IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Synergy Colony

Salvatore Marcone

2 - 4

60

3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

eurogame

Descrizione

I giocatori dovranno gestire un piccolo insediamento coloniale, nel quale prospereranno Villaggi, Miniere, Campi e Pascoli.
Una giusta pianificazione territoriale ne massimizzerà la produttività e, poiché le varie aree potranno essere attivate solo poche volte nel corso della partita, sarà cruciale che l'espansione del territorio e il suo sfruttamento procedano in sinergia.

Meccaniche

gestionale
turni variabili
piazzamento tessere

Richieste

salvatore.marcone@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Last Hand

Jacopo Panzera, Furio Reini

4 - 6

5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

45

party game

Descrizione

Last Hand è un gioco di carte da 4 a 6 giocatori a tema Gangster anni '40. Si svolge durante una serie di fittizie partite a poker. I giocatori interpretano Boss malavitosi a capo di famiglie criminali.
La serata diventa sempre più tesa mentre i Boss si studiano e minacciano sotto il tavolo da gioco. Ognuno, con i suoi interessi e conti in sospeso, calcola la strategia migliore per uscire vivo dalla Mano e portare a casa il bottino.

Meccaniche

carte
gestione dadi
bluff
draft

Richieste

panzera.jacopo@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Glyphs

Renato Millioni, Lorenzo Sordini

1 - 4

2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG
(Livello 1-5)

45

family plus

Descrizione

Hai sempre sognato di diventare esperto nelle lingue dell'antico Egitto? Bene! Avrai a disposizione alcuni codici in Greco Antico e la tua dedizione allo studio per affrontare la traduzione di codici sempre più complessi partendo dai papiri in Demotico e Ieratico, arrivando fino alle complicatissime incisioni in Geroglifico. Non sarai solo in questa missione: potrai richiedere la consulenza di alcuni tra i più importanti egittologi della storia o l'aiuto della biblioteca.

Meccaniche

carte
set collection
deck building

Richieste

millionirenato@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Building Bazaar

Francesco Mattei

2 - 4

4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori
(Livello 1-5)

30

family

Descrizione

I giocatori sono commercianti che vogliono aprire un loro bazaar. Dovranno cercare di offrire alla clientela una scelta di prodotti il più possibile completa, e avere quindi un pressoché pari numero di articoli in vendita per ognuno dei tre settori del negozio (stoviglie, editoria, abbigliamento). Vince chi avrà più oggetti in vendita, ma riuscendo a rispettare questo equilibrio.

Meccaniche

carte
set collection
deck building

Richieste

salvatore.marcone@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

DungeonCube

Nicolò Chioato

1 - 6

4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

15

family

Descrizione

Gioco competitivo di avventure fantasy giocate su... un cubo di rubik!
Affronta sfide tra mostri e ostacoli di ogni tipo, scoprendo tesori suntuosi e magici. Risolvi le missioni prima degli altri o cerca di ostacolarli nel loro intento. Tutto questo, giocato su un mondo tridimensionale a sezioni mobili: un cubo di rubik!

Meccaniche

astratto
gestione facce

Richieste

nicolo.chioato@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Mech Duel

Paolo Filippozzi, Alberto Rossi

2 - 4

4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

30

american

Descrizione

Mech Duel è un gioco di carte per due giocatori che, al comando di futuristici mech da battaglia, si affrontano in un'arena senza esclusione di colpi. I giocatori devono amministrare con attenzione il proprio mazzo perché ogni danno subito riduce per il resto della partita il numero delle proprie carte.

Meccaniche

carte
Deck building

Richieste

paolofilippozzi78@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Tankograd

marcello mugnai

3 - 5

5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

120

eurogame

Descrizione

Un piazzamento tessere e piazzamento lavoratori arrivato 6° al premio Archimede 2021, qui in una versione riveduta e corretta.

Meccaniche

gestionale
piazzamento lavoratori

Richieste

marcejap@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

EuropeGoGreen

marcello mugnai

2 - 5

1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)

120

eurogame

Descrizione

Piazzamento lavoratori e piazzamento tessere per la costruzione di apparati energetici rinnovabili in Europa

Meccaniche

gestionale
piazzamento lavoratori

Richieste

marcejap@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

The Orteig Prize - Il Premio Orteig

marcello mugnai

1 - 6

5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

45

eurogame

Descrizione

La simulazione del volo NY-Parigi di Lindenbergh nel 1927.

Meccaniche

gestionale

Richieste

marcejap@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Boboli

marcello mugnai

2 - 5

4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)

45

eurogame

Descrizione

Un gioco di aste sulla costruzione del famoso giardino di Palazzo Pitti, a Firenze.

Meccaniche

gestionale
carte
asta
piazzamento lavoratori

Richieste

marcejap@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Pappagalli

Igor De Marchi

2 - 2

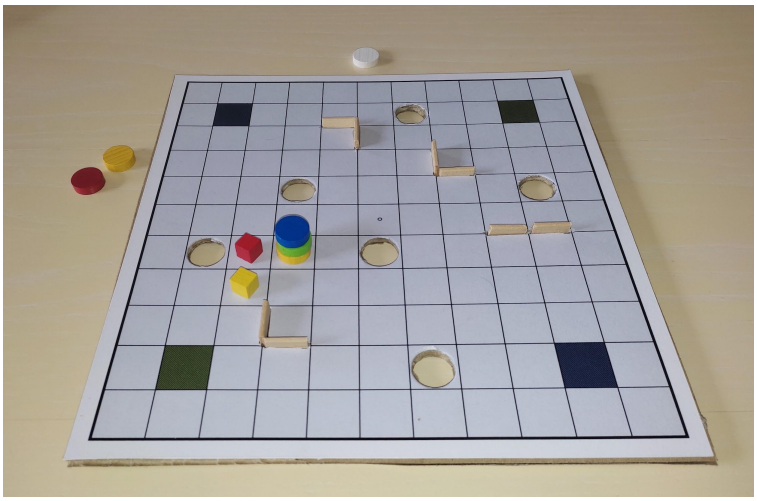
15

3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)

astratto

Descrizione

Pappagalli è un gioco astratto per 2 giocatori. Devi tentare di liberare i tuoi pappagalli e/o intrappolare quelli dell'avversario costringendolo a "replicare" le tue mosse, sfruttando gli ostacoli nella gabbia rappresentata dalla plancia personale.



Meccaniche

astratto

Richieste

demarchi.igor@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Assedio infernale

Igor De Marchi

2 - 2

3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

30

eurogame

Descrizione

Va in scena un assedio a un Castrum medievale ricco di risorse.
Il problema è che non sei il solo a portarlo avanti: un esercito nemico vuole fare lo stesso! Devi quindi difenderti, cercare di disturggere il nemico e svuotare il Castrum.
Bastonate continue, per le quali vengono costruite macchine infernali e convocati a combattere anche i morti...

Meccaniche

gestionale
carte
astratto

Richieste

demarchi.igor@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Savorgnan

Roberto Pestrin

2 - 6

1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)

60

family plus

Descrizione

i giocatori rappresentano alcune famiglie nobiliari medievali friulane che dovranno guadagnarsi i favori di Venezia contenendo il malessere dei contadini evitandone le rivolte

Meccaniche

Deckbuilding

Richieste

robopest@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

From The Verge

Roberto Pestrin
Christian Zoli

2 - 4

3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)

120

eurogame

Descrizione

I giocatori rappresentano megacorporazioni il cui obbiettivo è contenere l'arrivo di kaiju da un portale dimensiole con l'ausilio di giganteschi mech mentre si cerca un modo per chiudere il portale.

Meccaniche

gestionale
piazzamento lavoratori

Richieste

robopest@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Section 9

Roberto Pestrin

2 - 4

4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

60

eurogame

Descrizione

I giocatori fanno farte di una S:W;A:T: futuristica impegnata in un raid all'interno di un Palazzo.

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

robopest@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Goons for hire

Marco Emanuele Maria Bressan

3 - 7

20

4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

american

Descrizione

La rissa stagionale sta per iniziare! Recluta elfi, goblin e zombie e colpisci le bande degli altri giocatori, cercando di avere la banda più forte e numerosa alla fine della rissa. Attenzione però, le tre tribù non sanno collaborare, quindi cerca di concentrarti solo su membri della stessa tribù!
Un gioco da 3 a 7 giocatori, dinamico, di semplice comprensione, e pieno di interazione, in stile american.

Meccaniche

carte
set collection

Richieste

brexcubo@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Bureaucracy

Alessandro Rizzi

1 - 5

4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

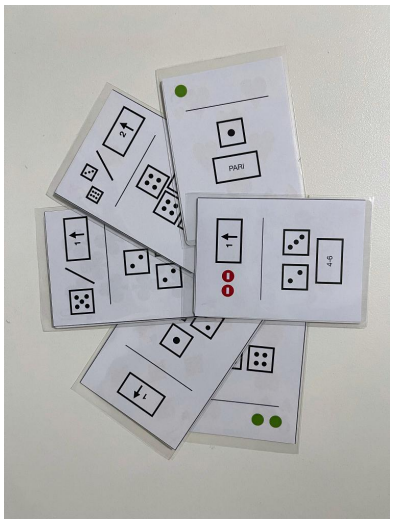
(Livello 1-5)

60

family plus

Descrizione

Ti hanno detto che compilare la domanda per ottenere quel documento era cosa facile .. falso ! Devi gestire dadi e denaro per passare tra i tanti uffici che devono rilasciare il loro timbro. Man mano che ci si avvicina agli uffici più importanti le risorse diminuiscono e la competizione si fa più serrata. Solo gestendo al meglio carte, dadi e denaro si potranno ottenere tutti i timbri necessari per completare la burocrazia necessaria.



Meccaniche

gestionale
gestione dadi
set collection

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Magnetic

Alessandro Rizzi

1 - 5

30

4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

astratto

Descrizione

Le carte attaccano solo dal loro lato magnetico, e devi dichiarare come vuoi fare punti in quel turno. Queste dichiarazioni sono limitate e vanno gestite oculatamente a seconda delle carte sul tavolo e delle carte che si hanno in mano.

Meccaniche

carte
astratto

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

New Age

Alessandro Rizzi

1 - 4

3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

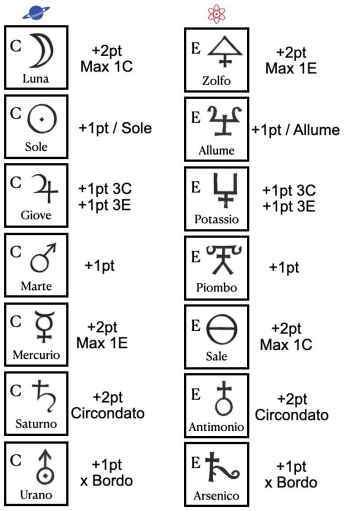
(Livello 1-5)

75

eurogame

Descrizione

L'anima di ognuno di noi si nutre di elementi alchemici e fiorisce solo se la si cura. Coltivare il proprio giardino interiore richiede saggezza e valutazione.



Meccaniche

gestione dadi
pick-up & delivery

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Elementary

Alessio Beccaro

2 - 10

3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

party game

Descrizione

Uno scontro a squadre di due fazioni con poteri , duelli , dadi e domande
Scegli da che parte stare , recupera l'uovo e vinci la partita

Meccaniche

collaborativo
gestione dadi
Domande e duelli

Richieste

alessio.beccaro@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Il Re del Lago

Enrico Vicario

2 - 5

4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

30

family

Descrizione

Un gioco di pesca con meccanica push your luck e bag building. Flusso di gioco rivisto e semplificato.

Meccaniche

set collection
bag building

Richieste

enrico.vicario@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Cover Bands

Edoardo Eibenstein, Valeria Cavasin

2 - 4

20

5 - il gioco funziona
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger (Livello 1-5)

family plus

Descrizione

Cover Bands è un roll and write a tema musicale, veloce e semplice, con un soddisfacente elemento di combo.

Meccaniche

Roll and Write

Richieste

edoardo.eibenstein@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Classical Battles

Edoardo Eibenstein, Valeria Cavasin

2 - 4

4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)

20

family plus

Descrizione

Classical Battles è un veloce roll and write a tema musica classica, con elementi di combo e push your luck.

Meccaniche

Roll and Write

Richieste

edoardo.eibenstein@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

WI'SH=WIzards' smaSH

Simone Montresor e Lorenzo Cappuccio

2 - 4

45

3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia
(Livello 1-5)

party game

Descrizione

I giocatori impersoneranno dei maghi e si affronteranno in una sfida ad eliminazione. Il piazzamento delle carte incantesimo sulla plancia e la capacità di ricordarne la posizione sarà fondamentale per la vittoria.

Meccaniche

carte

Richieste

simone.montre@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Àstragon, il viaggio

Lorenzo Sambataro

2 - 6

4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)

90

american

Descrizione

In questo gioco competitivo i giocatori impersonano dei naviganti che viaggiano di notte orientandosi con le stelle! Attraverso una meccanica originale di lancio di dadi, i giocatori fanno apparire le stelle sul tabellone che rappresenta la volta celeste e si sfidano a trovare le costellazioni indicate dalle carte: così facendo fanno avanzare le proprie navi su un percorso a caselle che rappresenta il mare. Vince il primo che arriva alla fine!

Meccaniche

corsa
Abilità visuale

Richieste

lorenzo.sambataro@gamil.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Ice Slide

Sergio Sartor

2 - 6

5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

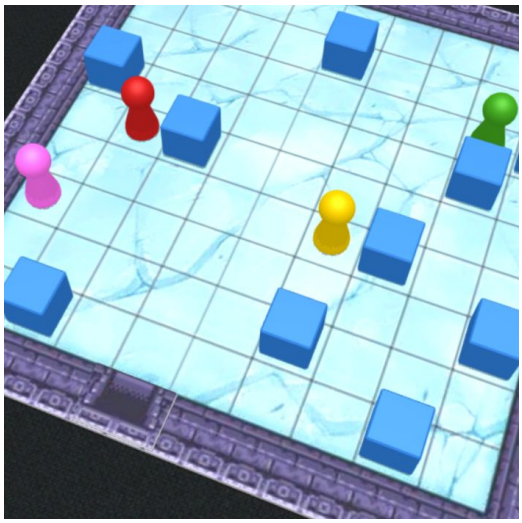
(Livello 1-5)

60

astratto

Descrizione

I nostri esploratori sono intrappolati in una caverna ghiacciata. Vincerà la partita, fuggendo per primo, chi saprà padroneggiare gli elementi e la logica! Ice Slide è un gioco tattico a turni in cui ogni giocatore potrà intervenire direttamente sullo scenario e sugli altri giocatori, modificandone l'assetto per crearsi la propria via di fuga o sbarrare quella altrui!



Meccaniche

carte
astratto

Richieste

sirclock@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Guess What

Sergio Sartor

4 - 10

45

5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)

party game

Descrizione

Guess What è un party game a turni in cui dovrai intuire cosa passa per la testa dei tuoi avversari, senza far capire loro la tua idea troppo presto!

Meccaniche

predittivo

Richieste

sirclock@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

High seas heist

Marco Franchin, Noah Franchin

2 - 5

5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)

15

family

Descrizione

Gioco di carte a tema pirati. Lo scopo è raccogliere per primo i 3 tesori nascosti nel mazzo. Ma quando un giocatore trova un tesoro, può decidere se tenerlo o creare una nuova isola di pesca dove nasconderlo. Gioco facile e veloce, setup immediato, alta interazione, imprevedibilità della vittoria fino alla fine, non ci sono punti da contare; la fortuna è bilanciata da un po' di tattica.

Meccaniche

carte
Take that, hand management

Richieste

franchin.marco@yahoo.it

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Eolipila 235

Piergiorgio Lucenti, Giada Stevanato, Michele Allocca

2 - 4

3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)

45

american

Descrizione

Eolipila-235 è ambientato in una realtà distopica, dove gli antichi Greci avevano sviluppato il potere delle macchine a vapore e nucleare. I giocatori dovranno controllare e intrappolare l' EOLIPILA 235, un automa a energia nucleare, per evitare una catastrofe. Si tratta di un gioco cooperativo di draft e tableau building in un'ambientazione HELLENIC-PUNK.

Meccaniche

collaborativo
draft

Richieste

giada.ste92@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Twice Upon a Time

Matteo Sassi

3 - 10

4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

30

party game

Descrizione

C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando carte trama che varranno punti a fine partita

Meccaniche

asta
narrazione

Richieste

gurusax77@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Mind Twist

Matteo Sassi, Dario Massarenti

1 - 4

15

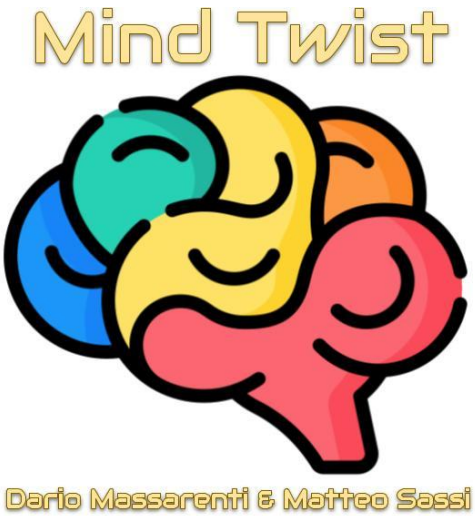
5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)

gioco per bambini

Descrizione

Un gioco di memoria e azione nel quale dovrete ricostruire delle figure ruotate



Meccaniche

dexterity
memoria

Richieste

gurusax77@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Labirinth-15

Matteo Sassi, Maurizio Giacometti, Dario Massarenti

1 - 1

3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)

5

solitario

Descrizione

Provate a ricostruire il labirinto partendo dalla storia

Meccaniche

puzzle

Richieste

gurusax77@gmail.com

IDEAG PADOVA ed ABANO TERME

Pirate Run

Matteo Sassi, Maurizio Giacometti

3 - 7

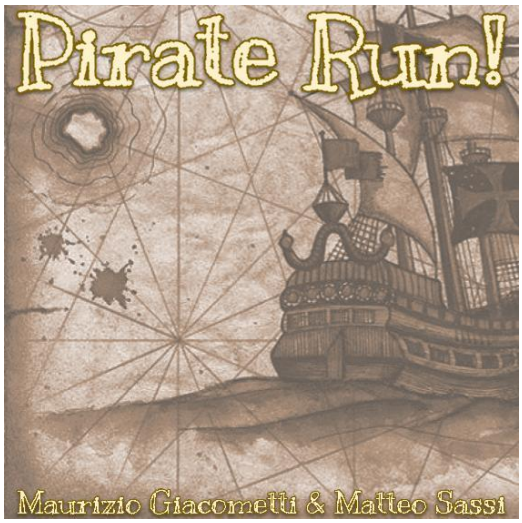
4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori
(Livello 1-5)

30

caciarone

Descrizione

Una rumorosa sfida tra pirati nel riuscire a trovare e sotterrare quanti più tesori!
Colpi di scena e ribaltamenti di fronti!



Meccaniche

corsa
carte
set collection
push your luck

Richieste

gurusax77@gmail.com