione

Un nuovo continente è stato scoperto al di là del grande oceano. I grand'ammiragli delle nazioni europee sono chiamati a salpare e, con l'aiuto di poche risorse, dovranno porre le fondamenta per costruire, con aiuto dei posteri, un impero. Costellati da un sempre maggior numero di floride colonie, fornitori di beni unici e ricercati, bisognerà stare attenti alla concorrenza, perché si sa, quando l'occasione si fa ghiotta, tutti si fanno lupi di mare!



Meccaniche

Deckbuilding

Richieste

inforzanto@gmail.com



XMAS COMICS '22

FOXY RICCARDO IELO



2 - 2



30



2 - il gioco non funziona ancora bene
astratto

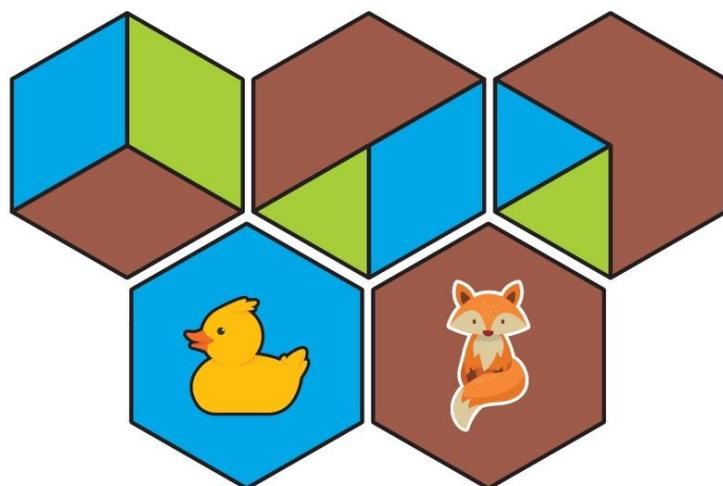
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Foxy è un astratto per 2 giocatori dove un gruppo di papere cerca di far nascere tante paperelle, mentre un gruppo di volpi cerca di mangiare le uova prima che nascano. Ma bisogna stare attenti a dove mettere le zampe!



Meccaniche

gestionale
corsa
astratto
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



XMAS COMICS '22

FOXY KIDS RICCARDO IELO



2 - 2



30



3 - il gioco inizia a funzionare
family

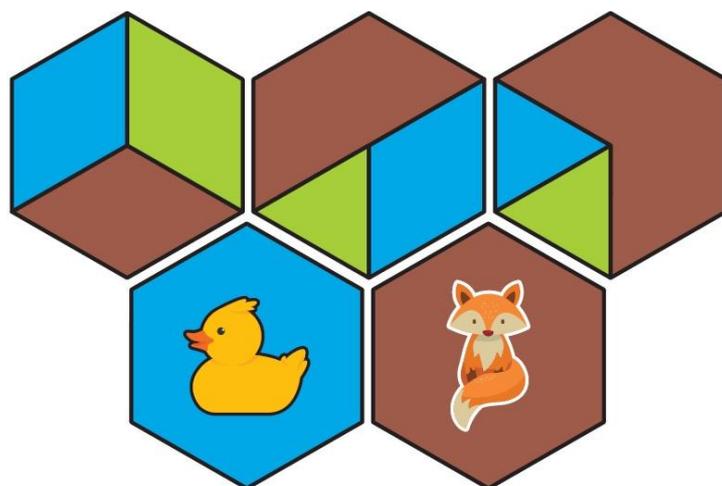
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Foxy Kids è la versione molto semplificata di Foxy. Restano invariati gli obiettivi generali ma il modo per ottenerli e il movimento cambia quasi radicalmente.



Meccaniche

gestionale
corsa
astratto
gestione dadi
pick-up & delivery

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



XMAS COMICS '22

FROG RICCARDO IELO



2 - 2



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
family

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Frog è un astratto per due giocatori dove ogni giocatore controlla il suo gruppo di rane per ottenere il dominio sullo stagno a suon di salti. Chi riuscirà a fare le più belle torri di ninfee?

Meccaniche

gestionale
corsa
astratto
set collection

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



XMAS COMICS '22

Funny Project

TRILUS Games (Marco Saponaro, Stefano Di Maria, Rosa Linda Romano)



2 - 5



5 - il gioco funziona
family plus

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Ogni giocatore riveste i panni di un Project Manager incaricato di gestire un progetto di business. Selezionare il miglior team di lavoratori per massimizzare la produzione rispetto ai vostri avversari, facendo molta attenzione alle scelte che vi permetteranno di far aumentare anche i livelli di benessere e sostenibilità.



Meccaniche

gestionale
asta
turni variabili

Richieste

marcosaponaro@gmail.com



XMAS COMICS '22

Galactic Reborn

Andrea Robbiani e Nестore Mangone



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
eurogame

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Competi per formare il miglior equipaggio e costruire la migliore nave spaziale per viaggiare attraverso la galassia ed instaurare rapporti commerciali e diplomatici con le popolazioni che la abitano.



Meccaniche

gestionale
carte
set collection

Richieste

robbiani.a@outlook.com



XMAS COMICS '22

Gran Pampel

Valeria Lattanzio, Roberto Toia



1 - 4



35



4 - sto iniziando il fine-tuning
family plus

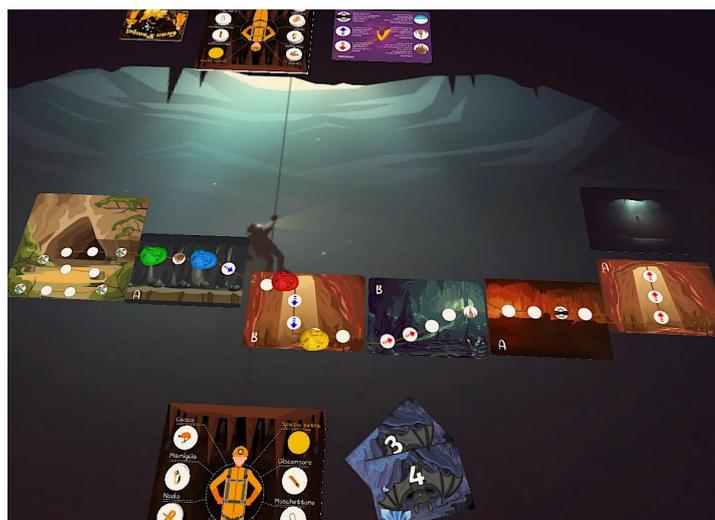
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Come speleologi principianti, dovrete seguire il vostro Capo Spedizione all'interno di una nuova grotta, dosando i vostri passi per non urtarvi o restare troppo indietro. I vostri attrezzi saranno indispensabili per muovervi con più facilità e superare stalattiti, stalagmiti, strettoie e laghi sotterranei!



Meccaniche

corsa
carte
collaborativo

Richieste

roberttuxx@gmail.com



XMAS COMICS '22

Guelfo o Ghibellino?

Michele Baioni



6 - 20



15



3 - il gioco inizia a funzionare
party game

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Medioevo italiano.

Le famiglie nobiliari si dividono in due potenti fazioni.

Tu da che parte stai?

Party game per un elevato numero di giocatori.

Breve durata. Senza moderatore.

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

michelebaionigame@gmail.com



XMAS COMICS '22

Hair Color Game

Alessandro Rizzi e Marco Tarini



1 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
didattico

(Livello 1-5)



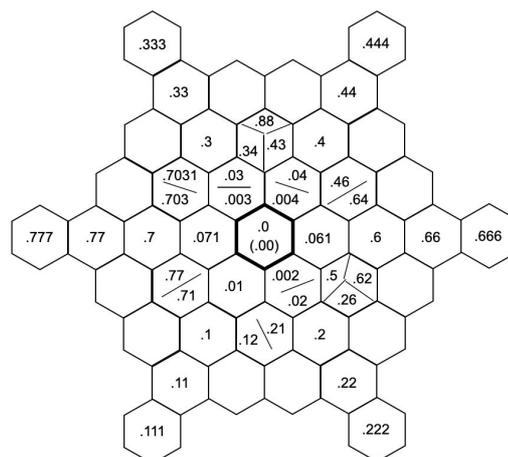
45



didattico

Descrizione

Valutare il colore dei capelli della cliente è fondamentale per fare il mestiere del parrucchiere, ed è ancora più importante saperla accontentare realizzando esattamente il colore che chiede. Per fare questo bisogna padroneggiare mentalmente lo spazio dei colori possibili. E' su questo che sfiderai i tuoi avversari.



Meccaniche

valutazione spazio colore

Richieste



XMAS COMICS '22

HEXA

Gianluca NACCARATO



2 - 8



5 - il gioco funziona
party game

(Livello 1-5)



5



party game

Descrizione

Uno scontro tra maghi per il controllo degli elementi
... chi sarà il dominatore?

Meccaniche

Dadi

Richieste



XMAS COMICS '22

Jan - Ken - Sumo!

Daniele Lupo
Cecilia Obbili



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
card battle



card battle

(Livello 1-5)

Descrizione

Jan - Ken - Sumo! É un gioco di carte per due giocatori che simula un incontro di sumo unendolo con il tradizionale gioco giapponese del jan-ken-pon (carta sasso forbice).

I giocatori devono spingere l'avversario fuori dal ring con delle Mosse. Dopo un momento di preparazione, durante il quale si rivelano all'avversario alcune mosse che potrebbero essere eseguite (dando la possibilità di bluffare), ci si sfida a carta-sasso-forbice. La forma scelta decreterà quali mosse saranno eseguite.



Meccaniche

carte
bluff

Richieste

dlupoyoga@gmail.com



XMAS COMICS '22

Kongamato Michele Baioni



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
family plus

(Livello 1-5)



45



family plus

Descrizione

In kongamato siamo membri di tribù preistoriche che calcano pterosauri in un arcipelago al largo delle coste dell'africa.

Un gioco di controllo di territorio e maggioranze, gestione risorse e mano di carte.

Non sempre aver la maggioranza è un bene!

Meccaniche

carte
astratto
maggioranze

Richieste

michelebaionigame@gmail.com



XMAS COMICS '22

Le Botteghe di Firenze Alessandro Cuneo



2 - 4



5 - il gioco funziona
eurogame

(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

Eurogame di piazzamento dadi ambientato nella Firenze rinascimentale dove ogni giocatore dovrà gestire al meglio la propria bottega di artisti.

Meccaniche

gestionale
piazzamento lavoratori
gestione dadi

Richieste

ale.cuneo87@gmail.com



XMAS COMICS '22

New Age Alessandro Rizzi



1 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
eurogame

(Livello 1-5)



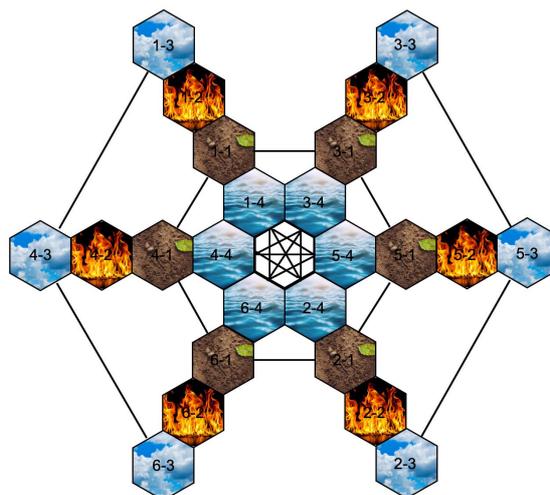
75



eurogame

Descrizione

L'anima di ognuno di noi si nutre di elementi alchemici e fiorisce solo se la si cura. Coltivare il proprio giardino interiore piazzando dadi e muovendo token ? Non è possibile senza valutare come riempire l'albero degli elementi.



Meccaniche

gestione dadi
pick-up & delivery

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it



XMAS COMICS '22

NUFD RICCARDO IELO



1 - 2



30



3 - il gioco inizia a funzionare
family

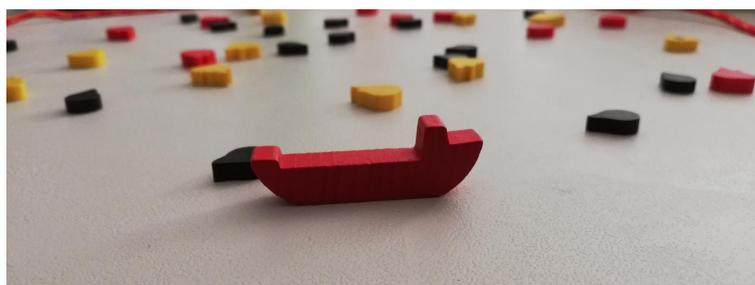
(Livello 1-5)



family

Descrizione

NUFD (Naval Unit Fire Department) è un gioco di simulazione dove delle unità navali dei vigili del fuoco devono estinguere diversi incendi in mare o perdite di petrolio dalle navi cargo e sarà necessario districarsi tra manovre pericolose e lanci di dado. La particolarità di questo gioco? Tante cose da fare e gestire contenute in una scatola che puoi mettere letteralmente in tasca.



Meccaniche

corsa
dexterity
gestione dadi
set collection
simulazione

Richieste

riccardo.an.ielo@gmail.com



XMAS COMICS '22

Sabbia acciaio e vermi

Gianmarco Dalmonte



2 - 6



5 - il gioco funziona
american

(Livello 1-5)



105



american

Descrizione

Meccaniche

piazzamento lavoratori
narrazione

Richieste

gianmarco.dalmonte@outlook.com



XMAS COMICS '22

Saboto

Francesco De Vincenzi



4 - 8



1 - primo test
family plus

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

A pochi mesi dalla sua apertura, il ristorante giapponese Saboto è subito diventato il ristorante più frequentato della città. Il suo successo ha infastidito gli altri ristoranti i quali, preoccupati, hanno deciso di infiltrare degli chef sushi nella cucina di Saboto, in modo da rovinare i piatti e allontanare i clienti. Gli chef di Saboto riusciranno a smascherare gli chef infiltrati e cacciarli dalla cucina? O gli chef infiltrati riusciranno a far chiudere il ristorante?



Meccaniche

carte
bluff
draft

Richieste

francesco.cra@gmail.com



XMAS COMICS '22

TiMaze

Gianluca NACCARATO



2 - 5



60



3 - il gioco inizia a funzionare
american

(Livello 1-5)



american

Descrizione

TiMaze è un gioco di esplorazione, combattimento e strategia in cui il giocatore può sperimentare le dinamiche dei viaggi nel tempo, dei paradossi e delle anomalie temporali.

I giocatori si sfidano compiendo missioni, scontri diretti o cooperando contro il gioco per diventare il Campione del TiMaze.



Meccaniche

collaborativo
turni variabili
pick-up & delivery

Richieste

Info.nakworld@gmail.com



XMAS COMICS '22

Tutti odiano Larry

Francesco De Vincenzi



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
family plus

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Il condominio di Legerwood St.35 si è svegliato con un'amara sorpresa: Tony, il portiere tuttofare, è stato assassinato nel suo monolocale. Quale occasione migliore per i condomini per accusare il povero Larry?

LARRY HA BISOGNO DEL VOSTRO AIUTO, CHE ASPETTATE? FORMATE UNA SQUADRA E SMENTITE LE FALSE ACCUSE A SUO CARICO!

In questo investigativo "al contrario" i giocatori devono ricostruire la scena del crimine, cercare impronte e alibi per smontare una per una tutte le accuse. Partite illimitate.



Meccaniche

carte
collaborativo
storytelling
set collection
draft
narrazione

Richieste

francesco.cra@gmail.com



XMAS COMICS '22

Twice Upon a Time

Matteo Sassi



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning party game

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando carte trama che varranno punti a fine partita



Meccaniche

asta
storytelling

Richieste

gurusax77@gmail.com