



# IDEAG BOLOGNA

## Sabbia acciaio e vermi

Gian Marco Dalmonte



2 - 6



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



105



american

### Descrizione

### Meccaniche

gestionale  
carte  
piazamento lavoratori

### Richieste

[gianmarco.dalmonte@outlook.com](mailto:gianmarco.dalmonte@outlook.com)



# IDEAG BOLOGNA

## Project Swano

Oscar Sanguineti

Lorenzo Zuccheri

Mattia Vannini

Antonio Cicchetti

Walter Padovani

Chiara ~~Rubini~~

4 - sto iniziando il fine-tuning  
con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



2 - 4



90



astratto

### Descrizione

Scegli la tua fazione e converti le unità nemiche per ottenere il controllo della mappa e portare a casa la vittoria in sei turni di scontri e conversioni.



### Meccaniche

controllo aree

### Richieste



# IDEAG BOLOGNA

## RUAH

Andrea Di Curzio



6 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



90



party game

### Descrizione

Ruah è un party game dove due squadre competono cercando di rafforzare la loro sintonia. Il gioco consente ai giocatori di mettersi letteralmente in gioco tramite il racconto di sé e la lotta, con rivali o alleati, che andranno a colorare il percorso lungo un tabellone. Il gioco termina quando tutti gli alleati della squadra arrivano uniti alle rispettive case.

### Meccaniche

carte  
collaborativo  
narrazione  
competitivo

### Richieste

[fantastick94@gmail.com](mailto:fantastick94@gmail.com)



# IDEAG BOLOGNA

## To The Moon Marcello Guatelli



2 - 6



30



1 - primo test  
1 - da solo



Introduttivo

(Livello 1-5)

### Descrizione

Stai per partecipare alla più attesa e sgangherata delle gare di navicelle spaziali ad energia eco-sostenibile.

E' una gara suddivisa in tre tappe.

Scegli il pilota e il team di gara che ti affiancherà; recupera i componenti migliori e costruisci la tua navicella spaziale.

Sfrutta le qualità del tuo pilota per sfrecciare nello spazio e supera tutti i tuoi avversari, ma fai attenzione agli asteroidi, sono ovunque!

Chi arriva primo all'ultima tappa, vince.

### Meccaniche

corsa  
carte

### Richieste

[marcelloguatelli@gmail.com](mailto:marcelloguatelli@gmail.com)



# IDEAG BOLOGNA

## Tetra

Alberto Strade

Sebastian Huauya Fuentes



2 - 4



90



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



family plus

### Descrizione

In the magical region of Kamula the four dual elemental energies (Earth and Air, Water and Fire) which once flowed free suddenly dried out and the elemental dragons which wandered free through the country disappeared. It's up to you, the elemental benders, to restore the flow of the energy, learn new talents and skills and make the dragons reappear. Tetra is a dice draft and board engine game for 2-4 players



### Meccaniche

gestionale  
gestione dadi  
draft

### Richieste

[alberto.strade@live.it](mailto:alberto.strade@live.it)



# IDEAG BOLOGNA

## Vocaland

### Paolo Bianchi



4 -



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

### Descrizione

Cosa succede se cerchiamo di interagire con i nostri amici comunicando attraverso un linguaggio alterato? VOCALAND è un gioco a squadre in cui il divertimento è assicurato!

### Meccaniche

astratto  
collaborativo  
abilità

### Richieste

paolo@enfasia.it



# IDEAG BOLOGNA

## Chance to change

Paolo Bianchi



2 - 6



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family plus

### Descrizione

Pensa, ragiona velocemente e cambia la parola in gioco utilizzando una o due lettere tra quelle pescate. Con CHANCE TO CHANGE avrai l'opportunità di cambiare.

### Meccaniche

carte  
astratto  
abilità

### Richieste

paolo@enfasia.it



# IDEAG BOLOGNA

## Ultralink

### Paolo Bianchi



3 - 10



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



party game

### Descrizione

Riuscirai a individuare la coppia di parole collegate tra loro meno scelta ma condivisa da almeno un altro partecipante? Saprai essere empatico riuscendo a scoprire ragionamenti e connessioni dei tuoi amici? Con ULTRALINK non mancherà il "colpo" di "scena".

### Meccaniche

astratto  
turni variabili  
pick-up & delivery  
collegamenti

### Richieste

paolo@enfasia.it



# IDEAG BOLOGNA

## Dominate Igor De Marchi



2 - 2



30



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

### Descrizione

XIII secolo, in una landa remota del Sacro Romano Impero, due eserciti si affrontano colpo su colpo per depredare un castrum caduto in rovina.

I soldati combattono al fianco di losche figure con poteri oscuri in un'escalation che li spingerà a costruire macchine infernali e a convocare in battaglia perfino i morti...

Dominate è un gioco di carte 1 contro 1 in cui ciascuno dovrà gestire il proprio mazzo per distruggere quello dell'altro.

### Meccaniche

gestionale  
carte  
Deck destruction

### Richieste

[demarchi.igor@gmail.com](mailto:demarchi.igor@gmail.com)



# IDEAG BOLOGNA

## Alzebra

### Igor De Marchi



2 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

### Descrizione

Cosa c'entrano gli animali della savana con le operazioni algebriche?

Alzebra è un gioco competitivo di calcolo tattico dove vince chi sa volgere a proprio favore la dura legge naturale dell'alea.

### Meccaniche

gestionale  
carte

### Richieste

[demarchi.igor@gmail.com](mailto:demarchi.igor@gmail.com)



# IDEAG BOLOGNA

## Bologna Is Burning (BIB)

Enrico Giancipoli



2 - 6



1 - primo test  
1 - da solo

(Livello 1-5)



45



party game

### Descrizione

Sfida i tuoi avversari nell'impresa più epica del secolo: trovare casa in affitto a Bologna!

### Meccaniche

gestionale

### Richieste

[enrico.giancipoli@gmail.com](mailto:enrico.giancipoli@gmail.com)



# IDEAG BOLOGNA

## Bivio

**Daniele Daltri e Nicola marcheselli**



1 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



Gioco di ruolo

### Descrizione

Un gioco di ruolo basato sull'interpretazione di tarocchi unici che porta i giocatori ad affrontare realtà divise tra due mondi diametralmente opposti.

### Meccaniche

carte  
narrazione

### Richieste



# IDEAG BOLOGNA

## Evil Maulers

### Riccardo Liberini



3 - 5



90



1 - primo test  
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



american

### Descrizione

Evil Maulers é un gioco di carte che ti porterà in una taverna radioattiva a combattere con i luridi avventori per ottenere le ultime birre rimaste e diventare la persona più tosta del locale.

### Meccaniche

carte  
draft

### Richieste



# IDEAG BOLOGNA

## Twice Upon a Time

Matteo Sassi



8 - 3 - 8



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

### Descrizione

Once upon a time... no, twice! It is a competitive storytelling party game where players construct a single story. In each round two players propose a continuation of the storyline and everyone votes on which branch of the story they want to include and earns plot cards that are worth points at the end of the game. But in the game the best storyteller does not win, the game rewards the choice of story!



### Meccaniche

carte  
asta  
storytelling

### Richieste

**C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando punti.**



# IDEAG BOLOGNA

## Pirate Run

Maurizio Giacometti, Matteo Sassi



7 - 3 - 7



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

### Descrizione

A rumbling challenge between pirates to find and bury as much treasure as possible! There will be no shortage of twists and turns as the crews navigate the high seas and the coastline of the Caribbean Sea! Who will be the cleverest pirate?



### Meccaniche

carte  
push your luck, minorities, move  
trough deck, score-and-reset game,  
simultaneous action selection

### Richieste

**Una rumorosa sfida tra pirati nel riuscire a trovare e sotterrare quanti più tesori possibile!**

**Colpi di scena e ribaltamenti di fronti non mancheranno mentre gli equipaggi si muovono tra le acque alte e la costa nel mar dei caraibi!**



# IDEAG BOLOGNA

## Mind Twist

Matteo Sassi, Dario Massarenti, Angelo Caniglia



4 - 2 - 4



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



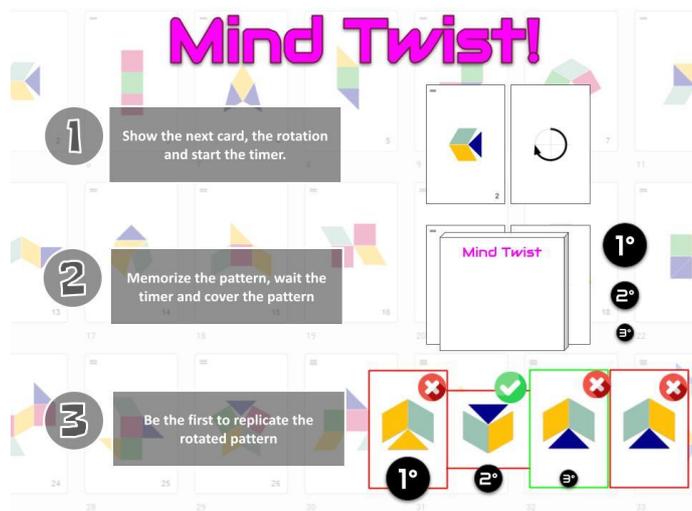
20



gioco per bambini  
Action Game

### Descrizione

Mind Twist is an action game that will fry your brain! A figure is shown for a few seconds along with a rotation. It is covered and it is up to you to be the quickest to reconstruct the correct image. It sounds easy, but it's not because our visual working memory misfires if not trained! Can you be the best at this?



### Meccaniche

Memory, Pattern Building

### Richieste

**Mind Twist è un Action Game che vi farà friggere il cervello! Una figura viene mostrata per alcuni secondi assieme ad una rotazione. Viene coperta e sta a voi essere i più veloci a ricostruire l'immagine corretta. Sembra facile, ma non lo è perché la nostra memoria di lavoro visuale fa cilecca se non allenata!**