



IDEAG UMBRIA

Battle of Shields

Federico Ranieri

Mattia Ranieri



2 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



astratto

Descrizione

Gioco di carte collezionabili in stile fantasy dove interpreti il ruolo di un potente generale che, con il suo esercito di Entità, incantesimi ecc. Deve distruggere le difese del generale nemico ed infliggergli un singolo danno diretto vincendo così la partita

Meccaniche

carte

Richieste

battleofshields@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Barter

Duccio Torzuoli



2 - 5



120



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

un classico worker placement e gestione risorse, 1-5 giocatori, 2 ore circa, esclusa spiegazione: età antica, dove bisogna far crescere la popolazione, fornendo varie merci attraverso la produzione o tramite il baratto in un mercato comune, costruire edifici e mura, venerare le divinità

Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori
set collection

Richieste

d.torzuoli@gmail.com



IDEAG UMBRIA

JOINMIX

Graziella, Scatassi



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



astratto

Descrizione

Scopo del gioco ottenere il punteggio maggiore collegando Tessere con simboli a 4 forme e 4 colori secondo regole precise di collegamento che danno punteggi diversi. Ci sono inoltre tessere "speciali" per favorire il punteggio o per bloccare il gioco degli altri giocatori. Strategia e abilità nel "preparare" i collegamenti x ottenere più punti. L'apertura e la chiusura della partita sono momenti strategici di gioco.

Meccaniche

astratto
draft
tessere

Richieste

g.scatassi@libero.it



IDEAG UMBRIA

Lex Gloriae Michele Morosini



1 - 4



120



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Un gioco fantasy di civilizzazione competitivo per 1-4 giocatori. Ciascuna Fazione deve scacciare i Selvaggi per costruire Avamposti e dominare su nuovi Territori. Gli interessi commerciali, politici e militari rendono instabili le relazioni di Alleanza e Ostilità tra le Fazioni.

I Maghi sono alla ricerca dell'Artefatto che garantirebbe vantaggi alla propria Fazione.

I Luoghi scoperti e le Creature incontrate nelle ricerche influenzano gli equilibri di potere sulla Mappa di Gioco.



Meccaniche

gestionale
corsa
carte
Controllo Territorio

Richieste

foko200@hotmail.com



IDEAG UMBRIA

WIZ

Toni Cittadini, Marco Antonini, Vincenzo Ciannavei



3 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione

I Giocatori sono potenti Grandi Maghi che lottano per il controllo del Continente.
Raramente i Grandi Maghi si manifestano apertamente, molto più spesso con Doni Consiglieri e Emissari, i Grandi Maghi ammaliano i Sovrani dei Regni del Continente e ne condizionano le decisioni.



Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori
draft
identità nascoste

Richieste

toni.cttdn@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Barbecue Heroes

Marco Villani



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



party game

Descrizione

Gioca le carte, riempi gli slot delle carte con i token, quando tutti gli slot sono pieni ottieni i punti. Ogni carta ha un effetto diverso che ti farà incrementare il numero di token o azioni o carte.

Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG UMBRIA

Impasse

Marco Villani



2 - 2



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Ruota una tessera, muovi una pedina e blocca le mosse del tuo avversario per vincere.

Meccaniche

astratto

Richieste

villani.marco94@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Bevilo

Marco Villani



2 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Gioca una carta per "bere" il drink dell' avversario.
Fai girare i giocatori intorno al tavolo, inverti i bicchieri o cambia la direzione del gioco per arrivare in fondo al gioco. L'ultimo bicchiere ancora pieno sarà decretato re della taverna.

Meccaniche

carte

Richieste

villani.marco94@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Idalgo Marco Mariotti



2 - 8



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Un gioco di logica e intuito simile a Contexto e imparentato con Concept. Si dispongono in tavola decine di carte-parola. Idalgo sceglie una carta. A turno gli Indovini proveranno ad indovinarla e dopo ogni tentativo Idalgo indicherà quanto ci si è avvicinati alla parola segreta. Dopo aver indovinato o dopo un numero massimo di tentativi, il ruolo di Idalgo passa ad un altro giocatore. A fine partita vincerà chi avrà utilizzato complessivamente il minor numero di tentativi.



Meccaniche

collaborativo
deduzione

Richieste

mariotti.marco@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Rosie the Riveter

Marcello Mugnai



2 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Un gestionale sulla costruzione delle portaerei americane durante la IIGM.

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste



IDEAG UMBRIA

Palesal

Salvatore Cirami



2 - 5



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



90



american

Descrizione

Un gruppo di Avventurieri e uno Stregone si affronteranno all'interno di sotterranei, antiche rovine e torri perdute. Il gioco prevede esplorazione, combattimenti e una piccola parte di narrazione.

Ciascun personaggio ha un proprio obiettivo: ottenere fama, ricchezze o potere, ecc. Il gioco è asimmetrico, collaborativo e/o competitivo. È possibile giocare scenari singoli o brevi campagne di 5 scenari ciascuna.

Meccaniche

carte
collaborativo
turni variabili
narrazione
Punti azione

Richieste

salvatore.cirami@tin.it



IDEAG UMBRIA

Chop

Andrea, Iachini



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

I membri di una famiglia di taglialegna si affrontano in una sfida a suon di motosega. Arrampicati sull'albero, taglia i rami migliori e ottieni pezzi di legno per effettuare una catasta perfetta.

Meccaniche

draft

Richieste

andrea.iachini89@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Pigeons

Andrea Iachini



2 - 4



45



2 - il gioco non funziona ancora bene
2 - con Amici/Famiglia

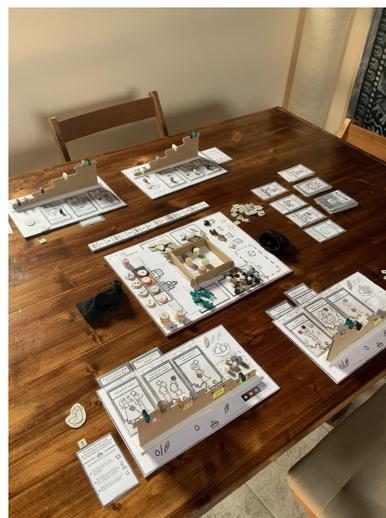
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

In una competizione tra squadroni di piccioni determinati a lasciare "il segno" sui passanti, sfida i giocatori in una lotta a chi centra più bersagli.



Meccaniche

draft
Push your luck

Richieste

andrea.iachini89@gmail.com



IDEAG UMBRIA

Ricicla!

Paolo Lisi, Mauro Lisi, Davide Massaccesi



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



60



family

Descrizione

Meccaniche

gestionale

Richieste

davide.massaccesi1@gmail.com



IDEAG UMBRIA

sClero

Benedetta Aluigi, Michele Falasconi



3 - 6



30



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Scala i vertici del Vaticano fino a raggiungere la santità e aggiudicarti la vittoria.

Gioca le tue carte per accumulare ricchezze e ostacolare i tuoi avversari, ma attento: la carta SCLERO è sempre in agguato e ti farà retrocedere immediatamente!

Nel mazzo sono presenti diversi tipi di carte azione che rendono il gioco divertente e irriverente, come "cresta sulla beneficenza", "scandalo", "estasi mistica", "espansione diocesana", ecc.

Meccaniche

carte
Take that

Richieste

benedetta.aluigi@gmail.com



IDEAG UMBRIA

marKoni

Marco Mariotti



2 - 6



20



3 - il gioco inizia a funzionare

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

marKoni è un gioco di costruzione di parole.
In questo gioco hai a disposizione 64 Carte Alfabeto.
Ogni carta contiene due o tre caratteri alfabetici che puoi usare per comporre un "segnale" (una parola o locuzione).
Per far punti, ad ogni round tutti i giocatori cercano di inviare un segnale. Chi completa un obiettivo ottiene vantaggi. Le carte utilizzate hanno effetti sul round successivo.

Meccaniche

carte
parole

Richieste

mariotti.marco@gmail.com