



IDEAG VIGEVANO

MERCANTI DEI CARAIBI

Gioacchino Prestigiacomò



3 - 6



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Trattative commerciali fra giocatori



Meccaniche

carte
asta
piazzamento lavoratori
Trattativa

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Beat the Bit

Stefano Boffino



1 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



eurogame

Descrizione

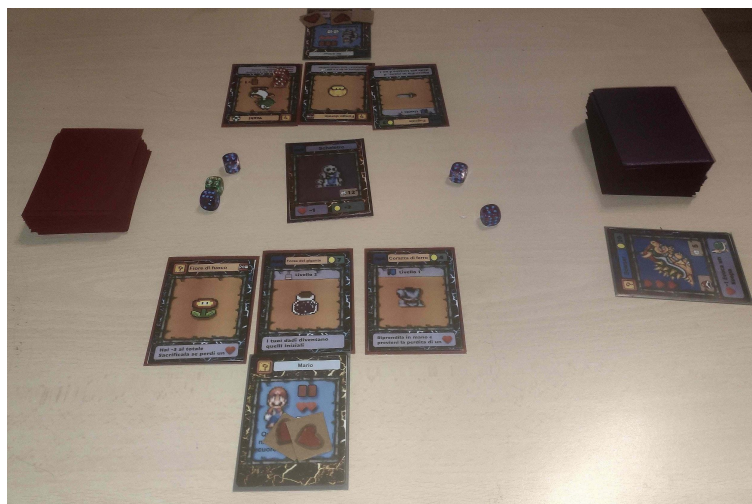
Scegli un personaggio dei videogiochi 8 bit, idem fa il tuo avversario.

Un mazzo sfide da mischiare con quelle dell'avversario.

Un mazzo ricompense, anche queste da mischiare con quello dell'avversario.

Si estrae un Boss comune.

Vince ci lo sconfigge.



Meccaniche

carte
set collection
push your luck

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Il dado è tratto

Stefano Boffino



2 - 2



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



35



astratto

Descrizione

Due giocatori, 8 eserciti su una scacchiera.
Ogni esercito è un cubo che si aggira per territori amici, neutrali o nemici. Muovendosi l'esercito aumenta o perde i consensi del popolo.
Bisogna catturare i quattro angoli della scacchiera con il proprio colore o avere la supremazia di eserciti in gioco (7)

Meccaniche

astratto

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Il dado è tratto

Stefano Boffino



-



60



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

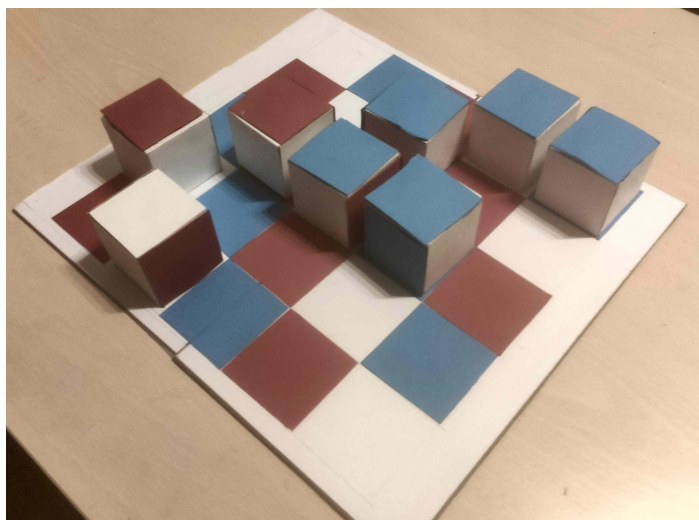
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Due giocatori, 8 eserciti su una scacchiera.
Ogni esercito è un cubo che si aggira per territori amici, neutrali o nemici. Muovendosi l'esercito aumenta o perde i consensi del popolo.
Bisogna catturare i quattro angoli della scacchiera con il proprio colore o avere la supremazia di eserciti in gioco (7)



Meccaniche

astratto

Richieste



IDEAG VIGEVANO

La triade oscura

Emma Mottarella



2 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Ogni giocatore impersona un aspirante cattivo per dominare la città e per dare vita al villain che vive dentro di voi. Per riuscirci, accumulerete traumi emotivi, prestigio, soldi, droga, vi costruirete un nome e una nuova identità. Tutto questo in un delicato equilibrio tra crimine e prigionia, inganni, sotterfugi, commerci non sempre legali, furti, cambi d'identità e psicoterapia. E soprattutto tenendo sempre d'occhio i vostri avversari.



Meccaniche

gestionale
carte

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Transalp

**Edaordo Bevilacqua, Andrea Ferrandi,
Nicolò Cambiaso**



2 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



40



eurogame

Descrizione

La TransAlp è una gara che si svolge su più giorni tra le montagne italiane. Per vincere dovrete condurre il vostro personaggio tra sentieri e conquistare più vette dei vostri avversari ma facendo attenzione ad arrivare in tempo alla destinazione finale.

Durante il percorso dovrete affrontare gli imprevisti e le insidie della montagna gestendo al meglio le vostre energie, la salute e le risorse a disposizione.



Meccaniche

gestionale
corsa
carte
asta
piazzamento lavoratori
legacy

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Moonbase

Fabio Lopiano, Nестore Mangone



2 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Gestionale di peso medio sulla costruzione di una base lunare.



Meccaniche

gestionale
carte
piazzamento lavoratori
draft

Richieste



IDEAG VIGEVANO

To Bee or not to Bee

Stefano Boffino



2 - 2

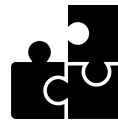


45



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Un tower defense con carte.
Da un lato uno sciame di insetti, dall'altro l'uomo con i suoi ritrovati. Un tranquillo giardino come campo di battaglia.



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Familiar Journey

Paolo Tajé



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Giovani streghe viaggiano attraverso cinque regioni per estrarre la magia dai quattro elementi. Le assistono i loro famigli, che vengono mandati in missione a recuperare le risorse necessarie. I giocatori si muovono lungo una time track a circuito, su una board divisa in cinque settori, e possono posizionare i loro worker (i famigli) solo sul settore in cui si trovano.



Meccaniche

piazzamento lavoratori
turni variabili
set collection

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Michievous Mages

Paolo Tajé



2 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



family plus

Descrizione

Gioco di carte molto interattivo, in cui combinando più carte si creano regole che si attivano ogni turno e che vanno a interagire con i mazzi e con le carte degli altri giocatori.

Meccaniche

carte
engine building

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Seeds in the Breeze

Gabriele Rolandini



2 - 4



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

In Seeds in the Breeze una griglia di carte forma un campo di soffioni. Ogni giocatore dovrà cercare di impollinare più fiori del proprio colore, tenendo conto del vento che soffierà in direzioni diverse ogni turno. Per farlo giocherà le proprie carte sulla griglia attivando vari effetti.

Meccaniche

carte
astratto
set collection

Richieste



IDEAG VIGEVANO

The Roaring 20's - Whiskey Run

Gabriele Rolandini



2 - 4

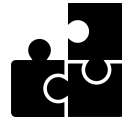


1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Siamo nell'epoca del proibizionismo. Ogni giocatore interpreta un gangster che correrà per le vie di Chicago per portare il miglior whiskey della città dalle distillerie agli speakeasy, stando attento alla polizia. Solo il giocatore più veloce, però riuscirà a portare a termine le consegne.

Meccaniche

corsa
carte
dexterity
pick-up & delivery

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Wakan Tanka

Gabriele Rolandini



3 - 5



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



75



family plus

Descrizione

Le forze oscure minacciano la tranquillità di un villaggio di nativi americani. I giocatori interpretano degli sciamani, ma uno di loro cercherà di distruggere il villaggio evocando le creature che infestano praterie, fiumi, foreste e montagne. Gli sciamani buoni cercheranno di proteggere il villaggio con la costruzione di totem e l'evocazione degli animali guida, prima che la corruzione distrugga la natura circostante.

Meccaniche

collaborativo
piazamento lavoratori
bag building, tower defence

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Alien-1

Luca Ricci



2 - 2



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



tattico

Descrizione

Gioco di carte 1vs1 asimmetrico, che si ispira a Space Invaders. Gli Alieni cercano di conquistare la terra attaccando le città, mentre gli umani cercano di bloccarli facendogli finire le forze. L'asimmetria si basa sulle tipologie di azioni disponibili, sui costi differenti per giocare le carte e sulle modalità di movimento sulla plancia (le carte aliene si muovono, le carte umane no).



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Faithful Business

Luca Ricci, Matteo Pollini



2 - 4



90



2 - il gioco non funziona ancora bene
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

4 culti cristiani cercano di svilupparsi e affermarsi nella Toscana del XIII secolo. Assicurati reliquie e santi che possano portare prestigio e fedeli al tuo culto, ma non disdegnare l'acquisto di nuovi e lucrativi affari, il tutto per far cercare di eleggere i vescovi a te vicini.



Meccaniche

gestionale
asta
piazzamento lavoratori

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Dead Run

Luca Ricci



2 - 5



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



45



american

Descrizione

In una apocalisse zombi, alcuni sono riusciti a sopravvivere. Saccheggiate i luoghi in cerca di oggetti, cercando di non farvi prendere dagli zombi, e portate tutto al rifugio. Forse c'è una speranza di salvezza...

Gioco di ottenimento risorse tramite meccaniche push your luck con obiettivi finali sempre diversi.

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Witch Academy

Andrea Fiorentino



2 - 5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

L'esame di Evocazione è alle porte. Le aspiranti streghe si sfideranno per l'unica promozione disponibile.



Meccaniche

carte
set collection

Richieste



IDEAG VIGEVANO

Desert Treasures

Andrea Fiorentino, Maurizio Giacometti



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family plus

Descrizione

Gli Archelogi/Avventurieri si imbattono alla ricerca dei più rari reperti per tutta la valle del Nilo. Vincerà chi riuscirà a soddisfare al meglio le richieste del museo.



Meccaniche

gestionale
set collection
pick-up & delivery

Richieste



IDEAG VIGEVANO

pitched battle

Andrea Fiorentino, Roberto Romana



2 - 2



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



15



wargame

Descrizione

un veloce gioco di carte che simula lo scontro tra due eserciti.

Meccaniche

carte

Richieste