



IDEAG NAPOLI

SpawnKill

Lorenzo Manduca



2 - 6



45



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



family plus

(Livello 1-5)

Descrizione

In un futuro ignoto, successivo a guerre e disastri ambientali, l'Impero dei Teknos ha soggiogato tutto. Nessun essere vivente è libero. Ogni giorno Gladiatori di ogni specie combattono con armi di ogni tipo per ottenere la libertà. Alla base di tutto c'è la sperimentazione della tecnologia bellica "SPAWN".

Meccaniche

carte
skirmish

Richieste

manducalorenzo@gmail.com



IDEAG NAPOLI

La Scamorra

Ivan Preziosi



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



astratto

(Livello 1-5)

Descrizione

Un gioco astratto di strategia 1vs1 con partite lampo ispirato agli Scacchi, alla Morra Cinese ed ai giochi di carte della tradizione italiana.



Meccaniche

carte
astratto
bluff

Richieste

ivan.preziosi@gmail.com



IDEAG NAPOLI

Ruba Dungeon

Ivan Preziosi
Diego Sacchetti



1 - 1



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)

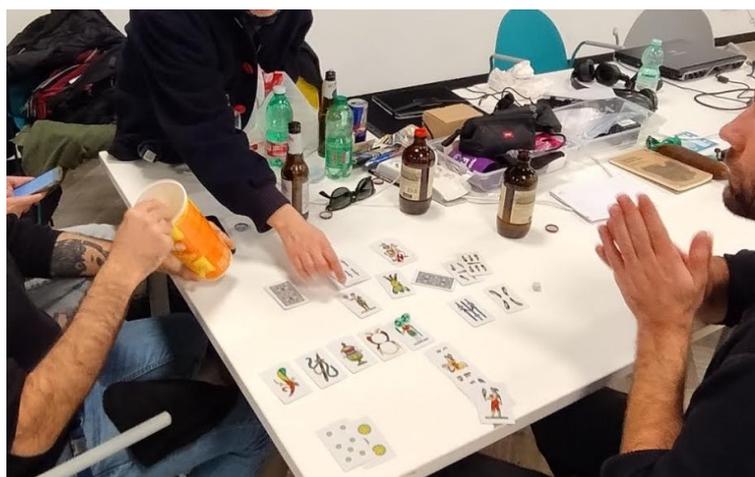


Solitario DungeonCrawler

Descrizione

RUBADUNGEON è uno spietato Dungeon Crawler realizzato utilizzando una piattaforma di gioco classica della nostra tradizione ludica: IL MAZZO DI CARTE NAPOLETANE. Riuscirete a sconfiggere gli undici guardiani e a rubare le quattro sacre reliquie? In molti ci hanno provato. Solo una persona ci è riuscita... fin'ora.

RubaDungeon è stato realizzato in 48h da Diego Sacchetti & Ivan Preziosi durante la Global Game Jam 2023 nella sede di Codemotion Roma.



Meccaniche

carte

Richieste

ivan.preziosi@gmail.com



IDEAG NAPOLI

Tutti odiano Larry

Francesco De Vincenzi



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Gioco collaborativo family plus dal sapore investigativo: obiettivo del gioco è costruire prove che scagionino Larry, un povero malcapitato che viene ingiustamente accusato da tutti di un assassinio che non ha commesso. I giocatori devono collaborare per costruire alibi che smontino le accuse di cinque odiosi vicini di casa di Larry...



Meccaniche

carte
collaborativo
storytelling
set collection
narrazione

Richieste

francesco.cra@gmail.com



IDEAG NAPOLI

Dawn of civilization

Gianni Punzo



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



american

Descrizione

Cosa c'era prima dell'inizio della civiltà?
Scopriamolo...

Meccaniche

4x

Richieste

gianni_punzo@libero.it



IDEAG NAPOLI

AV alta velocità (II chance)

Pasquale Liberti



2 - 4



1 - primo test
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



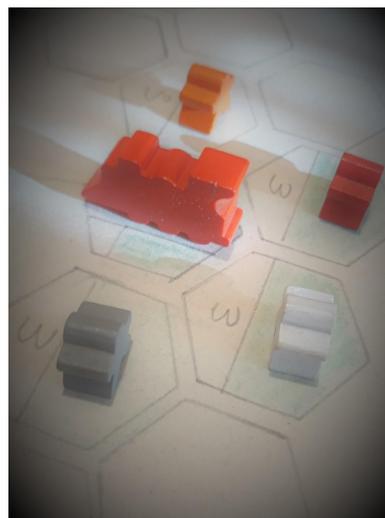
60



family

Descrizione

Gioco a tema ferroviario ,bisogna trasportare i passeggeri con i treni nelle loro città di origine . il sistema di gioco consiste nel pescare e piazzare lavoratori che a loro volta attiveranno azioni che saranno sfruttate al meglio, per costruire abitazioni nelle varie città , al fine di conquistarne la maggioranza per ottenere la vittoria finale .



Meccaniche

piazzamento lavoratori

Richieste

liberti.pasquale@virgilio.it



IDEAG NAPOLI

One MOre Luca Coppola



2 - 7



10



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Partygame di memoria.
Sei una persona piena di risorse?
vabbe'.. ma dove ce le hai?
E soprattutto.. ti ricordi dove le hai?

Meccaniche

carte
dexterity
bluff
memoria

Richieste



IDEAG NAPOLI

Capitan Tentacolo

Luca Coppola



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



gioco per bambini

Descrizione

Un Kraken fa colazione con il contenuto di una nave zeppa di pirati. Purtroppo questi bricconi sono disordinati e i tentacoli si incagliano dappertutto. Riuscirà il Kraken a eliminare tutti i pirati?

Meccaniche

collaborativo
memoria

Richieste



IDEAG NAPOLI

1647: Masaniello

Luca Coppola



3 - 5



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family

Descrizione

La città è in tumulto per le tasse sul pane. C'è molta confusione: contro il malgoverno, a favore della monarchia spagnola, ricchi mercanti, nobili, rivoluzionari, briganti, popolani.. e tra questi Masaniello che prova a trovare un'impossibile equilibrio e mediazione tra le necessità di tutti. In questo rapido gioco di dadi non vince chi prende più obiettivi o i più remunerativi, ma chi trova l'unica via di far quadrare tutto.

Meccaniche

gestione dadi

Richieste