



IDEAG SICILIA

Orloj

Giuseppe Di Giovanni e Fabrizio Mattei



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Nel gioco il giocatori sono chiamati a rinnovare i meccanismi dell'orologio astronomico della torre di Praga. Vince chi dimostra di sostituire al meglio i vari componenti facendo muovere gli elementi che caratterizzano questa grande opera d'ingegno.



Meccaniche

carte
piazzamento lavoratori
draft
dice editing

Richieste

giudigio@libero.it



IDEAG SICILIA

NDE - The Greyson scale

Giuseppe Di Giovanni



2 - 4



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Ogni giocatore rappresenta un team medico-ospedaliero incaricato di registrare le testimonianze di pazienti in grado di provare che esiste la vita oltre la vita. Gli aspetti comuni a queste esperienze, nel gergo definite N.D.E. (Near Death Experience), sono ormai studiati da diversi decenni e catalogati nella c.d. "Scala di Greyson". Il team in grado di registrare più elementi (carte) corrispondenti a quelli riportati nella "scala", sarà considerato il migliore nello studio delle N.D.E.



Meccaniche

carte

Richieste

giudigio@libero.it



IDEAG SICILIA

Zia Maya

Giovanni Spadaro, Roberta Marchetta



3 - 6



30



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Zia Maya è un party game in cui i giocatori devono riuscire a interpretare i simboli della antica profezia. Se la sequenza sarà corretta il giocatore otterrà più punti ma sarà la ruota della fortuna Maya a stabilire il vincitore e chi sarà il cocco della zia.



Meccaniche

carte
storytelling

Richieste

robertaedith.marchetta@gmail.com



IDEAG SICILIA

Nibiru

Giuseppe Di Giovanni e Fabrizio Mattei



2 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Esplorazione del sistema solare con numerose insidie, prime tra tutte Nibiru, il famigerato pianeta X.

Meccaniche

corsa

Richieste

giudigio@libero.it



IDEAG SICILIA

Elementi

Roberto Guardo, Adriana Scamporrino



2 - 4



30



5 - il gioco funziona

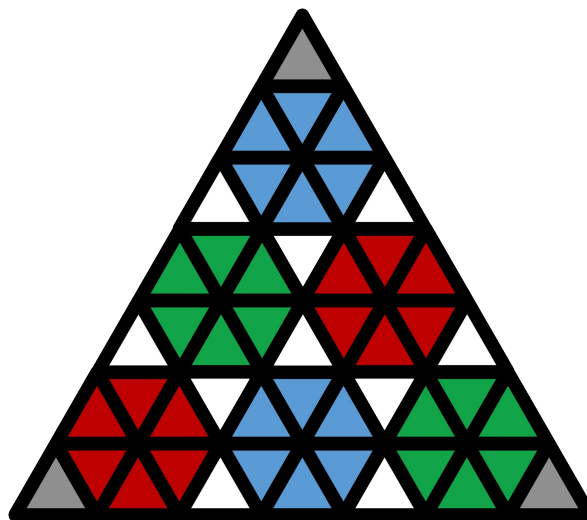
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Terra, acqua e fuoco: tre elementi su una placca triangolare con pedine triangolari. Vinci eliminando le pedine avversarie sfruttando i rapporti di forza tra gli Elementi.



Meccaniche

astratto

Richieste

roby.guardo@gmail.com



IDEAG SICILIA

Saguaro

Rosaria Battiato e Massimo Borzi



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



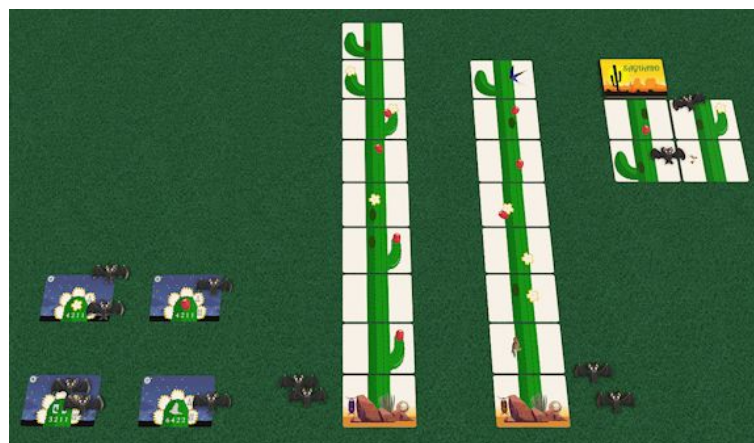
15



family

Descrizione

In Arizona il Saguaro cresce lentamente, anno dopo anno e diventa il più grande cactus nel mondo. Fai crescere anche tu il tuo Saguaro per guadagnare più punti degli altri: sviluppa rami con bellissimi fiori e frutti rossi, ospita molti uccelli e non dimenticare i nidi vuoti... Più pipistrelli attirerai, più sarà facile vincere la partita. Saguaro è un gioco di carte per tutta la famiglia dedicato a un ecosistema tutto da scoprire!



Meccaniche

carte
draft

Richieste

albireo24@tiscali.it



IDEAG SICILIA

Artville Giuseppe Fisichella



2 - 4



30



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



family

Descrizione

L'evento dell'anno è iniziato! I più importanti dipinti di tutto il mondo vengono riuniti ed esposti nell'Artville. Ogni giocatore sarà il responsabile di un'ala del museo e dovrà cercare di accaparrarsi i dipinti più pregiati esponendo le combinazioni più richieste dagli estimatori, in modo da ottenere la vittoria. Si fanno punti con set completi di dipinti della stessa categoria, con tutta una collezione di dipinti dello stesso autore ma anche in tanti altri modi, scopri tutti!



Meccaniche

gestionale
set collection

Richieste

imtrx@hotmail.it



IDEAG SICILIA

Aye Captain

Rosaria Battiato e Massimo Borzi



2 - 6



20



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Tanti pirati, innumerevoli tesori, una sola nave! In questo gioco, devi cercare di metterti d'accordo con il resto della ciurma se vuoi arrivare a destinazione. Bluffare e far parte del gruppo giusto può fare la differenza, perché raccoglierai le gemme del tesoro solo se sceglierai la stessa isola votata dalla maggioranza. Tieni al sicuro il tuo bottino e prova a diventare il pirata più ricco di tutti i mari



Meccaniche

carte
bluff
negoiazione

Richieste

albireo24@tiscali.it