



IDEAG PIACENZA

Astral

Mirko Ferraro, Gemma Zanardi



2 - 2



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



20



Gioco di carte collezionabili

Descrizione

Astral è un gioco di carte collezionabili

Meccaniche

carte

Richieste

astralcarte@gmail.com



IDEAG PIACENZA

Human race

Paolo Serluca

Martina Compagnoni



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



45



eurogame

Descrizione

in un mondo antico 4 culti si sfidano per entrare nelle grazie del dio scimpanzé

Meccaniche

carte
astratto

Richieste

paoloserluca@libero.it



IDEAG PIACENZA

Dragon in the Hut - Un Drago nel Pagliaio Claudio Branca



2 - 8



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Un gioco di carte ricco d'azione, facile e tascabile con un pizzico di strategia, una spruzzata di competizione e due gocce di bluff.

E con i draghi, ovviamente!

Trova un uovo, mettilo in una capanna e tienilo al sicuro fino alla schiusa.

Gli altri giocatori faranno di tutto per ostacolarti: rubare carte dalla tua mano, farle scartare e persino rubare o rompere le uova dalla tua capanna... sempre che siano uova e non trappole.

Il primo giocatore che ottiene tre draghi vince la partita.



Meccaniche

carte
bluff
set collection

Richieste

branca.claudio@gmail.com



IDEAG PIACENZA

Kynua's Stone

Luca Tamelli



2 - 6



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

In Kynua's Stone un misterioso meteorite è precipitato in mezzo ad un gruppo di dinosauri modificando l'ambiente circostante. Guida il tuo t-rex per raggiungere prima degli avversari la Stone ed ottenerne i poteri. Kynua's Stone è un roll and move leggero e pieno di colpi di scena grazie all'alta interazione tra i giocatori



Meccaniche

corsa
astratto
draft
Roll and Move

Richieste

lucatam98@gmail.com



IDEAG PIACENZA

Icebound Luca Oropallo



3 - 8



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



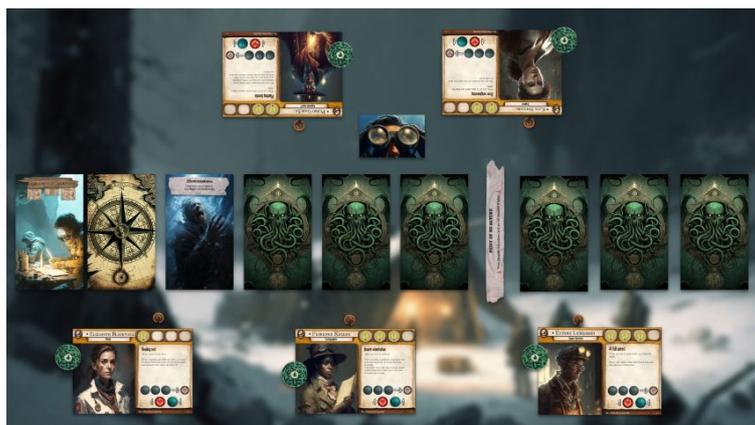
party game

Descrizione

1930, un gruppo di esploratori supera i confini del mondo in Antartica, ma alcuni cultisti si nascondono tra di loro, compagni controllati da un'entità superiore.

Gli esploratori dovranno sopravvivere ai pericoli dell'ambiente glaciale e ai terrore che abitano questa terra sconosciuta.

I cultisti cercheranno di sabotare gli altri giocatori impedendogli di raggiungere la fine della loro esplorazione. Riuscirai a sopravvivere all'ignoto?



Meccaniche

bluff

Richieste

luca.oropallo.pc@gmail.com



IDEAG PIACENZA

Repubbliche Marinare

Stefano Groppi



2 - 4



1 - primo test

1 - da solo

(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

Mettiti alla guida di una Repubblica Marinara e gestisci le tue risorse, specializza i tuoi lavoratori, esplora, commercia e migliora la tua conoscenza. Ma attento! Ogni tua azione avrà un riflesso sui tuoi avversari: chi ti conviene favorire e chi intralciare?

Meccaniche

gestionale
carte
piazzamento lavoratori

Richieste

stefano.groppi75@libero.it



IDEAG PIACENZA

Far West Sefano Groppi



2 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Guida la tua famiglia ad essere quella egemone in una cittadina di frontiera nel selvaggio west a fine '800, dove lo sceriffo non sempre è al servizio della legge e, a volte, le questioni si risolvono a colpi di Colt...

Meccaniche

carte
piazamento lavoratori

Richieste



IDEAG PIACENZA

Hermapollon

Matteo Landi
Carlo Molinari



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

In Hermapollon i giocatori sono degli impavidi navigatori dall'antica Roma che affrontano i pericoli dei viaggi andata e ritorno verso le Indie, allo scopo di imbarcare sulla propria nave beni esotici e lussuosi, da poter stipare in magazzino una volta tornati in patria



Meccaniche

pick-up & delivery
Puzzle

Richieste

superpanzo1@tin.it



IDEAG PIACENZA

Paper plane

Matteo Landi
Carlo Molinari



2 - 4



15



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

Immagina di lanciare un aeroplanino di carta e sfruttare gli sbuffi di vento per raggiungere dei bersagli nel cortile sotto casa



Meccaniche

Memory

Richieste

superpanzo1@tin.it



IDEAG PIACENZA

Toxicity

Emma Mottarella, Dario Massarenti



2 - 6



30



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

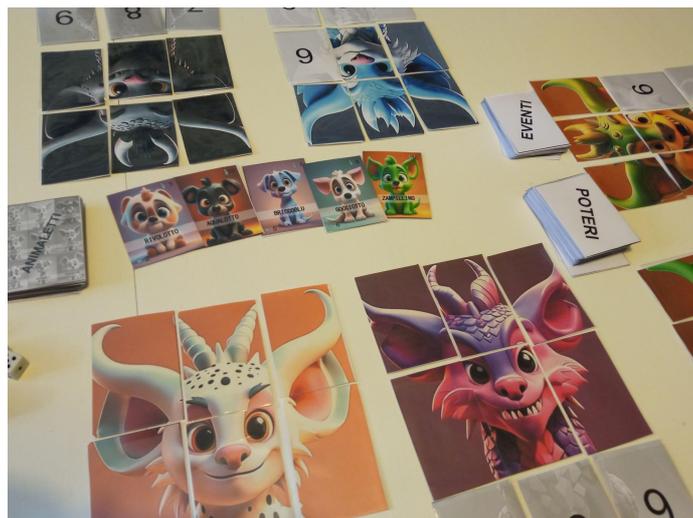
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Sul pianeta di Toxicity, le risorse per la sopravvivenza sono limitate, e la legge della giungla vi impone di essere i primi e i migliori se non volete essere sopraffatti o soccombere. Attraverso la relazione con alcuni speciali animalletti è possibile produrre acqua: indispensabile alla vita! Riuscirete ad addomesticarli, prima che qualcun altro ve li porti via? e mi raccomando però: senza sfruttarli! Altrimenti saranno pronti alla fuga



Meccaniche

carte
turni variabili

Richieste

e.mottarella@gmail.com



IDEAG PIACENZA

DOC, sto di merda!

Emma Mottarella



3 - 6



15



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Deckbuilding collaborativo asimmetrico. Un giocatore è il terapeuta, gli altri i pazienti sono i tuoi pazienti alle prese con grandi sfide emotive. Attraverso ristrutturazione cognitiva, esplorazione emotiva e risoluzione problemi, promuovi resilienza e benessere, evitando il burnout del terapeuta e che i pazienti droppino. Affronta sfide, sviluppa empatia e trova strategie, mentre ritardi, disdette, connessioni scadenti, impegni renderanno le terapie più difficili.



Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

e.mottarella@gmail.com



IDEAG PIACENZA

Dytree Bruno Sparpaglione



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

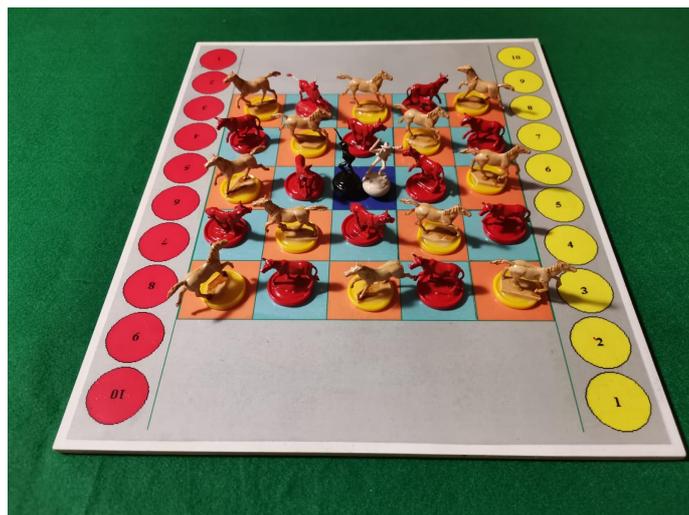
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Gioco astratto che si svolge su una scacchiera quadrata composta da 25 caselle sulle quali si muovono i segnalini di due giocatori che cercano di catturare il maggior numero possibile di pedine che sono poste sulla scacchiera seguendo la regola di muovere secondo un passo variabile tra 2 e 3 caselle che siano però ancora occupate da pedine.



Meccaniche

astratto

Richieste



IDEAG PIACENZA

Fizzol61

Roberto Fadigati , Clint Bosi, Bruno Sparpaglione



2 - 2



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20



astratto

Descrizione

Gioco astratto che si svolge su una scacchiera romboidale forata, sulla quali si gioca secondo principi della dama e del go reversi, infatti è prevista una mossa a testa tra due schieramenti che procedono solo avanzando (frontalmente o in diagonale) con modalità di cattura simili alla dama solo che al posto dell'eliminazione della pedina avversaria si opera un reverso di colore e la si fa diventare propria. Lo scopo è quello di raggiungere il punto estremo dello schieramento avversario



Meccaniche

astratto

Richieste



IDEAG PIACENZA

Sunday Trek Francesco Di Matteo



2 - 5



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

I giocatori sono degli "escursionisti della domenica" che percorrono un sentiero che sale fino in cima ad una montagna, alla ricerca degli animali da fotografare per primi (così da poter pubblicare la foto sui social) ma anche per raccogliere mirtilli o margherite, facendo attenzione alla transumanza e ai cinghiali. Chi sarà il primo a fotografare il camoscio e l'aquila?



Meccaniche

gestionale
carte
set collection

Richieste



IDEAG PIACENZA

Golden Cat

Edriano Francesco Cordara, Giacomo Brambilla



2 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



family

Descrizione

Vestendo i panni di esploratori felini si parteciperà ad una zuffa piena di scherzetti con l'obiettivo di recuperare le 6 parti della mappa che portano al ricco tesoro chiamato "Golden Cat". Si tratta di un gioco di carte a turni in cui i giocatori cercheranno di mettersi i bastoni tra le ruote per arrivare ad ottenere per primi nella propria mano le 6 carte che rappresentano la mappa del tesoro.

Meccaniche

carte

Richieste

edriano@hotmail.it