



# IDEAG ROMA

## I DIPLOMATI

fabio di giacomantonio



2 - 28



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



per tutti

### Descrizione

il gioco simula il percorso dei 5 anni scolastici che portano a diplomarsi, bisogna rispondere a domande sulle materie scolastiche ( e non... ) per ottenere la sufficienza e passare all' anno successivo, oltre a un minimo di cultura e' importante la strategia perche' ogni anno si puo' giocare il jolly o richiedere "il 6 politico"

### Meccaniche

schede con domande

### Richieste

[fabiodigiacomantonio@libero.it](mailto:fabiodigiacomantonio@libero.it)



# IDEAG ROMA

# Killer Klowns from outer space

## Luca Frascatani



1 - 4



60



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

## Descrizione

Un'astronave a forma di tendone da circo è atterrata nelle vicinanze della pacifica Crescent Cove. I giocatori impersonando quattro eroi della ridente cittadina, dovranno cercare di salvare i cittadini dalla Klownesca orda di alieni che è scesa sul nostro pianeta per rifornirsi di cibo. E dovranno anche affrontare nella fase finale il Boss Jojo il Klownzilla il clown più potente di tutti. Dal film divenuto ormai un Kulto! E' in produzione un videogame della Teravision Games che uscirà nel 2023.



## Meccaniche

collaborativo

## Richieste

lukefrask@yahoo.it



# IDEAG ROMA

# Alien Abduction

## Luca Frascatani



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



family plus

## Descrizione

La vostra missione, amici alieni, è quella di piombare sui patetici abitanti del primitivo pianeta Terra e raccogliere quanti più esemplari da studiare. I nostri scienziati sono interessati a campioni delle popolazioni di polli, mucche, capre e esseri umani. Utilizzate al meglio la tecnologia a disposizione del vostro disco volante e rendete orgoglioso Zeta Reticuli.



## Meccaniche

set collection  
pick-up & delivery

## Richieste

lukefrask@yahoo.it



# IDEAG ROMA

## Cronache di Guerra dei 13

Fabrizio Berrone



2 - 6



120



5 - il gioco funziona

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



wargame

### Descrizione

Wargame con gestione risorse e azioni.

Ogni giocatore guida una squadra di signori della guerra e le loro armate.

Non è sufficiente fare tante truppe per vincere:

l'avversario può usare tattiche di guerriglia e guerra bruciata per contrastare un nemico potente.

Le battaglie non sono decise dal dado, ma da ordini segreti piazzati dai giocatori.



### Meccaniche

gestionale

piazzamento lavoratori

bluff

### Richieste

[fab.berrone@gmail.com](mailto:fab.berrone@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Dreamers

Loris Orrico, Umberto Marino e Nestore Mangone



1 - 4



120



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

### Descrizione

Piazzamento lavoratori ibrido con meccaniche di corsa, gestione risorse, programmazione azioni, scontri diretti con asta e poteri variabili. Il numero di azioni spendibili durante il turno è subordinato all'uso di specifiche tessere azione, che vanno gestite con attenzione per aumentare la propria forza di combattimento e il proprio livello di tag (che rischia di far perdere risorse e punti). Si gioca una carta a turno (se disponibile) per ottenere un piccolo vantaggio di apertura



### Meccaniche

carte  
asta  
turni variabili

### Richieste

[riccardo.rodolfi.architetto@gmail.com](mailto:riccardo.rodolfi.architetto@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## 20 Dice 'n' Dragon

Massimiliano Grotti - Yuri Nicastro



3 - 6



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



family plus

### Descrizione

Voi, impavidi avventurieri, avete finalmente raggiunto la tana del drago e arraffato il tesoro. Purtroppo il drago si è svegliato e non è felice di vedervi. Si prepara a sparare il suo soffio mortale. È il momento di correre, ma avete solo 20 secondi! Il primo giocatore che raggiunge la Tessera Uscita con una o più Pedine Tesoro in suo possesso vince la partita!



### Meccaniche

corsa

### Richieste

[massimiliano.grotti@gmail.com](mailto:massimiliano.grotti@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## DRaft ing

**Massimiliano Amadei, Fabrizio Gargano,  
Luca Di Gialleonardo.**



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family

### Descrizione

Fai in modo che, l'ordine d'arrivo dei team sul gommone, rispetti il più possibile la tua classifica scelta ad inizio partita. Gioca le tue carte, fai avanzare o indietreggiare i team, a volte un bluff è la cosa migliore per raggiungere l'obiettivo finale.



### Meccaniche

carte  
bluff  
draft

### Richieste

[winning10gxp@gmail.com](mailto:winning10gxp@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Amazing Empire

Amadei Massimiliano, Fabrizio Gargano,  
Luca Di Gialleonardo



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



family plus

### Descrizione

Roma ha bisogno di un nuovo imperatore, l'attuale è ormai anziano. Sei un generale della legione, soddisfa le missioni dell'anziano imperatore, recluta il tuo esercito adatto per le zone di missione e conquista i territori più difficili. Il generale con più fama sarà eletto nuovo imperatore.



### Meccaniche

gestionale  
piazzamento lavoratori  
Conquista

### Richieste

[winning10gxp@gmail.com](mailto:winning10gxp@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Dedalo

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



40



family

### Descrizione

Muovi i muri del labirinto, apri strade e chiudile agli altri, visita i portali e raccogli le essenze necessarie a completare le missioni di Dedalo, il maestro del labirinto, per convincerlo a nominarti suo erede. Potenziati grazie agli oggetti che trovi nei portali e non dimenticare di spedire il tuo minotauro a caccia di altri giocatori. Ma stai attento ai minotauri che gli altri scaglieranno contro di te!

### Meccaniche

set collection  
labirinto

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## TOT'EM UP!

Fabrizio Gargano



2 - 2



30



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

### Descrizione

Erigi 3 totem in favore del tuo Dio prima dell'avversario! Ma potrai costruirli (e smontare quelli avversari) solo nei terreni indicati dalle sacre carte. Pondera bene i movimenti dei tuoi 2 Sgneeple, utilizza i doni degli Dei e occhio alle maledizioni che ti lancia il Dio avversario...



### Meccaniche

astratto

### Richieste

[fabrizio.gargano@hotmail.com](mailto:fabrizio.gargano@hotmail.com)



# IDEAG ROMA

## 5W Cronaca di un delitto

Luca Di Gialleonardo



3 - 5



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



40



family

### Descrizione

La signora Dolores è stata uccisa e il direttore della Gazzetta locale vuole pubblicare un articolo che racconti chi è stato e perché, come ha commesso il delitto, quando e dove. Toccherà a te, stagista della gazzetta, scoprire il mistero e scrivere l'articolo. Ma dovrai farlo prima degli altri stagisti, o ti ruberanno il posto! Muoviti sulla ruota del tempo, esegui le azioni migliori, e scopri quali carte si nascondono nelle buste.

### Meccaniche

Deduttivo

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## Land for Exiles

Fabrizio Gargano  
Luca di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



eurogame

### Descrizione

Collabora con gli altri Signori esiliati per costruire una nuova gloriosa città. Ma tu vorrai essere quello più potente, prestigioso ed influente! Avanza sui tracciati economico, culturale e sociale, costruisci edifici, accumula oro e risorse e il futuro castello sarà tuo!



### Meccaniche

piazzamento lavoratori

### Richieste

[fabrizio.gargano@hotmail.com](mailto:fabrizio.gargano@hotmail.com)



# IDEAG ROMA

## È stato il maggiordomo?

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



40



family

### Descrizione

Gioco deduttivo in cui i giocatori visitano le stanze della casa, cercano indizi scoprendo le tessere dei personaggi e tentano di scoprire chi ha rubato i regali del nonno e cosa ha sottratto. Allo stesso tempo, però, possono anche cercare di depistare le indagini degli altri e nascondere informazioni fondamentali, così da essere gli unici a risolvere il mistero.

### Meccaniche

deduttivo

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## ZeroStation

Fabrizio Gargano



3 - 6



60



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Preleva ordini e sfreccia con la tua nave nelle condotte pneumatiche della base spaziale ZeroStation per consegnare quanti più ordini possibili prima degli altri. Sfrutta i bonus e completa le consegne bonus, ma occhio a non incrociarti gli occhi con tutte quelle condotte rotanti!



### Meccaniche

pick-up & delivery

### Richieste

[fabrizio.gargano@hotmail.com](mailto:fabrizio.gargano@hotmail.com)



# IDEAG ROMA

## Grotte Maledette

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family plus

### Descrizione

I negromanti hanno rubato il tesoro reale per evocare il demone Gargol. Tu e altri avventurieri entrate nelle grotte per recuperare il tesoro, ma non tutti sarete davvero leali alla corona. Qualcuno potrebbe essere avido e cercare solo di accumulare tesori, altri potrebbero invece essere oscuri e cercare di evocare a loro volta Gargol. Quale che sia il tuo obiettivo cerca di capire la personalità degli altri e ricorda: le grotte cercheranno di influenzare la tua indole e cambiarla!

### Meccaniche

bluff  
set collection

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## GodDominus

Fabrizio Gargano

Luca di Gialleonardo



2 - 2



15



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

### Descrizione

Muovi le 5 divinità per raccogliere i loro favori e creare aree di influenza più grandi del tuo avversario. In questo domino divino ogni spreco di favori potrà costarti la vittoria! Ma se entrerai nelle grazie degli Dei ti aiuteranno a vincere con dei poteri speciali.



### Meccaniche

astratto

### Richieste

[fabrizio.gargano@hotmail.com](mailto:fabrizio.gargano@hotmail.com)



# IDEAG ROMA

## Berry Potters

### Luca Di Gialleonardo



2 - 4



40



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Siete degli gnomi esperti nella produzione di vasi decorati con colori estratti dai frutti che crescono nei vostri boschi, in particolare i lamponi (da cui ottenete il rosso), i mirtilli (da cui ottenete il blu) e il camemoro (da cui ottenete il giallo). Vasi che sono richiestissimi dagli altri abitanti del bosco, disposti a pagare oro per ottenerli.

Fabbrica i vasi migliori e vendili quando il loro prezzo sarà il più alto: solo chi saprà guadagnare di più potrà diventare il vasaio più rinomato!

### Meccaniche

set collection

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## Last Bounty

### Luca Di Gialleonardo



1 - 1



40



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Sei conosciuto in tutto il Far West con il nome di Last e sei il più grande cacciatore di taglie. Arrivi a Hope Town, piccolo paese sperduto funestato dai fuorilegge su cui pende una taglia che non vuoi farti scappare.

Visita i luoghi di Hope Town e sbatti al fresco (o sottoterra) i fuorilegge, prima che loro la facciano franca o, peggio, ti facciano la pelle.

Un solitario dove non dovrai mai abbassare la guardia!

### Meccaniche

set collection

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## Junkyard Wars - Robottazzi alla riscossa

### Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



40



family

### Descrizione

Hai mai preso a pugni e calci uno strumento elettronico che non voleva funzionare? In Junkyard Wars lavorerai in uno sfasciacarrozze spaziale e dovrai prendere a cazzotti la plancia del tuo robot per farlo muovere verso i pezzi di ricambio che ti serviranno per portarli ai clienti e chiudere gli ordini. A volte riuscirai a guidare il tuo catorcio dove vorrai, a volte se ne andrà per conto suo, spesso finirai per sfasciarlo ancora di più!

### Meccaniche

pick-up & delivery

### Richieste

lucadj@gmail.com



# IDEAG ROMA

## inferno di cristallo

pietro gabrielli



2 - 4



30



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



Altro

### Descrizione

board game da 2 a 4 giocatori il palazzo va a fuoco  
chi uscirà per primo si salva gli altri no.  
gioco di movimento con carte



### Meccaniche

carte

### Richieste

[pietrogabrielli@tiscali.it](mailto:pietrogabrielli@tiscali.it)



# IDEAG ROMA

## SKASSA15

pietro gabrielli



2 - 4



15



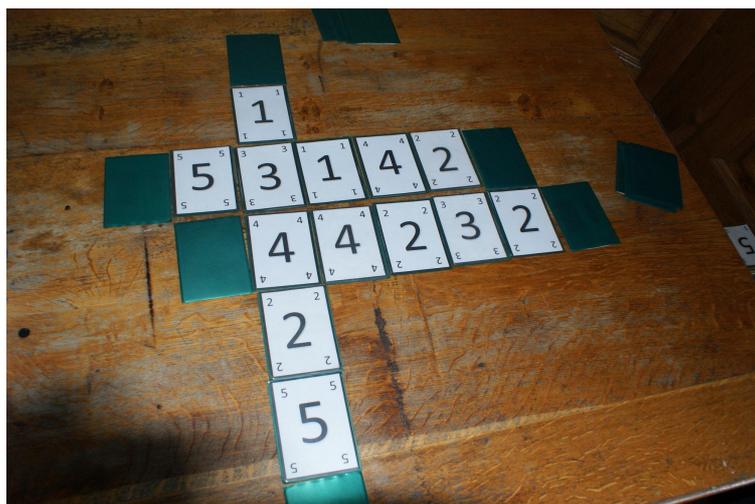
5 - il gioco funziona  
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



eurogame

### Descrizione

gioca carte ma non superare la somma del 15



### Meccaniche

carte

### Richieste

[pietrogabrielli@tiscali.it](mailto:pietrogabrielli@tiscali.it)



# IDEAG ROMA

## PERFORMANCE

pietro gabrielli



3 - 15



15



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



party game

### Descrizione

attento a non sprecare troppo tempo nella tua performance

fai trovare le 3 parole nascoste al gruppo

- 1) spiega la tua parola
- 2) diventa una statua
- 3) mima la parola



### Meccaniche

mimo etc etc

### Richieste

[pietrogabrielli@tiscali.it](mailto:pietrogabrielli@tiscali.it)



# IDEAG ROMA

## Pionieri

Simone prex



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



eurogame

### Descrizione

Esplorazione spaziale

### Meccaniche

gestionale  
corsa

### Richieste

[simoneprex1@gmail.com](mailto:simoneprex1@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Dawn of civilization

Gianni Punzo



2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



75



american

### Descrizione

All'inizio i popoli erano cacciatori-raccoglitori, poi divennero stanziali, ma questo passaggio non fu né immediato né semplice né scontato. Torniamo a quel lontano passato e vediamo cosa sarebbe potuto succedere... Com'era la civiltà prima della civiltà?



### Meccaniche

4x

### Richieste

gianni\_punzo@libero.it



# IDEAG ROMA

## Grog & Bones

Yuri Nicastro - Massimiliano Grotti



2 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



45



astratto

### Descrizione

Gioco di carte con prese, bluff e imbroglio regolamentato. Gioca come un pirata, scommetti come un pirata e imbroglia come un pirata. Ovviamente l'ambientazione è piratesca.

### Meccaniche

carte  
bluff  
turni variabili

### Richieste

[massimiliano.grotti@gmail.com](mailto:massimiliano.grotti@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## I Combattenti di Zampascura

Massimiliano Grotti - Yuri Nicastro



3 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



45



family plus

### Descrizione

Ambientato nel mondo antropomorfo di Zampascura, i grandi maghi delle Gilde si sfidano nel torneo annuale. Raccogli la sfida, crea il tuo grimorio, lancia velocemente i tuoi incantesimi e lascia i tuoi avversari senza possibilità di risposta. Il primo giocatore a raggiungere i 5 punti vittoria diverrà il campione.

### Meccaniche

carte  
turni variabili  
draft

### Richieste

[massimiliano.grotti@gmail.com](mailto:massimiliano.grotti@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Idea

### Alessandro Schiavetti



2 - 4



30



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Gioco di carte breve in cui si deve arredare una casa



### Meccaniche

carte

### Richieste

[schiavettialessandro@gmail.com](mailto:schiavettialessandro@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Magister Roberto Fiore



2 - 10



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



party game

### Descrizione

Nell'anno 1140 si riuniscono i massimi pensatori per nominare come Magister chi meglio saprà disputare su alcune Quaestio, utilizzando: Conoscenza, Logica, Retorica, Dialettica, Oratoria, Eloquenza.

Alcuni Eventi potranno influire e c'è il rischio di accusa di Eresia.

Le Quaestio si possono affrontare anche in 2 gruppi contrapposti; Quod Sic e Quod Contra. Solo i capitani delle due fazioni sono noti mentre dei restanti partecipanti non si conosce l'appartenenza all'una o all'altra fazione.



### Meccaniche

carte  
bluff

### Richieste

famigliafiore@libero.it



# IDEAG ROMA

## Cortigiani Ruffiani

Roberto Fiore



2 - 6



45



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

I giocatori cercheranno di ruffianarsi i nobili appartenenti ad 8 delle più importanti famiglie rinascimentali.



### Meccaniche

carte  
asta

### Richieste

[famigliafiore@libero.it](mailto:famigliafiore@libero.it)



# IDEAG ROMA

## Aerorally

### Roberto Fiore



1 - 4



1 - primo test  
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family

### Descrizione

Pilotando il proprio aeroplano, i giocatori devono cercare di passare in determinate coordinate per acquisire punti ed evitarne altre per non perdere punti. Il tabellone è innovativo (scorrevole)

### Meccaniche

corsa

### Richieste

[famigliafiore@libero.it](mailto:famigliafiore@libero.it)



# IDEAG ROMA

## Vocaland

### Paolo Bianchi



4 -



30



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



party game

### Descrizione

Cosa succede se cerchiamo di interagire con i nostri amici comunicando attraverso un linguaggio alterato? VOCALAND è un gioco a squadre in cui il divertimento è assicurato!

### Meccaniche

astratto  
collaborativo  
abilità

### Richieste

paolo@enfasia.it



# IDEAG ROMA

## Chance to change

Paolo Bianchi



2 - 6



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



family plus

### Descrizione

Pensa, ragiona velocemente e cambia la parola in gioco utilizzando una o due lettere tra quelle pescate. Con CHANCE TO CHANGE avrai l'opportunità di cambiare.

### Meccaniche

carte  
astratto  
abilità

### Richieste

paolo@enfasia.it



# IDEAG ROMA

## Ultralink

### Paolo Bianchi



3 - 10



45



5 - il gioco funziona  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



party game

### Descrizione

Riuscirai a individuare la coppia di parole collegate tra loro meno scelta ma condivisa da almeno un altro partecipante? Saprai essere empatico riuscendo a scoprire ragionamenti e connessioni dei tuoi amici? Con ULTRALINK non mancherà il "colpo" di "scena".

### Meccaniche

astratto  
turni variabili  
collegamenti

### Richieste



# IDEAG ROMA

## Frontiers

### Francesco Magri



1 - 4



120



4 - sto iniziando il fine-tuning  
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)

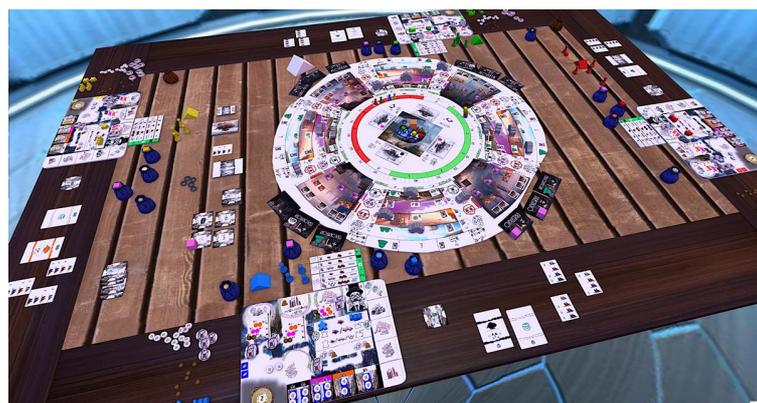


eurogame

### Descrizione

Gioco competitivo, esplorazione di mondi e ottimizzazione risorse disponibili per accrescere il proprio prestigio.

In un pianeta lontano, i continenti confinano con catene montuose mai valicate, sulle quali la leggenda narra che il clima sia abitabile e la vita si sia evoluta e sviluppata in metropoli ricche di risorse. Il vostro compito di esploratori è di ricercare nei territori conosciuti le risorse necessarie per avventurarvi oltre le frontiere e scoprire queste metropoli leggendarie



### Meccaniche

gestionale  
carte  
piazamento lavoratori  
set collection  
pick-up & delivery

### Richieste



# IDEAG ROMA

## BABBO (natale)

Gabriele Ausiello



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family

### Descrizione

Il divertentissimo gioco degli elfi che costruiscono e consegnano regali che da ormai dieci anni allietta i playtesters e annoia gli editori di mezzo mondo.

### Meccaniche

pick-up & delivery

### Richieste

[gabriele.ausiello@gmail.com](mailto:gabriele.ausiello@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Racing Card

### Massimiliano Amadei



1 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



Racing

### Descrizione

Gestisci completamente il tuo mazzo di carte che, rappresenta gli pneumatici della tua F1. Crea un'infinità di circuiti grazie alle tessere modulari, e fai tagliare il traguardo della tua F1 prima degli avversari.



### Meccaniche

corsa  
carte  
turni variabili

### Richieste

[winning10gxp@gmail.com](mailto:winning10gxp@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Math

### Massimiliano Amadei



2 - 8



15



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Lancia i dadi, calcola velocemente usando le operazioni di matematica + o - e prendi la carta del numero giusto, oppure prendi il numero di un singolo dado o di un colore se rappresentato sul dado, attenzione se i dadi hanno lo stesso valore, pesca la carta Einstein che vale 10 punti, quando si pescano le 4 carte Einstein termina la partita.



### Meccaniche

corsa  
carte

### Richieste

[winning10gxp@gmail.com](mailto:winning10gxp@gmail.com)



# IDEAG ROMA

# Halloween Party

**Carlo Molinari**  
**Francesca Molinari**



2 - 4



30



1 - primo test  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



gioco per bambini

## Descrizione

La notte di Halloween i mostri nel cimitero si danno alla pazzia gioia organizzando delle feste da brivido! Il giorno però si avvicina e i guardiani devono affrettarsi affinché tutti i mostri tornino alle rispettive dimore.



## Meccaniche

collaborativo  
set collection  
Memoria

## Richieste

[molinari.carlo@alice.it](mailto:molinari.carlo@alice.it)



# IDEAG ROMA

## Fabulous Party

Luca Di Gialleonardo



3 - 8



1 - primo test  
1 - da solo

(Livello 1-5)



30

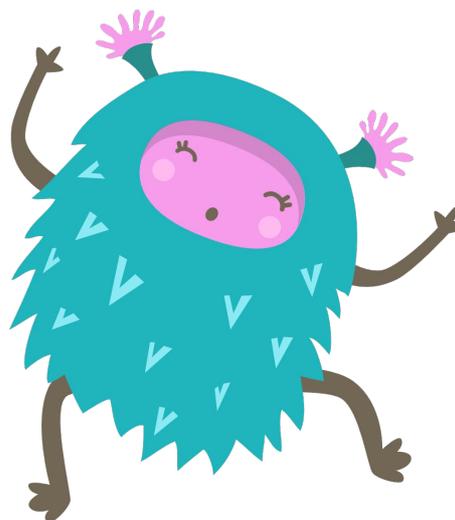


party game

### Descrizione

Tu e altri mostri come te vi ritrovate a una festa e come si conviene dovete fare conversazione sugli argomenti più disparati!

Scopri quale mostro devi interpretare, scopri chi sono gli altri e fa' in modo che gli altri scoprano chi sei, ma non tutti: se sarai troppo esplicito non farai nemmeno un punto!



### Meccaniche

storytelling  
bluff

### Richieste

[lucadj@gmail.com](mailto:lucadj@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Cattedrali

Tommaso Battista, Stefano Castelli



2 - 4



60



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

### Descrizione

Visita le città per comprare i materiali per completare i tuoi edifici. Restare in una città farà incrementare per te e per gli altri il costo di acquisto dei materiali disponibili, mentre andare in una nuova ne incrementerà la disponibilità di materiali. Scegli quanto sei disposto a spendere (e far spendere) per ottenere ciò che ti occorre a vincere!



### Meccaniche

gestionale

### Richieste

[arch.t.battista@gmail.com](mailto:arch.t.battista@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Detective stories

Antonio Carlucci



3 - 6



30



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Facciamo parte di un buffo vicinato.  
Ognuno di noi ha combinato un pasticcio.  
E da vicini impiccioni vogliamo svelare quelli degli altri.



### Meccaniche

deduttivo

### Richieste

[c.antonio89@libero.it](mailto:c.antonio89@libero.it)



# IDEAG ROMA

## Cosmic

**Tommaso Battista, Simone Luciani, Nestore Mangone**



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



105



eurogame

### Descrizione

Evolvi le stelle, cattura materia dai "buchi bianchi" e aggrega pianeti nelle orbite dei tuoi sistemi cercando di renderli abitabili per le tue forme di vita meglio dei tuoi vicini di galassia...

### Meccaniche

gestionale

### Richieste

[arch.t.battista@gmail.com](mailto:arch.t.battista@gmail.com)



# IDEAG ROMA

## Cacciatori di Parole

Antonio Carlucci



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

### Descrizione

Gioco di avventura dove si naviga alla ricerca di lettere (tesori) per indovinare le parole avversarie. Formerete un equipaggio e dovrete gestire bene le vostre risorse.

In bocca al lupo avventurieri!

### Meccaniche

gestionale  
gioco di parole

### Richieste

[c.antonio89@libero.it](mailto:c.antonio89@libero.it)



# IDEAG ROMA

## Journey through Italy

Nestore Mangone, Andrea Robbiani



1 - 5



60



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

### Descrizione

Sulle orme dei grandi del passato, i giocatori intraprendono un affascinante viaggio nella penisola italiana alla fine del diciottesimo secolo. Durante il viaggio visiteranno città d'arte traboccanti di meraviglie, colloquieranno con persone eminenti e con alcune di esse rimarranno in contatto epistolare; tutto questo al fine di fare nuove esperienze e trovare l'ispirazione per scrivere il romanzo che testimonia il fascino di questa epoca a memoria dei secoli a venire.

#### Meccaniche \*

- gestionale
- carte
- dexterity
- asta
- piazzamento lavoratori
- legacy
- turni variabili
- draft
- pick-up & delivery
- corsa
- astratto
- collaborativo
- storytelling
- gestione dadi
- bluff
- set collection
- narrazione
- Altro

### Meccaniche

gestionale  
carte  
storytelling

### Richieste

## L'ultimo B'ak'tun

Christian Costanzo, Carlo Alberto Iocco



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



eurogame

### Descrizione

In "L'ultimo B'ak'tun" da 2 a 4 sacerdoti Maya cooperano per cercare di sventare l'imminente fine del mondo. L'unica speranza rimasta per la civiltà è quella di invocare la benedizione nei Templi delle 20 divinità. Più la divinità è potente, più sarà alto il prezzo da pagare, e saranno molteplici le maledizioni che i sacerdoti dovranno affrontare per ottenere il benessere degli Dei.

Riuscirete a salvare la civiltà, o gli Dei scateneranno la loro implacabile ira su di voi?



### Meccaniche

carte  
collaborativo  
turni variabili

### Richieste



# IDEAG ROMA

## La Robottega - Aiuto design prototipi Matteo De Gregori



0 - 0



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



0



Prototipazione

### Descrizione

Matteo De Gregori è un prop maker e tecnico di effetti speciali per il cinema da 7 anni. Tramite La Robottega mette a disposizione le sue competenze in modellazione e stampa 3D, elettronica, grafica, design, scrittura, impaginazione e problem solving per supportare gli autori di giochi da tavolo nel realizzare prototipi accattivanti da presentare alle case editrici.

Possiamo lavorare insieme sulla stesura del regolamento, la scelta dei materiali, il confezionamento e molto altro.



### Meccaniche

Collaborazione

### Richieste

[matteodegregori@icloud.com](mailto:matteodegregori@icloud.com)