



IDEAG BOLOGNA

Fury of the Knights

Claudio Casini



2 - 2



60



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Gioco ibrido di schermaglie a turni, due fazioni si affrontano su un terreno tridimensionale.

Se vi è piaciuto giocare a Confrontation o Underworld Shadespire il genere è quello.



Meccaniche

pvp schermaglie

Richieste

clo1977@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Osteria Numero Mille

Nicola Fabio Spaccucci



2 - 8



1 - primo test
1 - da solo

(Livello 1-5)



75



family

Descrizione

Family Game sulla cucina. ognuno a turno deve gestire la cucina di un ristorante e comporre piatti con gli ingredienti per guadagnare stelle dorate. chi ha più stelle alla fine del gioco vince.

Meccaniche

composizione

Richieste

solospak@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Starship Troopers

Nicola Fabio Spaccucci



1 - 6



90



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



american

Descrizione

War Game cooperativo di fantascienza. Ispirato al libro capolavoro di R. Heinlein i giocatori devono combattere l'invasione aliena arruolando piloti e soldati da mandare sui pianeti alveare per distruggerne la tana. Il gioco si sviluppa su tre plance con diversi ruoli a scelta dei giocatori.



Meccaniche

gestionale
collaborativo
turni variabili

Richieste

solospak@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Hunt

Carlo Todeschini
Mattia Simone



2 - 4



30



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



Push Your Luck

Descrizione

Medieval Monster Hunt è il gioco di Carte DeckBuilding che ti catapulta in un mondo tetro e viscerale.

Da 2 a 4 Giocatori sono chiamati a vestire i panni di leggendari Cacciatori di mostri nelle loro imprese di Caccia tra terre inesplorate e Dungeon Oscuri infestati da creature da Incubo.

Ogni Giocatore raccoglie e forgia il proprio Mazzo, trovando armi antiche e incantesimi per annientare le creature più formidabili.

Preparati a sfidare i tuoi avversari a duello.

Che la caccia abbia inizio!



Meccaniche

gestionale

carte

gestione dadi

draft

Richieste

carlo.tod@hotmail.it



IDEAG BOLOGNA

Company Trust

Andrea Vannicola



2 - 6



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



eurogame

Descrizione

XXII secolo: sei Company gestiscono il mondo. Influenzano Politica, Militare, Economia, Risorse Umane, Intrattenimento e Sabotaggio degli Stati. Intrufolatevi all'interno dei loro Consigli di Amministrazione e condizionatene l'AGENDA per raggiungere i vostri OBIETTIVI. Manipolate le scelte delle Company tenendo sotto controllo o facendo esplodere MANIFESTAZIONI. Un Eurogame con 6 TECH TREES COLLABORATIVI, media interazione tra giocatori e OBIETTIVI PERSONALI e DI GRUPPO da reclamare per vincere.



Meccaniche

gestionale
carte
astratto
collaborativo
piazzamento lavoratori
turni variabili

Richieste

andreavannicola@hotmail.it



IDEAG BOLOGNA

Feed Me More (Master of Master Chef / Sacrifice - Old Gods)

Andrea Vannicola



2 - 9



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

Gli UNICORNI hanno bisogno di mangiare e solo tu puoi soddisfare i loro desideri culinari! Scegli quali unicorni riceveranno il loro cibo preferito e quali non lo avranno. Soddisfa le richieste prima degli altri, ma scontenta solo chi ti conviene per raggiungere i tuoi obiettivi.

Un Party Game (CARTE) da 2 a 9 giocatori strutturato su 3 manches o turni variabili in base ai giocatori con OBIETTIVI variabili.

Giocabile anche in versione "Master of Master Chef" o "Sacrifice - Old Gods".



Meccaniche

carte
astratto

Richieste



IDEAG BOLOGNA

JOINMIX GRAZIELLA SCATASSI



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

scopo del gioco: ottenere il punteggio più alto collegando le tessere tra loro (simboli e colori), seguendo le "Regole di collegamento" tra tessere che possono dare punteggi diversi. Ci sono poi tessere "Speciali" e strategie che movimentano il gioco creando "imprevisti" positivi o negativi. Esiste anche una versione per daltonismo.



Meccaniche

astratto
draft

Richieste

g.scatassi@libero.it



IDEAG BOLOGNA

Shell Life

Renato Millions



2 - 4



45



2 - il gioco non funziona ancora bene
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Nelle loro migrazioni tra gli oceani del mondo, le tartarughe marine percorrono migliaia di chilometri, ma non viaggiano mai da sole. Sul loro carapace trasportano un sorprendente numero di diverse e abbondanti popolazioni di minuscole creature. Divertiti a creare il guscio più bello e diversificato per la tua tartaruga e scopri il meraviglioso mondo delle creature marine che le accompagnano nei loro viaggi!

Meccaniche

set collection

Richieste

millionirenato@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Il Signore delle Torri luca errani



2 - 6



30



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

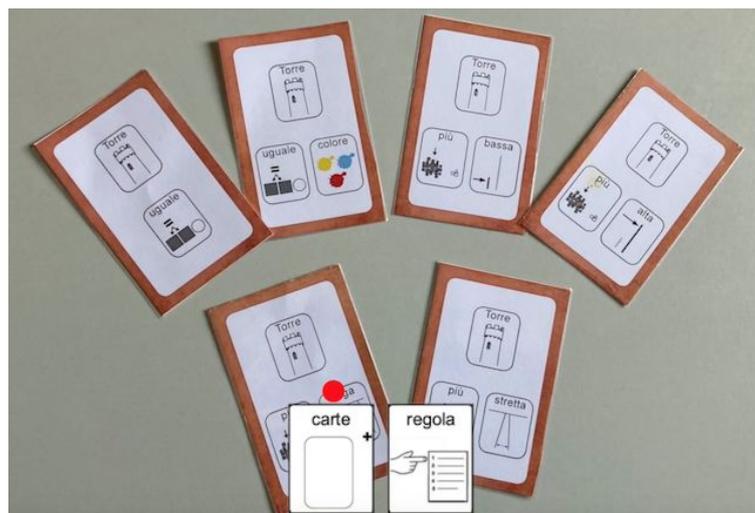
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Un gioco di carte in cui bisogna scartare carte torri rispettando delle regole che possono variare durante la partita. Ogni giocatore ha anche carte regola. Ogni giocatore ha una carta PRESTIGIO. Se non riesce a scartare gira la carta PRESTIGIO dal lato B/N, se l'ha già fatto il gioco termina. Vince chi ha il prestigio più alto. In pareggio chi ha più carte torri



Meccaniche

carte

Richieste



IDEAG BOLOGNA

Genova

Mirco Menesello



3 - 4



60



2 - il gioco non funziona ancora bene
1 - da solo

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Gioco con asta al buio che serve sia per ottenere dadi che fungono da azioni, sia per investire su tre casate.

Meccaniche

asta
gestione dadi

Richieste



IDEAG BOLOGNA

CALEIDOgramma

Andrea Baglioni



2 - 10



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Generalmente i giochi di parole fanno ricorso, come elementi di base, alle lettere, più raramente alle sillabe, quasi mai - ma qualcuno ce n'è - alle sfere semantiche di appartenenza delle parole.

Per quanto ne sappiamo, finora nessun gioco aveva fatto ricorso (fuori dalla carta stampata) ai giochi di parole stessi.

Caleidogramma è un mazzo di carte che usa i giochi di parola per giocare con le parole.

Meccaniche

carte

Richieste

a.baglioni@katamail.com



IDEAG BOLOGNA

Grotta dei racconti

luca errani / Elisa Errani / Luca Lusuardi /
Matteo Sassi



2 - 6



90



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Un GDR per tutti dove, con strategie varie abbiamo creato elementi visivi, eliminato moltissime regole, evitato calcoli e soprattutto creato strumenti per la comunicazione e la relazione nel gruppo



Meccaniche

carte
narrazione

Richieste



IDEAG BOLOGNA

Unveiled

Irene Bagni, Giacomo Bagnoli, Tommaso Bagnoli, Federico Spinelli



1 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



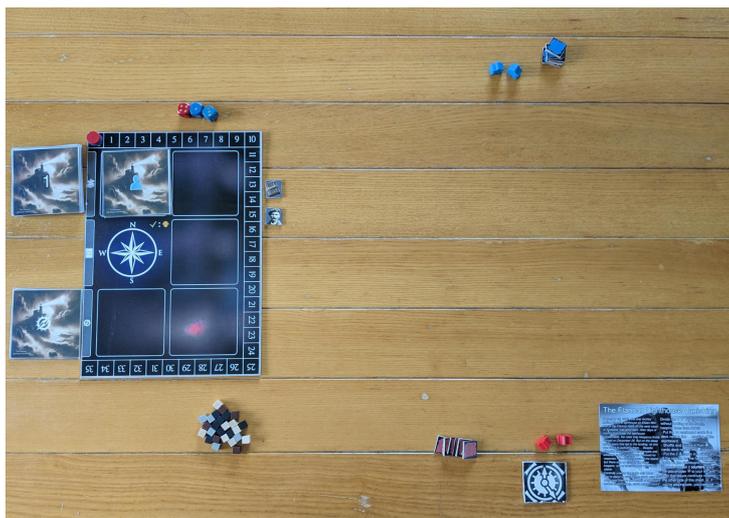
60



Thematic/Strategy

Descrizione

Unveiled delves into enigmatic mysteries, exploring events with inconclusive explanations... or none at all, spawning many disparate theories. It offers different playstyles - competitive, collaborative & cooperative - and leverages a gameguide that points to the rules when needed. Each mystery unfolds thanks to its own cards. From the 1959 Dyatlov pass incident to Percy Fawcett's vanishing in search of the Lost City of Z in 1925: players explore the events firsthand, or investigate the aftermath.



Meccaniche

carte
collaborativo
gestione dadi
turni variabili
set collection
narrazione
Grid Movement

Richieste

tommaso.bagnoli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Strix

Irene Bagni, Tommaso Bagnoli



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



Strategy

Descrizione

Strix is inspired by Gianfrancesco Pico della Mirandola's Renaissance dialogue, "The Witch, or the Deceptions of Demons", 1523. As players step into the shoes of a Dialoguer like the wise Fronimo, the wary Apistio, the judge inquisitor Dicasto, and the self-confessed witch, their goal is to manipulate the dialogue in their favor through Assertions in response to Evidences, while keeping their Dialoguer secret. It is a blend of intrigue, deduction and strategy, for a brief yet engaging challenge.



Meccaniche

carte
turni variabili
set collection
Deduction

Richieste

tommaso.bagnoli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Flippety Flop

Stefano Cobello, Fabio Montesel



2 - 2



60



2 - il gioco non funziona ancora bene
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Flippety Flop è un gioco astratto per 2 giocatori. Su una griglia 4x4 di tessere quadrate, i giocatori possono girare una tessera alla volta. L'obiettivo è creare effetti a catena, girando altre tessere e avere il controllo di tutta la plancia

Meccaniche

astratto

Richieste



IDEAG BOLOGNA

Dragon Town

Stefano Cobello, Fabio Montesel, Marta Del Zotti



1 - 4



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



20



eurogame

Descrizione

Dragon Town è un gioco cooperativo per 1-4 giocatori basato sul piazzamento lavoratori. Ambientato in un villaggio minacciato dall'imminente attacco di un drago, i giocatori assumono il ruolo dei poveri abitanti che hanno poco tempo per prepararsi all'arrivo del drago.

Meccaniche

piazzamento lavoratori

Richieste

weirdorbit@proton.me



IDEAG BOLOGNA

trudy

David Spada



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Gioco di collezione set con selezione carte dai pool degli altri giocatori

Meccaniche

carte
asta

Richieste

hyggli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

This is us David Spada



2 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Gioco trivia family di deduzione. Storia e Geografia

Meccaniche

trivia

Richieste

hyggli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

SPQQ David Spada



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



20



family

Descrizione

Una via di mezzo tra quarto e shotten totten

Meccaniche

carte
set collection
draft

Richieste



IDEAG BOLOGNA

The devil and me - Paganini

David Spada
Renato Milioni



2 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
1 - da solo

(Livello 1-5)



40



family plus

Descrizione

Cooperativo con componente gestionale sulla vita di Paganini, compositore e violinista considerato maledetto

Meccaniche

gestionale
carte
collaborativo

Richieste

hyggli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Crazy Chess: warfare

**Carlo Vittorio Matrone, Giovanni Figari
Barberis**



2 - 2



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



american

Descrizione

Rivisitazione del gioco degli Scacchi tramite tabellone di gioco. Siamo nel bel mezzo di una campagna medioevale. Gli eserciti partono all'interno del proprio villaggio e si sfidano in pieno campo aperto, dove sarà possibile raccogliere bonus e malus che condizioneranno l'esito della battaglia.

Meccaniche

gestionale

Richieste

cv.matrone@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Crazy Chess: achieve the goal

Carlo Vittorio Matrone, Giovanni Figari Barberis



2 - 2



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



party game

Descrizione

L'obiettivo degli Scacchi non è più fare Scacco Matto, ma guadagnare punti raggiungendo determinati obiettivi.

Meccaniche

carte

Richieste

cv.matrone@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Crazy Chess: Medieval Battle

Carlo Vittorio Matrone, Giovanni Figari Barberis



2 - 2



1 - primo test
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



american

Descrizione

Rivisitazione del gioco degli Scacchi tramite tabellone di gioco. Siamo nel bel mezzo di una campagna medioevale. Gli eserciti partono all'interno del proprio villaggio e si sfidano in pieno campo aperto, dove sarà possibile raccogliere bonus e malus che condizioneranno l'esito della battaglia.

Meccaniche

gestionale

Richieste

cv.matrone@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

Secret Message

Gianluigi Fanelli, Cipriano Pagano



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

La tensione geopolitica è alle stelle e le dense nubi di una minaccia silenziosa si stanno addensando sull'intero panorama internazionale. Numerose number stations - sconosciute stazioni radio che trasmettono in onde corte - stanno inviando criptici messaggi. In qualità di agenti dell'Intelligence dovrete competere per intercettare quanti più messaggi per garantire la sicurezza nazionale dei vostri Paesi. Quale agenzia risulterà la più efficiente?



Meccaniche

carte
set collection
Informazione parziale

Richieste

gianluigifanelli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

The River

Tommaso Bagnoli



3 - 5



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Each player will support one of the three Factions: the Salmons, the Bears or the Ranger. Will the salmons be able to go back their river? Or the bears will feed faster? Or instead the Ranger will walk down the river quicker? Each player receives a secret Faction card that shows which one to support in its aim to win the game.



Meccaniche

corsa
carte

Richieste

tommaso.bagnoli@gmail.com



IDEAG BOLOGNA

OMoFITGro - One More Flag In The Ground

Andrea Vannicola



2 - 6



5 - il gioco funziona
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



45



wargame

Descrizione

Whisperia High School of Magic. Studenti (e Insegnanti) si sfidano nello Stadium al classico gioco di DUELLI MAGICI per mettere in mostra le proprie abilità e diventare i migliori.

Un MISTO DECKBUILDING SKIRMISH in cui i giocatori creano un mazzo con cui usare magie evocare e muoversi su una plancia esagonale.

Scopo: catturare le bandiere che contengono gli incantesimi degli avversari e ottenerne il maggior numero (3 o 5) prima di finire KO.

Gioco da 2 a 6 giocatori in 2 squadre o BATTLE ROYALE.



Meccaniche

corsa
carte
collaborativo
turni variabili
pick-up & delivery
deckbuilding

Richieste

andreavannicola@hotmail.it



IDEAG BOLOGNA

Tug of war

Filippo Brigo, Renato Millions



2 - 2



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Nel regno di Tug, ogni controversia si risolve con la forza, ma gli abitanti di questo magico reame hanno scelto una via pacifica: epiche battaglie di tiro alla fune! Ogni abitante del regno possiede forza e abilità uniche, che potrai sfruttare combinandole in maniera strategica. Scegli saggiamente i tuoi compagni di squadra, anticipa la strategia dell'avversario e crea combinazioni vincenti. Ricorda, potrebbe essere proprio il personaggio più debole quello che ti farà ottenere la vittoria.

Meccaniche

carte
set collection
draft

Richieste