



IDEAG VIGEVANO

Treasure Rocks

Jo Choso

<https://www.elleemmegames.it/>



2 - 8



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



90

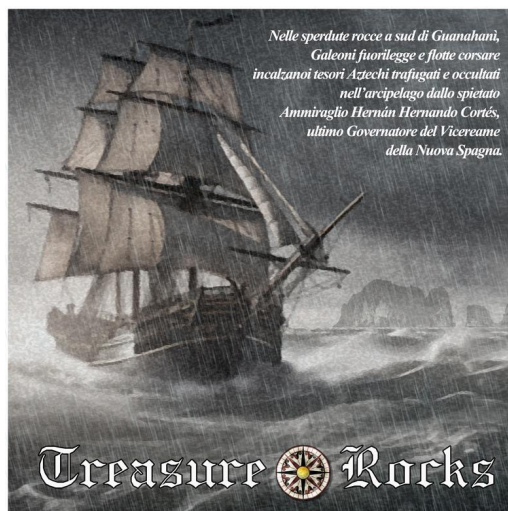


Pirati

Descrizione

Nello sperduto arcipelago roccioso a sud delle isole di Guanahani, Galeoni fuorilegge e flotte Corsare incalzano i tesori Aztechi trafugati e occultati tra le baie dallo spietato Ammiraglio Herman Hernando Cortes, ultimo governatore del Vicereame della Nuova Spagna.

STRATEGIA: 2-8 giocatori 9-99 anni



Meccaniche

dexterity

Richieste

lorenzo.monarca@tiscali.it



IDEAG VIGEVANO

Match race

Jo Choso

<https://www.elleemmegames.it/>



2 - 6



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



60



regata velica

Descrizione

Tattiche di navigazione e controllo delle raffiche ti faranno vincere la regata.

BUON VENTO !!!!

SPORT-GAME: 1/6 giocatori 9/99 anni



Meccaniche

dexterity

Richieste

lorenzo.monarca@tiscali.it



IDEAG VIGEVANO

Poker Monsters

Matteo Perini, Lorenzo Nesta, Leonardo Madia, Andrea Piccolo, Giorgio Angiolella



3 - 5



30



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



american

Descrizione

Poker Monsters è un gioco Cooperativo, Print & Play di carte in cui i giocatori interpretano un gruppo di eroi intenti a sconfiggere un gigantesco mostro.

Lo scopo del gioco è, tramite l'esecuzione di combinazioni di poker, infliggere danni alla creatura che a sua volta cercherà di sconfiggere il gruppo di giocatori.



Meccaniche

carte
collaborativo
Elementi RPG

Richieste

business.matteo.perini@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Geo Equilibrium-La nuova Era

Luca Matteu, Francesco Matteu



2 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



180



wargame

Descrizione

"Geo Equilibrium-La nuova Era". In breve si tratta di un gioco strategico ambientato in uno scenario steampunk. Il giocatore impersona una delle cinque Fazioni esistenti e cerca di esplorare e colonizzare i territori del vasto mondo. La Fazione potrà stringere alleanze o entrare in guerra con le città e clan o con le altre Fazioni in gioco ed eventualmente commerciare con esse. L'obiettivo del gioco è predominare sugli altri giocatori in vari settori accumulando più punti possibili.

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

l.matteu86@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Beat the Bit

Stefano, Boffino



1 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Si tratta di un push your luck basato sui videogiochi a 8 e 16 bit.

Scegli un mazzo, affronta le avventure che ti porteranno a crescere. Ed infine combatti il tuo acerrimo nemico.



Meccaniche

carte

Richieste

magatron1@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Bunker Utopia

Mauro Vanetti



2 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



strategia

Descrizione

Gioco per 2 persone o 2 squadre. Due fazioni in un bunker cercano di imporre una di quattro possibili ideologie con la forza dell'esempio o con l'esempio della forza. Ogni stanza del bunker ha una funzione unica: alcune stanze fanno compiere azioni, altre registrano il raggiungimento di obiettivi. Piazzamento lavoratori su mappa, senza elementi aleatori ma con una scelta segreta simultanea a inizio turno.



Meccaniche

piazzamento lavoratori
turni variabili
controllo territorio

Richieste

29settebrepv@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

PartyChess

Giovanni Figari Barberis, Carlo Vittorio
Matrone



2 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



20



party game

Descrizione

PartyChess vuole rendere gli Scacchi un gioco sociale e per contesti di gruppo, attraverso l'introduzione di pezzi da bere, espansioni di carte per giocare a modalità alternative ed innovative e scacchiere alternative dove ogni casella può rappresentare imprevisti e cambi di gioco.

Meccaniche

carte

Richieste

figaribarberis.giovanni@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Tetris Battleship

Legnani Marco



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Battaglia navale multiplayer con gestione carte e meccaniche legate al Tetris; scova e affonda le navi nemiche per diventare il pirata più ricco e vincere la partita!



Meccaniche

carte

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

EOLO Card Game

Legnani Marco



1 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



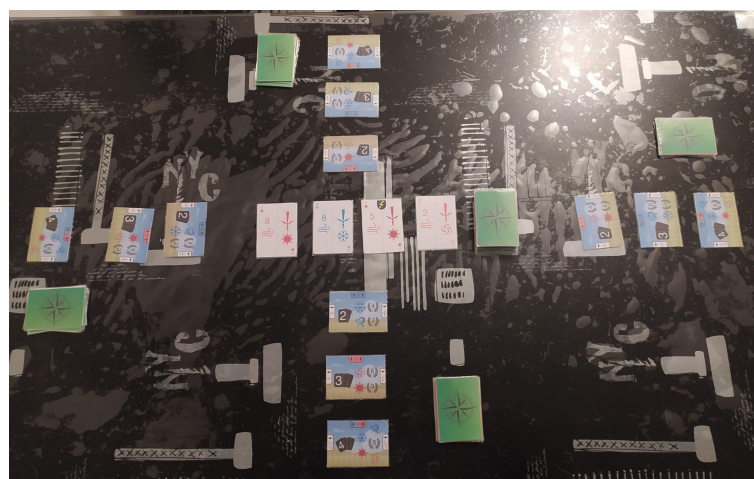
30



family plus

Descrizione

Gioco di carte set collection: realizza la centrale eolica più efficiente e ottieni punti energia per vincere la partita!



Meccaniche

carte
set collection

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Goal Legnani Marco



2 - 2



40



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Gioco simulativo sul calcio: sviluppa la tua azione tattica, ruba palla e involati verso l'area avversaria per realizzare il goal che ti farà vincere la partita!



Meccaniche

Sportivo

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

DBA

Legnani Marco



2 - 2



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Astratto ambientato sul basket: scegli con cura il giocatore e la zona del campo dove sviluppare l'azione per andare a canestro per fare più punti e vincere la partita!



Meccaniche

astratto
gestione dadi
bluff

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Hertz card game

Legnani Marco



1 - 6



30



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Un codice con un messaggio misterioso è stato inviato nell'etere, riuscirai a decifrarlo?

Modalità competitiva o collaborativa fino a 6 giocatori adatto a tutta la famiglia;



Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Wrestling Deck Building

Legnani Marco



1 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Deck building sul wrestling: vestirai i panni di uno di un manager e dovrai cercare di assoldare i wrestler più forti e licenziare quelli più deboli, sfida i tuoi avversari e vinci incontri fino ad arrivare conquistare il titolo!

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

sirmark81@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

MILANO CRIMINALE 1970

Jo Choso

<https://www.elleemmegames.it/>



2 - 4



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



party game

Descrizione

Strategia: 4 latitanti, dai 14 anni all'ergastolo.
Luci nella notte nebbiosa riflesse sulle strade bagnate, sirene in lontananza e un freddo da cani.
Il nero dell'asfalto diventa rosso.
Volevano i soldi e la bella vita.
Renato Vallanzasca, il "Bel Renè"
Luciano Lutring, il "solista del mitra"
Francis Turatello, il "principe delle tenebre"
Bruno Brancher, il "ladro balzubiente"
alla fine uno dei quattro avrà la città nelle sue mani.



Meccaniche

dexterity

Richieste

lorenzo.monarca@tiscali.it



IDEAG VIGEVANO

Agrifest in MeepleLand

Marco Averone



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Per 2-4 giocatori – 45-60 minuti. Ma chi ha detto che solo i dadi possono venire lanciati? Anche i meeple...i quali possono atterrare piatti, su un fianco, in piedi. In base all'esito dei lanci si piazzano su un tabellone consistente in 6 contest di questa bizzarra festa di paese per conquistare il titolo di quartiere dell'anno, ed ogni contest ha le sue precise esigenze in termini di ...meeplutilizzo!



Meccaniche

piazzamento lavoratori
push your luck

Richieste

marco.averone@fastwebnet.it



IDEAG VIGEVANO

Dicecovery Marco Averone



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Per 2-4 giocatori – 90 minuti. Gestionale piazzamento dadi. Lanciare i dadi? Assolutamente no. Modificare i dadi? Non se ne parla nemmeno. E quindi li piazzi e vale la faccia del dado? Dipende, dovrai talvolta sfruttare solo le due facce opposte, altre volte le due angolari oppure quella coperta. Il tutto in un classico dice placement, ma con modalità particolari di utilizzo per il nostro amico dado. Sottotitolo: The Dice Side of the Moon!



Meccaniche

gestionale
piazziamento lavoratori
gestione dadi

Richieste



IDEAG VIGEVANO

To bee or not to bee

Stefano Boffino



2 - 2



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Un tower defence per due persone.
Un gruppo di insetti deve sfondare le difese umane per attraversare il giardino di casa. Tanta strategia e un pizzico di fortuna.



Meccaniche

carte
draft

Richieste



IDEAG VIGEVANO

SLASHER

Tobia Botta



2 - 5

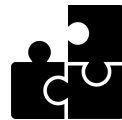


15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

I giocatori devono cercare di sopravvivere in un film horror.



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG VIGEVANO

STARS Tobia Botta



2 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

È facile dare più o meno "stellette" nelle recensioni, ma chi riuscirà ad individuare il miglior film dell'anno?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG VIGEVANO

AGATHA KITTY

Tobia Botta



2 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Una coincidenza è una coincidenza. Due coincidenze sono un indizio. Tre coincidenze sono una prova. Chi scoprirà il gatto colpevole?



Meccaniche

carte

Richieste

tobia@botta.ch



IDEAG VIGEVANO

HEXA

Gianluca Naccarato



2 - 4



5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



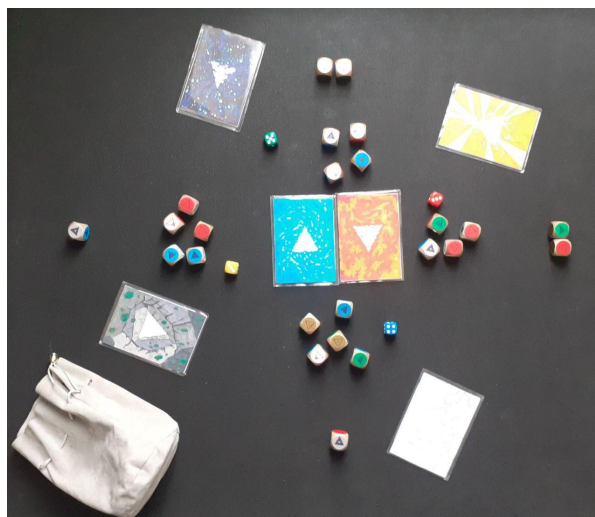
astratto

Descrizione

HEXA è un gioco semplice e immediato che permette ad ogni giocatore, con soli 6 dadi, di vestire i panni di un mago in grado di controllare gli elementi.

Esistono 2 versioni: una base e una fantasy/alchemica

(SHA256:
5ec881b8a927e60f4582c74ef81dfeda01fe7d1a3a19
dad06670fde6409d8f2a)



Meccaniche

gestione dadi

Richieste

info.nakworld@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

TiMaze

Gianluca Naccarato



2 - 5



50



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

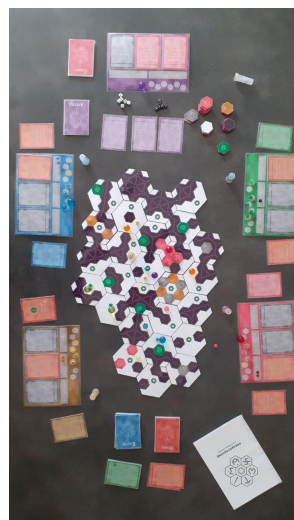
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

In un laboratorio segreto un gruppo di scienziati sta conducendo degli esperimenti sui viaggi nel tempo con l'aiuto di un'IA: tu sei uno dei crononauti che partecipa ai test.



Meccaniche

astratto
collaborativo

Richieste

info.nakworld@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Le Due Rose

Riccardo Nani



2 - 2



90



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Inghilterra 1455. Inizia la guerra tra Lancaster e York, per salire al trono. Quale dei due giocatori diventerà Re?

Meccaniche

carte
gestione dadi
Movimento su mappa

Richieste

riccardo.ringo@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Villany

Emma Mottarella
Matteo Sassi



2 - 4



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Nella megalopoli di Villany alcune menti stanno vacillando e la tua è una di queste. Cerchi in tutti i modi di emergere e uscire dal baratro che ti porta sempre più a fondo.

Perderete le ultime tracce della vostra umanità entrando nella spirale della triade oscura. Cosa ne emergerà?

La città di Villany è divisa, Criminalità e Sicurezza, Giustizia e Corruzione, Benessere e Degrato sono facce

di questa città . Voi da che parte state?

Sarai un criminale spietato o un eroe in cerca di riscatto?



Meccaniche

carte

asta

bluff

turni variabili

deckbuilding

Richieste

e.mottarella@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Sto dimmerda!

Emma Mottarella



3 - 8



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Deckbuilding collaborativo asimmetrico: un giocatore è il terapeuta, gli altri sono pazienti. Fortemente narrativo, simula sedute con ristrutturazioni cognitive, esplorazioni emotive e risoluzione di problemi, promuovendo resilienza e benessere. Evitate burnout e abbandoni. Affrontate sfide, sviluppate empatia, trovate strategie. Ritardi, disdette e connessioni scadenti complicano la terapia. Esperienza coinvolgente e realistica



Meccaniche

carte
collaborativo
storytelling
narrazione
deckbuilding

Richieste

e.mottarella@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

Golden Cat

Edriano Francesco Cordara, Giacomo Brambilla



3 - 6



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

"Golden Cat" è un gioco di carte dove i giocatori vestiranno i panni di esploratori felini, pronti ad azzuffarsi per vincere la partita. Il gioco è strutturato a turni, nei quali i partecipanti cercheranno di mettersi i bastoni tra le ruote a suon di carte scherzette, con l'obiettivo di raccogliere per primi i 4 pezzi di mappa e la chiave di cristallo, necessari affinché si conquisti il prestigioso gatto dorato.



Meccaniche

carte

Richieste

edriano@hotmail.it



IDEAG VIGEVANO

MANASTONE

Marengo E.



2 - 2



20



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



tactical game

Descrizione

Manastone Battle Arena è un tactical game ambientato nel regno di Dredrak. Guida i potenti popoli degli Umani e delle Tribù selvagge alla conquista del regno nemico.

All'inizio comanderai solo pochi sudditi e un prode Re, ma conquistando le preziose manastone del mondo antico aumenterai la potenza del tuo popolo, aggiungendo alle tue schiere formidabili guerrieri e creature leggendarie.



Meccaniche

gestionale
strategia/battle game

Richieste

marencoemanuele@gmail.com



IDEAG VIGEVANO

the SALOON jo choso



4 - 4



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



american

Descrizione

Strategia : 4 Bari, da 14 anni alla forca

Nei fumosi saloon della frontiera solo una sola cosa poteva cambiare il destino di un uomo il POKER.

Interpreta di uno degli eroi del calibro di Wild Bill Hickok, Doc Holliday, "Canada" Bill Jones e Wyatt Earp, che lo hanno reso celebre.



Meccaniche

bluff

Richieste

lorenzo.monarca@tiscali.it



IDEAG VIGEVANO

Hashi

Giorgio Galbusera



2 - 2



15



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG



astratto

(Livello 1-5)

Descrizione

Due eserciti si danno battaglia per il controllo di territori collegati da ponti (Hashi appunto). Potrai muovere i soldati, il ninja e il samurai del tuo colore e i ponti, elementi neutri a disposizione anche del tuo avversario. Hashi è un gioco astratto, cattivo, di controllo territorio senza prese.



Meccaniche

astratto
maggioranze

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Pecore al fiume

Giorgio Galbusera



2 - 2



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



15



family

Descrizione

Una sfida per due aspiranti pastori: attraversare il fiume con tutto il proprio gregge prima che l'avversario faccia lo stesso in senso opposto. Un gioco astratto da far virare sul family.



Meccaniche

astratto
maggioranze

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Kazan

Giorgio Galbusera



2 - 2



15



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Un piccolo gioco astratto per 2 giocatori: fai rotolare la lava dalle pendici del vulcano per essere il primo a mettere in fila 4 cubetti del tuo colore. Un gioco minimal ad alta tensione.



Meccaniche

astratto
4 in fila

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Propaganda Giorgio Galbusera



3 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Vincerà il partito del sì o del no? E tu su chi hai scommesso?

Un gioco di carte per un esperimento di trick-taking (gioco di prese) con 2 soli semi e senza briscola.



Meccaniche

carte
trick-taking

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Memory Adventures

Giorgio Galbusera



2 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20



gioco per bambini

Descrizione

Conosci qualcuno che ti batte sempre a "memory"? Chiamalo subito al tavolo, perché in questo caso sarete alleati in un gioco di memoria cooperativo. Il vostro obiettivo sarà trovare le coppie di tessere per completare il percorso dell'avventura. Buona fortuna!



Meccaniche

collaborativo
memory

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Zombie Market

Giorgio Galbusera



2 - 5



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Fare la spesa in un supermercato pieno di zombie non è da tutti.
Idea embrionale per un gioco family.



Meccaniche

corsa
gestione dadi
set collection

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Gallo, gallina, pulcino

Giorgio Galbusera



2 - 2



1 - primo test

1 - da solo

(Livello 1-5)



15



gioco per bambini

Descrizione

Riesci a memorizzare la posizione di 12 tessere meglio del tuo avversario? Mettiti alla prova in un gioco per tutte le età.



Meccaniche

memory

Richieste

giorgio.galbusera@libero.it



IDEAG VIGEVANO

Pirate Treasures: Blackbeard's fleet

Andrea Fiorentino, Maurizio Giacometti



2 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Siete i capitani di una nave della grande flotta del temibile pirata Barbanera. Ogni giorno uscirete a depredare i mercantili facendo attenzione alle insidie del mare.

A fine giornata dividerete il bottino con Barbanera ma attenzione! Chi sarà troppo avaro e metterà da parte un tesoro più grande di quello di Barbanera finirà in pasto agli squali!

Meccaniche

carte

Richieste

andrea.fiorentino@hotmail.it