



IDEAG SICILIA

Tap Water

Giuseppe Di Giovanni
Fabrizio Mattei



2 - 5



75



2 - con Amici/Famiglia
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

La tua azienda è impegnata a potenziare la rete idrica nel territorio. Raggiungi l'obiettivo utilizzando al meglio il tuo team di lavoratori e...occhio al meteo!



Meccaniche

piazzamento lavoratori

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Asterix e il villaggio gallico

Giuseppe Di Giovanni



2 - 4



1 - da solo

1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Il gioco non vedrà mai luce per via dei diritti sul fumetto. Ideag è comunque un'opportunità per giocare ricordando con nostalgia le tante avventure del piccolo guerriero gallico.



Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Oro Blu

Giuseppe Di Giovanni



2 - 5



1 - da solo
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Sei sicuro di trovare la soluzione migliore per risparmiare acqua?

Meccaniche

quiz didattico

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Egyptology

Giuseppe Fisichella



2 - 4



15



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

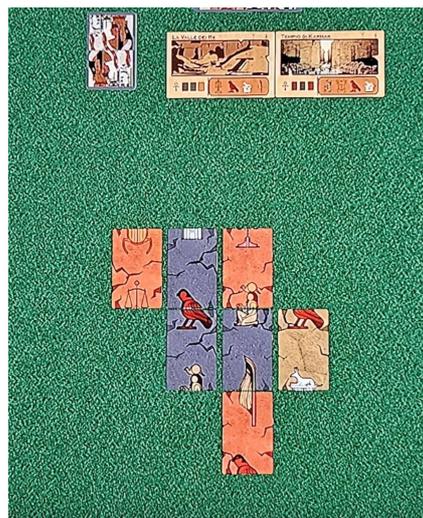


family

(Livello 1-5)

Descrizione

In Egyptology interpreteremo alcuni dei più famosi archeologi della storia. In ogni turno si giocheranno delle carte al centro del tavolo per comporre le combinazioni di simboli necessari che ci permetteranno di scoprire l'ubicazione dei luoghi più famosi d'Egitto reclamandone la scoperta e ottenendo i punti fama corrispettivi. Componendo i simboli si possono svolgere azioni speciali, alcuni simboli possono fornirci punti addizionali in specifici momenti. Da 2 a 4 giocatori, durata 15 minuti.



Meccaniche

carte

Richieste

Edit Submission



Poopy Splash

Marco Tripoli



2 - 5



20



3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Ogni giocatore rappresenta uno studente nella sua tipica giornata scolastica: lezioni da seguire, interrogazioni da evitare, banchi da scarabocchiare e l'eterna lotta per non andare in bagno. Perché? Ovvio! I bagni delle scuole non hanno la carta igienica e questo potrebbe significare un duro colpo per voi, o meglio, per la vostra dignità...



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG SICILIA

6 fuori!

Roberta Marchetta, Giovanni Spadaro



3 - 9



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

Sei Fuori! ti sfida a restare... dentro!
Rimani l'unico giocatore senza carte in mano
ma attento a quello che dici... o sei fuori!

Meccaniche

carte

Richieste

[Edit Submission](#)



Mini Village

Giuseppe Fisichella, Alexandra Sindona



2 - 5



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



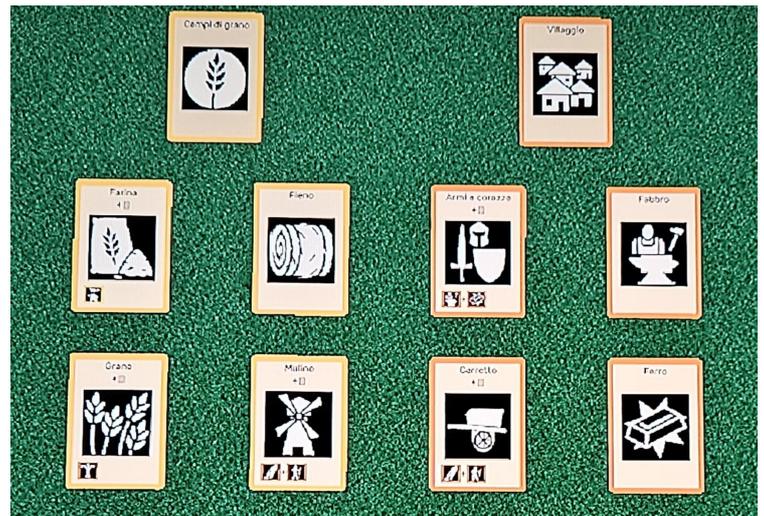
15



family

Descrizione

In Mini Village dovremmo ripopolare il nostro villaggio giocando le carte nei rispettivi luoghi di appartenenza. Vince chi riesce a contribuire di più allo sviluppo del villaggio riuscendo a esaurire per primo tutte le carte nella propria mano. Alcune carte per essere giocate necessitano che siano presenti in gioco una o più carte specifiche



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG SICILIA

Talè Saimon Spinello



3 - 15



45



2 - con Amici/Famiglia

2 - con Amici/Famiglia

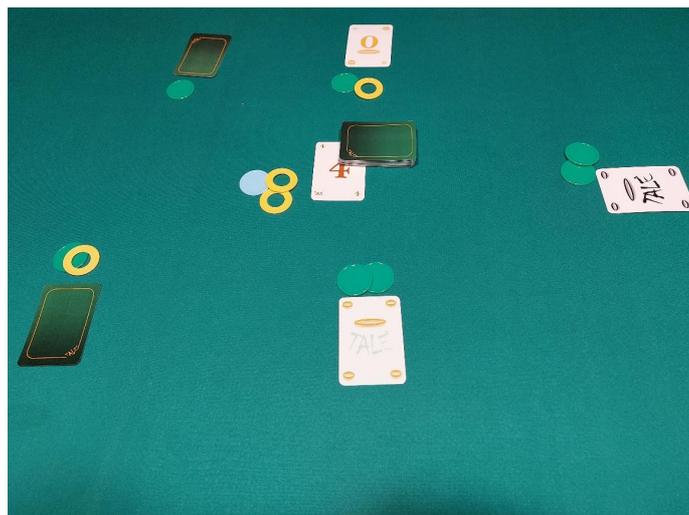
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Ad ogni turno, osservate la carta ricevuta e decidete in base al valore numerico e/o alla lega se tenerla o sostituirla. Cercate quindi, con l'aiuto delle carte azione e dei nimbo gialli, di non possedere la carta più alta. Se non riuscite nell'impresa la carta salva lega sarà la vostra ultima speranza per non perdere la pedina. Talè è un gioco di carte adatto a tutti tra astuzia, fortuna e suspense, è puro divertimento.



Meccaniche

carte

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Ogre War

Fisichella Giuseppe



2 - 6



5 - in una IDEAG

5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Sposta, schiera, cambia fazione o ruolo dei tuoi Orchi e attivane i poteri speciali per assaltare gli avversari con le tattiche più proficue per ottenere la vittoria.

Meccaniche

carte

Richieste

[Edit Submission](#)



Reunion Fisichella Giuseppe



2 - 6



30



4 - con altri Autori
4 - con altri Autori

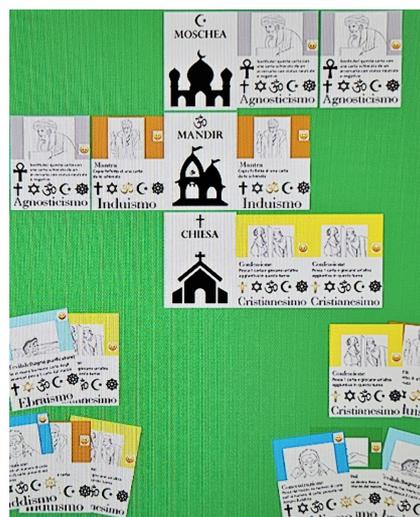


family

(Livello 1-5)

Descrizione

Schiera le carte nei rispettivi luoghi di culto per ottenere combinazioni di fedeli appartenenti a culti differenti cercando in modo che siano in armonia tra loro. Una Reunion è costituita da 5 fedeli appartenenti a 5 culti differenti. Chi riesce a scendere in campo tale combinazione pone fine alla partita, chi ha ottenuto più punti armonia è il vincitore.



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG SICILIA

Artville

Giuseppe Fisichella



2 - 4



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



90



family plus

Descrizione

Acquista ciò che serve per costruire la tua villa delle arti, adornala al meglio con interni, quadri e sculture, considerando le strategie più efficienti che avrai a disposizione per ottenere il miglior punteggio



Meccaniche

gestionale

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Piante Mutanti

Giuseppe Fisichella



2 - 4



30



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Ogni giocatore tramite l'esplorazione e la raccolta di risorse dovrà riuscire a piantare le cosiddette "piante mutanti" alterando il terreno di gioco a proprio vantaggio, in quanto le piante attingeranno nutrimento e quindi punti vittoria delle tessere terreno.



Meccaniche

gestionale

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Socialization

Fisichella Giuseppe



3 - 10



15



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Party game da 3 a 10 giocatori dove si socializza.
Una sfida a colpi di riflessi e memoria



Meccaniche

carte
dexterity

Richieste

[Edit Submission](#)



IDEAG SICILIA

Kite Festival

Rosaria Battiato, Massimo Borzì



2 - 4



4 - con altri Autori

4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



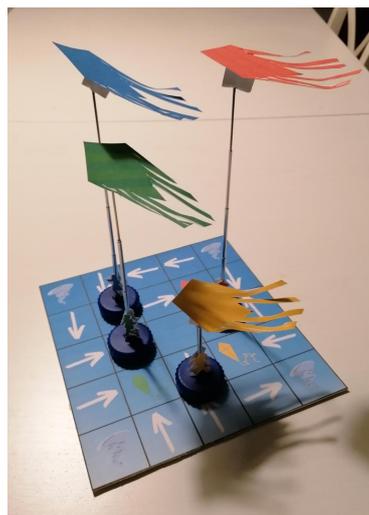
15



family

Descrizione

Un gioco per tutta la famiglia in cui ci si sfida con i propri aquiloni per stupire i curiosi e impressionare la giuria con le proprie evoluzioni. Quattro speciali pedine che rappresentano gli aquiloni si innalzano e si muovono su un tabellone attraverso un push your luck semplice e veloce.



Meccaniche

set collection
push your luck

Richieste

[Edit Submission](#)