



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Mici e lana Giacomo di Fabio



2 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



45



astratto

Descrizione

Meccaniche

astratto
turni variabili
draft

Richieste



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Dawn of civilization Gianni Punzo



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



90



civilizzazione

Descrizione

All'inizio i popoli erano cacciatori-raccoglitori, poi diventarono stanziali. Questo passaggio non fu né immediato né semplice né scontato. Torniamo a quel lontano passato e vediamo cosa sarebbe potuto succedere...

Meccaniche

carte
turni variabili
4x

Richieste



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

SovraCCarico

Antonio Nucci



3 - 8



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

Un Card&Party Game SovraCCarico di giochi in cui l'obiettivo è quello di far esplodere i giocatori mandandoli in SovraCCarico di carte!

Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Dig It Out Stefano Olivi



2 - 5



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Family game per andare alla ricerca del tartufo con i nostri amici a quattro zampe

Meccaniche

Non saprei dove metterlo

Richieste