



IDEAG BRESCIA

Dadaiolaland

Luciano Donati



2 - 5



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione

A dadaiolaland le contese territoriali tra gilde commerciali si risolvono con le aste. Su una mappa a schema esagonale ci si contende la maggioranza di territori formati dalla combinazione di sei ambienti differenti. Per occupare una casella occorre aggiudicarsi l'asta del relativo ambiente utilizzando come offerta il valore di alcuni dadi lanciati. Completano il tutto bastioni da difendere (o saccheggiare) e numerose carte che giungono in tre diversi momenti del round a scombinare i piani.



Meccaniche

carte
asta
gestione dadi
maggioranze

Richieste

Idonati@caa.it



IDEAG BRESCIA

De Influencer Emanuele Sassi Zanichelli



1 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



Family-Gateway

Descrizione

GLI INFLUENCER vivevano tranquilli promuovendo prodotti, lanciando mode e influenzando le platee!

Una forza oscura, un desiderio di libertà, una nuova presa di coscienza metterà a rischio progressivamente la loro capacità di condizionare.

Ora il problema è che VOI siete GLI INFLUENCER!

Riuscirete a sopravvivere alla nuova presa di coscienza del popolo?!?!

Stabilite nuove alleanze, trovate nuovi prodotti e difendetevi dai DE-INFLUENCER!

Sopravverete alla settimana del DE-INFLUENCING?



Meccaniche

carte
draft

Richieste



IDEAG BRESCIA

Puzzle cake

Dario Zamboni



2 - 4



60



5 - il gioco funziona

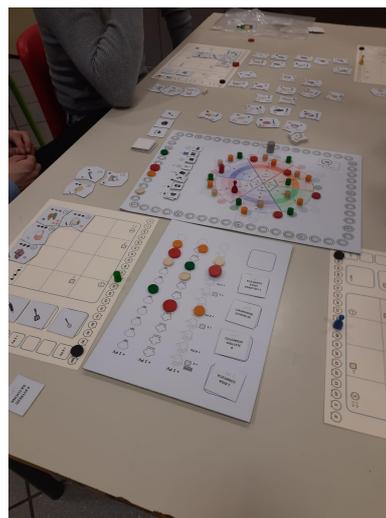
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Nel proprio turno (8 in tutto) il giocatore dovrà scegliere una tessera ingrediente e posizionarla sul proprio tagliere. Ogni tessera ingrediente fa avanzare su diversi tracciati: tempo, prove abilità e sapore. Alla fine della partita si sommano i punteggi ottenuti sui vari tracciati e quelli ottenuti nel corso della partita dai bonus, dagli obiettivi, dalle tessere attrezzi da cucina o elettrodomestici.



Meccaniche

Piazzamento tessere

Richieste

drdariozamboni@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Di Miss e Matrimoni

Lucia Regazzoli, Andrea Febbrari, Maria Lojacono



2 - 6



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Di Miss e Matrimoni è un gioco di strategia, fortuna, coppie e pettegolezzi basato sui romanzi di Jane Austen. Interpreti una ragazza in cerca di un buon matrimonio, alle prese con fidanzamenti e chiacchiere, in una cittadina inglese di inizio 1800. Il tuo scopo è riuscire a sposarti prima delle tue rivali: dovrai trovare uno spasimante, un buon vestito, dimostrare di essere educata e, soprattutto, mantenere la tua dote. Sarai aiutata (o rallentata!) dai pettegolezzi tuoi e delle tue amiche.



Meccaniche

corsa
carte
semplici elementi gestionali

Richieste

andrea.febbrari@outlook.it



IDEAG BRESCIA

Pick & Roll

Alessandro Cuneo, Maurizio Giacometti



2 - 2



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Gioco compatto che vi immergerà negli ultimi minuti di una partita di basket.

Meccaniche

carte

Richieste

ale.cuneo87@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Crime in the Mist

Davide Ardizzone

Luca Bellini



2 - 4



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



90



american

Descrizione

Gioco cooperativo di avventura e investigazione ambientato in un mondo fantasy noir in cui i giocatori controllano squadre speciali di agenti che si occupano di tenere sotto controllo il crimine in città.



Meccaniche

carte
collaborativo
Deck Building

Richieste

dicegamesitalia@gmail.com



IDEAG BRESCIA

BLUE MONDAY

Tobia Botta



2 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Chi sarà più felice nel giorno più triste dell'anno?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA

QUO INVADIS?

Tobia Botta



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



family

Descrizione

Chi riuscirà a difendere la terra da un attacco alieno anni 80?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA

CEREALOGY

Tobia Botta



2 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Chi riuscirà a scoprire l'origine di misteriosi cerchi nel grano?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG BRESCIA

PARTY

Tobia Botta



2 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Chi riuscirà ad imbucarsi alla festa senza essere scoperto?



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG BRESCIA

Speedypony Davide Ardizzone



2 - 6



20



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori



party game

(Livello 1-5)

Descrizione

Speedypony è un gioco di corse frenetiche tra pony in un mondo "stereotipicamente" fatato, ironico e zuccheroso.

Il percorso è composto da tessere nascoste che vengono rivelate nel momento in cui ci si ferma sopra.

Tutte le possibili azioni da compiere sono determinate da un doppio lancio di dadi, che possono essere spesi per ottenere vantaggi, o per muoversi lungo il percorso.

Il gioco è fortemente interattivo, ma non particolarmente complesso.

Meccaniche

corsa
carte
gestione dadi
draft

Richieste

hoishichan@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Azzeccagarbugli

Federico Baccaini



2 - 6



40



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Così come ogni buon avvocato sa piegare le regole a proprio piacimento, così ogni giocatore avrà a disposizione pezzi di regole da usare a proprio vantaggio contro i propri avversari.

La meccanica base di questo gioco è la creazione e modifica delle regole stesse, con lo scopo di raccogliere gli elementi necessari a passare da avvocato a giudice (raggiungendo un numero stabilito di punti vittoria).

Competitivo, intermedio, party-game.



Meccaniche

carte
astratto

Richieste

federico.baccaini@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Motachido

Pietro Galvagni



2 - 5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



carte

Descrizione

Impersonifica un combattente di arti marziali in un'ambientazione japan-fantasy e sconfiggi gli avversari attaccando e giocando tecniche basate sugli elementi



Meccaniche

carte
set collection
draft

Richieste

galvagnipietro@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Il castello dello stregone

Alessandro Rizzi, Matteo Sassi, Maurizio Giacometti



2 - 5



1 - primo test
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

In un reame lontano degli stregoni si stanno sfidando per costruire il proprio antro magico ed evocare creature per una sfida di magia e prestigio!

Meccaniche

gestionale
asta
piazzamento lavoratori
gestione dadi

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it



IDEAG BRESCIA

Magnus opus

Mario Gazzaniga



2 - 2



15



2 - il gioco non funziona ancora bene
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Gioco di carte astratto. Ogni giocatore cercherà di creare la propria Pietra filosofale sfruttando la sua mano di carte. Gioco tattico

Meccaniche

carte

Richieste

mario.gazza81@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Karpatika Mario Gazzaniga



2 - 4



90



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Gioco american di movimento su mappa e combattimento

Meccaniche

Combattimento, movimento su mappa, raccolta indizi

Richieste

mario.gazza81@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Quintessenza

Bruno Zanotti



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione

Anno 1666 d.C., il momento è infine giunto, l'allineamento planetario sta per avere luogo e i più grandi alchimisti del mondo sono all'opera per riuscire a convogliare l'essenza scatenata dalla congiunzione astrale nel loro "Magnum Opus". Crea il tuo apparato alchemico con i migliori Strumenti, combina fra loro gli Elementi rivelandone le proprietà, infondili con l'Essenza e crea la tua costellazione sull'Albero Sephirotico. Sarai tu il nuovo Paracelso?



Meccaniche

gestionale
carte
piazzamento lavoratori
gestione dadi

Richieste

b.zanotti83@gmail.com



IDEAG BRESCIA

J'Adoube Bruno Zanotti



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Quando in una partita di scacchi restano in gioco solo i due Re, viene considerata patta e nessuno è il vincitore.

Ma cosa accadrebbe se i due Re non fossero d'accordo e volessero aggiustare tutto in un ultimo duello?

Ecco il presupposto per uno scontro finale giocato tutto sul filo del rasoio che saprà concludere degnamente l'eterna sfida fra il nero e il bianco.

Gioco astratto di breve durata, semplice da spiegare ma difficile da padroneggiare. Già previste delle varianti ai due mazzi base.



Meccaniche

carte
astratto
chess-like

Richieste

b.zanotti83@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Brixia

Bruno Zanotti e Davide Zucchi



2 - 4



75



2 - il gioco non funziona ancora bene
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Il gioco è ambientato nella (Brixia) Brescia romana e percorre il periodo storico dall'89 a.C (quando divenne colonia latina) fino al V secolo, età tardo antica, periodo delle crisi dovute alle invasioni barbariche. I giocatori vestiranno i panni di esponenti di nobili patrizi impegnati nella costruzione e difesa della città, e nella religione (triade capitolina). Utilizza un originale sistema di scelta delle azioni con tessere che combinate fra loro creano simboli unici con poteri diversi.

Meccaniche

gestionale
city building

Richieste

b.zanotti83@gmail.com



IDEAG BRESCIA

YAY-Pop! Bruno Zanotti



2 - 5



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Crea il tuo gruppo musicale J-POP e dirigi la coreografia sul palco mentre le tue idol cantano il pezzo più gettonato. Sarai tu ad accaparrarti il maggior numero di fans? Gioco family che mescola draft e deckbuilding in un sistema semplice di combo con carte esagonali. Bonus appeal: è super kawaii. ;D

Meccaniche

carte
draft
deckbuilding

Richieste

b.zanotti83@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Knowl3dge

Giulia Tamagni
Jonathan Panada



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



20



Trick Taking

Descrizione

In Knowl3dge i giocatori competono per avere il predominio in diversi campi scientifici, utilizzando un unico mazzo di carte. Ad ogni round i giocatori si sfideranno in due Discipline, per conquistare potere attraverso dibattiti diretti e Spionaggio industriale, cercando di ottenere l'approvazione pubblica. Al termine della partita, il giocatore che sarà riuscito a bilanciare meglio la propria strategia sarà il vincitore.

Meccaniche

carte
set collection

Richieste

jonathan.panada@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Ricettonomicon

Luca Bellini
Sara Valentino



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione



Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori
turni variabili

Richieste



IDEAG BRESCIA

Himnar

Federica Buccafusca e Andrea Gadaldi



1 - 2



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Himnar significa "cieli" in Norreno.
Siete degli astrologi sbadati con lo sguardo per aria e siete caduti in un pozzo magico.
Il pozzo, invidioso delle stelle lontane, libererà solo l'astrologo che gli mostrerà la mappa del cielo più brillante. Ma attenzione: ad ogni turno alcune carte verranno tolte perché la notte scorre e il giorno si avvicina.



Meccaniche

astratto

Richieste

ilgadaldi@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Dominate Igor De Marchi



2 - 2



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

XIII secolo, in una landa remota del Sacro Romano Impero, due eserciti si affrontano per depredate un castrum caduto in rovina.

I soldati combattono al fianco di losche figure con poteri oscuri in un'escalation che li spingerà a costruire macchine infernali e a convocare in battaglia perfino i morti...

Dominate è un gioco di carte 1 contro 1 in cui ciascuno dovrà gestire il proprio mazzo per distruggere quello dell'avversario.

Meccaniche

gestionale
carte
Deck destruction

Richieste

demarchi.igor@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Civita

Igor De Marchi



2 - 5



90



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Costruire una cittadina partendo da tessere, piazzare edifici e attività per farla prosperare.

Ma... Carcassone è già stato inventato! Infatti, Civita è completamente diverso

Meccaniche

gestionale
set collection
draft

Richieste

demarchi.igor@gmail.com



IDEAG BRESCIA

La mummia

**Alessandro Rizzi, Maurizio Giacometti,
Matteo Sassi**



1 - 5



1 - primo test
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

tutto immaginavi di trovare nella tomba che hai scoperto e che stai esplorando tranne che una mummia "viva"

Meccaniche

carte
gestione dadi

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it



IDEAG BRESCIA

Hair Color Game

Alessandro Rizzi, Marco Tarini, Simone Liberini, Viola Pistone



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



75



gioco didattico

Descrizione

L'arte di un buon parrucchiere è accontentare la cliente con esattamente il colore dei capelli che vuole. Non è semplice, va trovato, stimata la situazione del capello di partenza, preparati i coloranti nel modo corretto.

Meccaniche

piazzamento lavoratori

Richieste

alessandro.rizzi@unimi.it



IDEAG BRESCIA

CARTE PARLANTI

DIEGO PASINI



3 - 6



30



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Un giocatore a turno pesca una carta e legge una sequenza agli altri giocatori. il più veloce a comporla guadagna il punto, se sbaglia perde un punto. Le categorie sono versi di animali , associazioni e di idee, composizione colori, operazioni matematiche, un mix dei precedenti. Le sequenze corrette dovranno essere prese dalle tessere messe al centro del tavolo a disposizione di tutti i giocatori. Il primo ad arrivare a 5 punti vince.

Meccaniche

astratto
set collection

Richieste

pasini.diego@alice.it



IDEAG BRESCIA

JACK FOLL CARD GAME

Federico Giustacchini



2 - 2



15



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Jack Foll è un gioco di carte che simula lo scontro tra due maghi-guerrieri in un mondo di fantasia. Il giocatore dovrà cercare di battere il suo avversario tramite le magie, le armi, gli oggetti, gli inganni e i portali che andranno a formare il proprio mazzo di carte.



Meccaniche

carte

Richieste

federico.giustacchini@virgilio.it



IDEAG BRESCIA

Wandering Witches

Paolo Tajé



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60

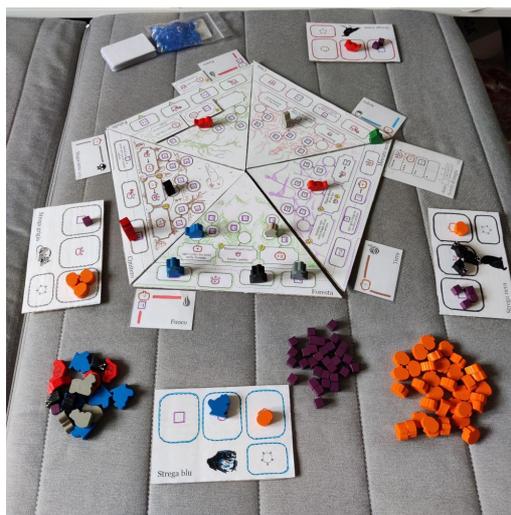


family plus

Descrizione

È estate, la scuola è finita, e le streghe possono viaggiare attraverso le cinque regioni per raccogliere l'essenza degli elementi, assemblare la magia più potente, e stupire così i loro insegnanti. Corvi, rospi, gatti neri e ratti sono i famigli che corrono avanti e indietro per aiutarle in questa impresa.

I giocatori si muovono lungo una time track a circuito di una board componibile divisa in cinque settori, e possono posizionare i loro worker (i famigli) solo sul settore in cui si trovano.



Meccaniche

corsa
piazzamento lavoratori
turni variabili
set collection

Richieste

paolo.taje@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Ciapun Paolo Tajé



2 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

E' una lotta serrata tra maghi per chi si accaparra più velocemente 7 Punti Magia.

Dovranno costruire potenti Formule Magiche combinando le singole Parole di Potere, ma attenzione perchè gli altri maghi potranno modificare le vostre Formule, piegandole a proprio vantaggio e rubandovi i preziosi Punti guadagnati. Ciapun è un gioco di carte ad alta interazione, con meccanica unica di costruzione engine basato su combinazioni di carte soggetto+azione.



Meccaniche

carte
engine building, take that

Richieste

paolo.taje@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Villany - un gioco di bluff e corruzione

Emma Mottarella, Matteo Sassi



2 - 4



1 - primo test

1 - da solo

(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione

Nella città di Villany, un crogiolo di follia e criminalità, è iniziata la campagna elettorale. Solo il più abile manipolatore potrà sopravvivere nella fitta trama di corruzione che permea le vie della città. Saprete reggere la paranoia, gestire la rabbia, senza cedere all'impulsività, rimanendo lucidi e soprattutto ricordando l'unica legge valida nel mondo del crimine: attacca prima di essere attaccato?



Meccaniche

carte
bluff

Richieste

e.mottarella@gmail.com



IDEAG BRESCIA

L'ultimo B'ak'tun

Carlo Alberto Iocco



2 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Gioco cooperativo 2/4 giocatori in cui si interpretano esploratori che cercano di saccheggiare un tempio maya ricolmo di minacce e imprevisti

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

carloalberto.iocco@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Breaking News dallo Spazio Profondo!

Carlo Alberto Iocco



3 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family plus

Descrizione

I giocatori interpretano leader politici di diverse fazioni aliene che manipolando le notizie del telegiornale cercano di acquisire più consenso possibile.

Meccaniche

carte

Richieste

carloalberto.iocco@gmail.com



IDEAG BRESCIA

SMUGGLING DIEGO PASINI



3 - 5



90



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

I giocatori sono contrabbandieri che comprano merci al mercato nero per venderle alle città che ne fanno richiesta, con ricompense che variano a seconda di quanto aspettano ad essere soddisfatte le richieste. Con gli introiti potranno comprare nuove merci e potenziare la propria rete di contrabbando, ma dovranno pulire i soldi sporchi investendo in beni derivati dai sequestri messi all'asta che daranno punti vittoria, stando attenti alle retate della polizia e agli scontri tra bande.

Meccaniche

asta
pick-up & delivery

Richieste

pasini.diego@alice.it



IDEAG BRESCIA

Chocomilky Way

Andrea Nani



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Il comandante Caramello ti ha dato l'ordine di esplorare la galassia CioccoLattea alla ricerca dei pianeti ciambella. Scova i sistemi planetari del colore della tua missione e scopri più pianeti possibile, assemblando i cubetti canditi trovati nei tunnel spaziotemporali. Fai attenzione alla gravitazione universale che cambia la posizione dei corpi celesti e sfrutta le zollette di zucchero per evitare gli scontri tra pianeti.

Meccaniche

gestionale

Richieste

andreanani@gmail.com



IDEAG BRESCIA

Imola

Francesco Di Matteo, Andrea Marchini



2 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



family

Descrizione

Una gara di Formula 1 molto family, basato su una gestione dadi, che vede al proprio turno un unico lancio con dadi "velocità" e dadi "percorso". Inoltre bonus sorpasso e gettoni scia, consumo di benzina e gomme, Kers e pitstop, il tutto su una pista modulare in grado di riprodurre i circuiti più famosi.

Meccaniche

corsa
gestione dadi

Richieste

frankdimat@libero.it



IDEAG BRESCIA

Twice Upon a Time

Matteo Sassi



8 - 3 - 8



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Once upon a time... no, twice! It is a competitive storytelling party game where players construct a single story. In each round two players propose a continuation of the storyline and everyone votes on which branch of the story they want to include and earns plot cards that are worth points at the end of the game. But in the game the best storyteller does not win, the game rewards the choice of story!



Meccaniche

carte
asta
storytelling

Richieste

C'era una volta... no anzi due! E' un party game di narrazione competitivo dove i giocatori costruiscono un'unica storia. In ogni round due giocatori proporranno la continuazione della trama e tutti voteranno quale ramo della storia vogliono includere guadagnando punti.



IDEAG BRESCIA

Pirate Run

Maurizio Giacometti, Matteo Sassi



7 - 3 - 7



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

A rumbling challenge between pirates to find and bury as much treasure as possible! There will be no shortage of twists and turns as the crews navigate the high seas and the coastline of the Caribbean Sea! Who will be the cleverest pirate?



Meccaniche

carte
push your luck, minorities, move
trough deck, score-and-reset game,
simultaneous action selection

Richieste

Una rumorosa sfida tra pirati nel riuscire a trovare e sotterrare quanti più tesori possibile!

Colpi di scena e ribaltamenti di fronti non mancheranno mentre gli equipaggi si muovono tra le acque alte e la costa nel mar dei caraibi!



IDEAG BRESCIA

Mind Twist

Matteo Sassi, Dario Massarenti, Angelo Caniglia



4 - 2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



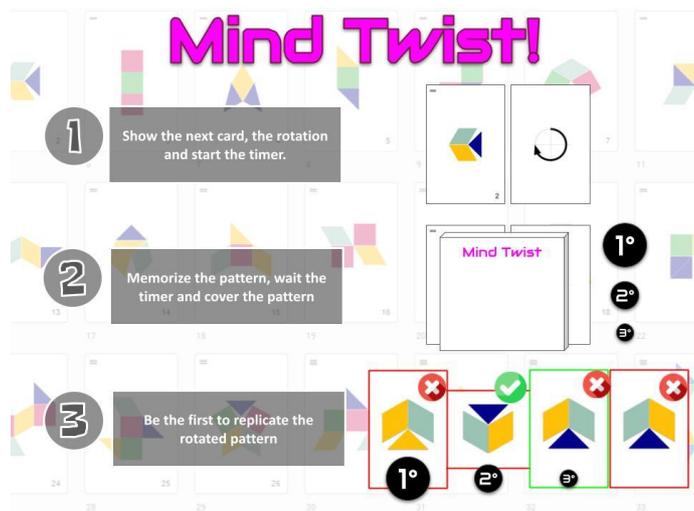
20



gioco per bambini
Action Game

Descrizione

Mind Twist is an action game that will fry your brain! A figure is shown for a few seconds along with a rotation. It is covered and it is up to you to be the quickest to reconstruct the correct image. It sounds easy, but it's not because our visual working memory misfires if not trained! Can you be the best at this?



Meccaniche

Memory, Pattern Building

Richieste

Mind Twist è un Action Game che vi farà friggere il cervello! Una figura viene mostrata per alcuni secondi assieme ad una rotazione. Viene coperta e sta a voi essere i più veloci a ricostruire l'immagine corretta. Sembra facile, ma non lo è perché la nostra memoria di lavoro visuale fa cilecca se non allenata!