



IDEAG ROMA

TRENCH!

Gabriele Luccioni



2 - 6



60



2 - il gioco non funziona ancora bene
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



Gdr

Descrizione

Dungeon Crawler prima guerra mondiale

Meccaniche

storytelling
gestione dadi

Richieste

macmambo@gmail.com



IDEAG ROMA

FIRST SUN

Gaetano Cellizza, Francesca Giusti, Nestore Mangone



2 - 5



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



90



eurogame

Descrizione

Gestionale sulla costruzione di Stonehenge dal forte impatto visivo.

Meccaniche

gestionale
carte
piazamento lavoratori
turni variabili
draft
pick-up & delivery

Richieste

nino.cellizza@gmail.com



IDEAG ROMA

AUDIENCE

Gaetano Cellizza



2 - 4



120



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Gestionale che ripercorre le 5 decadi d'oro della storia della televisione.

Ci occuperemo della costruzione delle strutture, della firma contratti e della produzione delle trasmissioni per diventare il più grande magnate della TV!

Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori

Richieste

nino.cellizza@gmail.com



IDEAG ROMA

Rannengan

Raffaele Bonazza, Antonio Bianchi, Matteo Vagnoni



1 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



Cooperativo

Descrizione

Rannengan è una trasposizione su tavolo degli sparatutto 2D da cabinato: si tratta di un deckbuilder cooperativo con plancia a scorrimento laterale per 1-4 giocatori, della durata di 90 minuti. I giocatori devono piazzarsi strategicamente sulla mappa e coordinare i loro attacchi creando assieme la migliore combinazione di carte possibile. Riusciranno a sconfiggere il Boss del livello prima che sia lui a vincere?

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste

giochituna@gmail.com



IDEAG ROMA

OilRock 1864

Marco Piola Caselli



2 - 4



90



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



German

Descrizione

Ambientato nel diciannovesimo secolo durante le prime trivellazioni di petrolio il gioco utilizza una nuova meccanica di selezione delle azioni. In questo gioco vestirete i panni di esploratori della trivellazione petrolifera costruendo e alzando pozzi, raggiungendo città per acquisire nuove trivelle che vi concederanno bonus durante l'estrazione del petrolio, investirete nella ricerca per trovare nuovi usi del petrolio, assumerete consulenti e, cercherete di avere la reputazione migliore...



Meccaniche

gestionale
turni variabili

Richieste

marcopiolacaselli@gmail.com



IDEAG ROMA

Goons

Carmelo Massimo Tidona



3 - 8



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



50



family plus

Descrizione

Nei panni di un signore del crimine, seleziona la squadra di Goons da mandare di volta in volta a effettuare i colpi più sostanziosi, o anche solo a disturbare le squadre avversarie, cercando di non farli arrestare.

Il gioco combina una meccanica di draft con elementi strategici e un tocco di bluff.



Meccaniche

carte
bluff
draft

Richieste

cmtidona@gmail.com



IDEAG ROMA

Kontaktic

Carmelo Massimo Tidona



2 - 8



30



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



GCC/LCG

Descrizione

Sistema di gioco pensato per un collezionabile o LCG, giocabile sia 1 vs 1 che multiplayer in numero virtualmente indefinito.

In 5 turni i giocatori tentano di accumulare il maggior numero di Punti Vittoria gestendo il posizionamento delle loro carte personaggio nel loro campo di gioco. In base a questo, le carte attivano le loro abilità e quelle delle carte adiacenti già presenti, in una meccanica innovativa e adattabile a numerose ambientazioni.



Meccaniche

carte

Richieste

cmtidona@gmail.com



IDEAG ROMA

Save the Princess

Carmelo Massimo Tidona



1 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Un draft di dadi in cui prodi cavalieri tentano di arrivare per primi a salvare la principessa rapita dal drago, evitando al tempo stesso di essere intercettati da quest'ultimo. Giocabile anche in solitario.



Meccaniche

gestione dadi
draft

Richieste

cmtidona@gmail.com



IDEAG ROMA

Ballo a Corte

Carmelo Massimo Tidona



3 - 10



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20

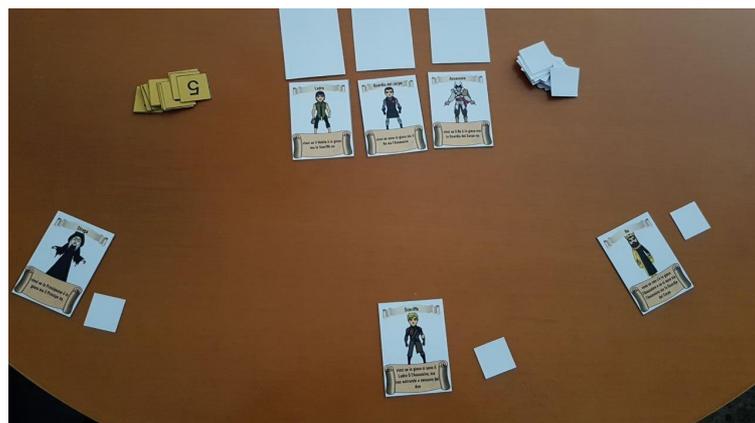


filler

Descrizione

Nelle sale del palazzo reale si aggirano i più strani personaggi, ognuno dei quali tenta di trovare o evitare qualcuno degli altri.

Un filler/party game rapido basato su fortuna e un pizzico di strategia in cui round dopo round i giocatori tentano di sbarazzarsi dei personaggi perdenti o, almeno, di perdere con stile e approfittarne per manipolare il round successivo con i gettoni d'argento.



Meccaniche

carte

Richieste

cmtidona@gmail.com



IDEAG ROMA

Equilibrium

Carmelo Massimo Tidona



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



astratto

Descrizione

Un gioco di risorse complementari in cui i giocatori si alternano per attingere a una delle 8 forze che governano l'universo, consapevoli che questo aumenterà la quantità della forza opposta disponibile agli avversari.

I giocatori devono sfruttare le forze universali per creare gemme, combinarle per ottenere bonus e acquisire le tessere che danno loro valore per poter vincere la partita.



Meccaniche

astratto
set collection

Richieste

cmtidona@gmail.com



IDEAG ROMA

Speakeasy Valerio Minorenti



2 - 4



90



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame+American

Descrizione

Ambientato nel periodo del proibizionismo americano, i giocatori vestiranno i panni di boss mafiosi e si affronteranno per il controllo della città, contrabbandando alcolici, provocando sparatorie, rapinando banche e gestendo attività losche. Sfrutta agganci e denaro sporco, tra mercato nero vicoli bui e case chiuse.

Chi giocherà meglio i suoi assi nella manica.....?



Meccaniche

gestionale
piazze lavoratori
bluff
pick-up & delivery
sparatoria

Richieste

v.minorenti@gmail.com



IDEAG ROMA

Poker Monsters

Matteo Perini, Lorenzo Nesta, Leonardo Madia, Andrea Piccolo, Giorgio Angiolella



3 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



30



american

Descrizione

Poker Monsters è un gioco Cooperativo, Print & Play di carte in cui i giocatori interpretano un gruppo di eroi intenti a sconfiggere un gigantesco mostro.

Lo scopo del gioco è, tramite l'esecuzione di combinazioni di poker, infliggere danni alla creatura che a sua volta cercherà di sconfiggere il gruppo di giocatori.

Meccaniche

collaborativo
Elementi RPG

Richieste

nesta.lorenzo99@gmail.com



IDEAG ROMA

Hastiludium

Leonardo Rossi, Aldo Bellanti, Jessica Merenda, Angelica Fiorillo



2 - 2



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



Ibrido storico

Descrizione

Due giocatori, nel ruolo di cavalieri, competono in una giostra medievale storicamente accurata basata sul regolamento dell'Ordine delle Bande di re Alfonso XI di Castiglia (1332). Utilizzando un mazzo di carte azione per strutturare la propria strategia, dovranno risolvere gli scontri di lancia tramite un tiro di dado a 6 facce. Vince chi ottiene più punti al termine delle 4 Corse che compongono la Giostra.



Meccaniche

carte
turni variabili
Strategia

Richieste

thecheerfulbrigade@gmail.com



IDEAG ROMA

Elements

Carmelo Massimo Tidona



2 - 2



45



3 - il gioco inizia a funzionare
1 - da solo

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Astratto in cui i giocatori sfruttano le diverse proprietà delle proprie pedine elementali per ottenere la maggiore presenza sulla scacchiera al termine della partita.



Meccaniche

astratto

Richieste

cmtidona@gmail.com



IDEAG ROMA

Tutti odiano Larry 3D

Francesco De Vincenzi



4 - 4



90



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Versione 2.0 del prototipo Tutti odiano Larry; in questo gioco cooperativo la squadra dovrà difendere Larry, un innocente accusato da ogni dove ingiustamente di un omicidio. I giocatori dovranno ricostruire una scena del crimine (in 3D!), girare per la città e raccogliere testimonianze e prove per smontare tutte le accuse, scagionando così Larry!



Meccaniche

carte
collaborativo
storytelling
set collection
draft
narrazione
pick-up & delivery

Richieste

francesco.cra@gmail.com



IDEAG ROMA

Viterbo

Dominik Hermann Riede



3 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



astratto

Descrizione

VITERBO è un gioco da tavolo competitivo ambientato nella Viterbo medievale, che combina nel suo meccanismo la costruzione tridimensionale, ed il movimento nascosto. La costruzione con tanti diversi elementi offre infinite possibilità dell'andamento della partita. Giochiamo nei ruoli di essere favolosi che si muovono in modi diversi, e l'obiettivo è crearci dei percorsi attraverso una città sempre più labirintica sulla plancia!

Meccaniche

movimento nascosto

Richieste

dominik.riede@gmx.de



IDEAG ROMA

Etruscan Afterparty

Dominik Hermann Riede



3 - 4



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Ci troviamo nei panni dei importanti famiglie etrusche che preparano i loro morti per il viaggio nell'oltremondo. Per pagare il portiere Charun ci vuole il corredo tombale, e per acquisirlo ci vuole una festa memorabile nelle tombe allestite, per beccare più ospiti degli concorrenti.



Meccaniche

maggioranza

Richieste

dominik.riede@gmx.de

John Carpenter's - Assault on Precinct 13

Luca Frascatani



1 - 6



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



tower defence

Descrizione

Un tower defence cooperativo ispirato al primo vero successo di John Carpenter. I giocatori dovranno resistere per tutta la notte ai continui assalti di criminali, arroccandosi all'interno del Distretto 13. Con poche risorse dovranno sopravvivere fino all'alba.



Questo gioco contiene:

6 dadi
6 segnalini personaggio (+6 basette)
1 segnalino primo giocatore
7 carte Distretto (double side)
27 carte Oggetto
18 carte Assalto
6 schede personaggio
18 segnalini criminali
12 segnalini danno
1 sacchetto
4 segnalini barricata



Meccaniche

carte
gestione dadi

Richieste



IDEAG ROMA

Colony of Mars Luca Frascatani



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

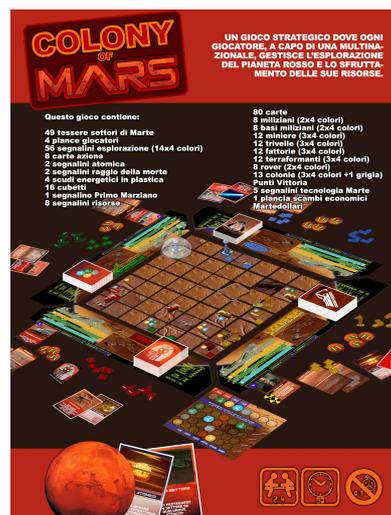
(Livello 1-5)



strategia

Descrizione

Un gioco strategico dove ogni giocatore, a capo di una multinazionale, gestisce l'esplorazione del pianeta rosso e lo sfruttamento delle sue risorse. Con la giusta tecnologia potremmo produrre acqua, aria, minerali e cibo. Ma forse le cose più preziose potranno essere trovate tra le rovine di una antica civiltà marziana...



Meccaniche

gestionale
carte
turni variabili
draft

Richieste

lukefrask@yahoo.it



IDEAG ROMA

Butteri

Roberto Demaria



2 - 4



60



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Il Gioco ha lo scopo di emulare i Butteri, pastori a cavallo di antica memoria, abili nella monta da lavoro e caratteristici della Maremma Toscana e Laziale.

Essi custodivano mandrie di maestose mucche con le corna a lira (razza bovina che si perde nella notte dei tempi) e cavalli allo stato brado e li spostavano attraverso territori fertili ma selvaggi, paludosi, malarici e, di conseguenza, molto pericolosi.



Meccaniche

corsa

Richieste

demaria.roberto@gmail.com



IDEAG ROMA

Cave

Gabriele Picardi



2 - 12



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Tramite il piazzamento di tasselli a turno sul tabellone ogni giocatore delinea un percorso per raggiungere il centro.

Ma... attenzione! I tasselli possono essere usati per deviare o bloccare i tracciati altrui.

Se 2 o più sentieri vengono collegati tra loro, il giocatore che ha stabilito la connessione elimina dal gioco i proprietari di quei percorsi.

Vince la partita il giocatore che per primo si collega al centro del tabellone.



Meccaniche

Piazzamento tasselli

Richieste



IDEAG ROMA

Let's go fishing

Marco Crisci



2 - 5



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

In Let's go fishing i giocatori prenderanno il ruolo di alcuni pescatori che si cimenteranno nella pesca con le reti, ogni round piazzeranno la loro rete in base al posizionamento degli avversari e ai possibili mutamenti del vento per pescare più pesci possibili. I pesci ottenuti potranno essere venduti al mercato per ottenere monete utili ad acquisire potenziamenti oppure posizionati sulla propria plancia per ottenere punti, alla fine del quinto round il giocatore con più punti vince!



Meccaniche

turni variabili
Piazzamento tessere

Richieste

marco.crisci_1991@libero.it



IDEAG ROMA

Il gioco dei ladri II Gianluca Carducci



3 - 10



5 - il gioco funziona
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



30



party game

Descrizione

Sei stato assunto/a per rubare una preziosa teiera giapponese, dall'appartamento di una vecchietta di 95 anni. Non sai il perché e non ti interessa, pagano bene e questo ti basta. Il colpo è semplice, così come sei entrato/a nell'edificio scivoli via come un'ombra nella notte. Ma, così, senza alcun senso (e perché deve averlo?), si apre un luminoso e rumoroso varco spazio-dimensionale e ti ritrovi circondato da versioni alternative di te stesso/a. Chi riuscirà ad uscire per primo dall'edificio?



Meccaniche

carte
turni variabili
tabellone

Richieste

gianluca39@hotmail.it



IDEAG ROMA

Sectilia

Roberto Fiore



2 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

In Sectilia, i giocatori sono degli artigiani specializzati convocati nell'anno 15 a.C. dall'Imperatore Augusto in persona per verificare la loro abilità nella realizzazione di un'opera grandiosa: un pavimento formato da cubi prospettici policromi ottenuti posizionando delle tessere esagonali e delle statue dello stesso Augusto

Meccaniche

astratto

Richieste



IDEAG ROMA

Top Runner

Roberto Fiore



2 - 8



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Scegliamo e corriamo una delle 8 Maratone presenti nel gioco. Gestiamo le nostre energie ed evitiamo di affaticarci troppo prima di tagliare il traguardo.

Draft di dadi speciali per ogni sezione del percorso da scegliere in base alle nostre strategie. Possiamo anche utilizzare delle abilità speciali

Meccaniche

draft

Richieste

famigliafiore@libero.it



IDEAG ROMA

Cagnara Roberto Fiore



2 - 6



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Offrendo bocconcini, ossi e carezze i giocatori cercheranno di comporre il miglior set di razze canine

Meccaniche

carte
draft

Richieste

famigliafiore@libero.it



IDEAG ROMA

Le Uova di Quezacoatl

Roberto Fiore



2 - 12



60



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Su un percorso costituito dal corpo del serpente piumato, i giocatori cercheranno di percorrerlo tutto per primi sfruttando le carte Uovo e scegliendo le corsie più favorevoli. Non mancano delle carte strategiche.

Meccaniche

carte
gestione dadi

Richieste

famigliafiore@libero.it



IDEAG ROMA

Ruba Dungeon

Ivan Preziosi
Diego Sacchetti



1 - 1



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



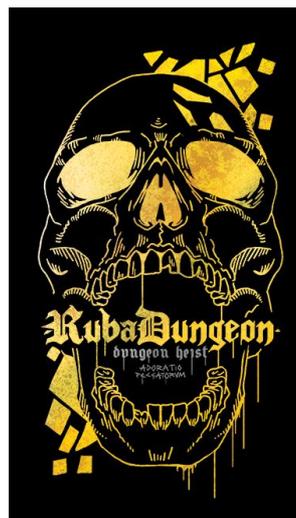
20



Dungeon Crawler / Rogue Like

Descrizione

Ruba Dungeon è un Dungeon Crawler in solitaria che si gioca con il mazzo di carte napoletane.



Meccaniche

carte

Richieste

rubadungeon@gmail.com



IDEAG ROMA

Spie a Corte Diego Fonseca



2 - 4



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



american

Descrizione

Qualcuno sta complottando per assassinare il re!
Le sue spie più fidate si mettono all'opera per svelare i piani dell'assassino, il migliore tra loro diventerà il consigliere personale del re, ma dovranno essere celeri perché lo Sceriffo vuole risolvere il caso a modo suo, contaminando le prove e rovinando il caso!

Meccaniche

carte
gestione dadi

Richieste



IDEAG ROMA

LEG GLORIA

Michele Morosini



2 - 4



2 - il gioco non funziona ancora bene
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Le Fazioni estendono il loro Dominio sulle terre conosciute, combattono i selvaggi e commerciano tra di loro. Le relazioni di Ostilità e Alleanze sono precarie.

I Maghi sono lanciati alla ricerca dell'Artefatto per garantire nuove possibilità alla propria Fazione.

Riscoprire luoghi dimenticati e risvegliare mitiche creature potrebbe cambiare per sempre gli equilibri di potere.

Meccaniche

gestionale
carte
turni variabili

Richieste



IDEAG ROMA

Killer Klowns from outer space

Luca Frascatani



1 - 4



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



american

Descrizione

Dal film culto dei fratelli Chiodo. Una ridente cittadina viene invasa da alieni con le sembianze di Klown. Riuscirete, con i vostri eroi, a salvare i cittadini di Crescent Cove dalla minaccia incombente dei Klown assassini?



Meccaniche

collaborativo

Richieste

lukefrask@yahoo.it



IDEAG ROMA

Dawn of civilization

Giovanni Punzo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



civilizzazione

Descrizione

All'inizio i popoli erano cacciatori-raccoglitori, poi divennero stanziali.
Questo passaggio non fu né immediato né semplice né scontato.
Torniamo a quel lontano passato e vediamo cosa sarebbe potuto accadere.
Com'era la civiltà prima della civiltà?



Meccaniche

4x

Richieste

gianni_punzo@libero.it



IDEAG ROMA

Collasso

Giovanni Punzo



2 - 6



75



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

L'ambiente è sempre più sotto pressione: mari, foreste, inquinamento, e tanti altri problemi incidono sempre più pesantemente sulla vita sulla Terra.

Hai la possibilità di intervenire.

Riuscirai insieme agli altri a gestire la crisi o il sistema collasserà?

Riuscirai almeno a salvare te stesso?

Meccaniche

gestionale

Richieste

gianni_punzo@libero.it



IDEAG ROMA

Affari al buio

Luca Frascatani



3 - 6



45



3 - il gioco inizia a funzionare

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

I cacciatori d'aste più agguerriti cercano di aggiudicarsi magazzini che potrebbero ospitare oggetti dal valore economico incalcolabile.

Meccaniche

asta

Richieste

lukefrask@yahoo.it



IDEAG ROMA

Socks

Giovanni Punzo



3 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

Vivere insieme richiede compromessi, specie se si è tutti disordinati!

Non ci siamo capiti bene ed è stata fatta una lavatrice con i calzini di tutti.

Riuscire a trovare i vestiti giusti adesso sarà un bel guaio!

Tra l'altro, come è noto, l'eleganza si misura dal calzino giusto!

Meccaniche

dexterity

Richieste

gianni_punzo@libero.it



IDEAG ROMA

Dedalo

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Il grande mago Dedalo è morto lasciando abbandonato il suo castello pieno di incredibili cimeli. Guida la tua squadra di cercatori nei meandri del labirinto per raccogliere i cimeli migliori, ma attento: i muri si muovono e nei corridoi si muove lo spirito di Dedalo, che farà di tutto per riprendersi i suoi tesori!

Gioco di labirinto e collezione set, in cui muoverai due pedine per raggiungere contemporaneamente le due copie dello scrigno e aprirlo, stando attendo al fantasma di Dedalo.

Meccaniche

set collection
labirinto

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG ROMA

Farmony Luca Di Gialleonardo



2 - 4



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Raccogli gli animali e portali nella tua aia. Ma attento a come li disponi, perché ognuno ha le sue preferenze su chi vuole avere accanto. Aumenta l'armonia dell'aia!

Farmony è un gioco di prese e di piazzamento delle carte conquistate, dalle regole immediate e semplici, ma denso di ragionamento, adatto a tutta la famiglia.

E poi ci sono tanti animali pucciosi, compreso un gatto. Vuoi lasciarli da soli?

Meccaniche

carte

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG ROMA

La compagnia dell'orpello

Luca Di Gialleonardo



2 - 5



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30

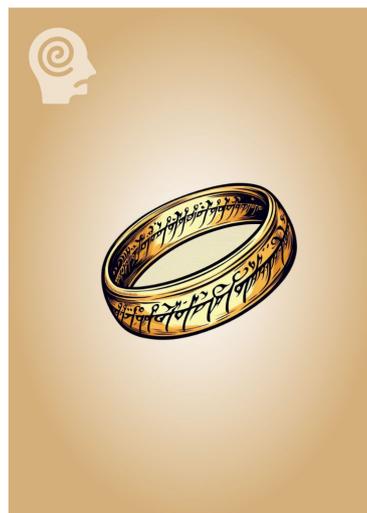


family

Descrizione

Esiste un magnifico tesoro formato da gioielli luccicosi e appariscenti che attende solo te e i tuoi amici per essere ritrovato. Per riuscire a superare i pericoli, però, dovrai raccogliere una compagnia di avventurieri variegata e addestrare i tuoi amici per renderli migliori, contrastando al meglio gli orchi che troverai sul tuo cammino.

Raccogli le carte dei personaggi, sfrutta le loro caratteristiche, stando attento a sfuggire alle imboscate degli orchi.



Meccaniche

carte

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG ROMA

Last Bounty

Luca Di Gialleonardo



1 - 1



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Sei conosciuto in tutto il Far West con il nome di Last e sei il più grande cacciatore di taglie. Arrivi a Hope Town, piccolo paese sperduto funestato dai fuorilegge su cui pende una taglia che non vuoi farti scappare.

Visita i luoghi di Hope Town e sbatti al fresco (o sottoterra) i fuorilegge, prima che loro la facciano franca o, peggio, ti facciano la pelle.

Un solitario dove non dovrai mai abbassare la guardia!



Meccaniche

carte
piazzamento lavoratori
set collection

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG ROMA

Regali IncanDADI

Luca Del Vecchio



2 - 6



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

I giocatori impersonano gli elfi aiutanti di Babbo Natale. Lanciando incantesimi (e dadi) i giocatori si sfideranno a produrre i regali migliori per aggiudicarsi il premio per l'elfo che si dimostrerà più bravo nella creazione dei regali: accompagnare Babbo Natale sulla slitta!

Family+ push your luck con elementi di compensazione della casualità per i giocatori che prediligono la strategia. Pensato per intrattenere al tavolo giocatori alle prime armi e giocatori più esperti in una sfida festiva



Meccaniche

carte
set collection
push your luck

Richieste

lu.delve@gmail.com



IDEAG ROMA

RUAH

Andrea Di Curzio



3 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

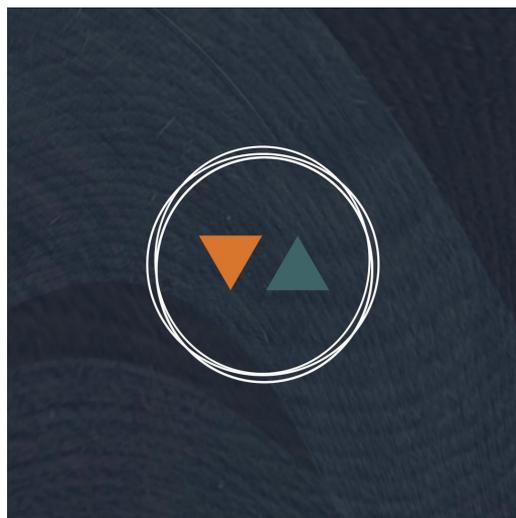
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Ruah, il gioco da tavolo per visionari pronti/e a immergersi nel mondo del colore e della fantasia.



Meccaniche

collaborativo
narrazione
gestione risorse

Richieste

andrea.dicurzio@outlook.it



IDEAG ROMA

CROSSBOX PIETRO , GABRIELLI



2 - 4



15



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

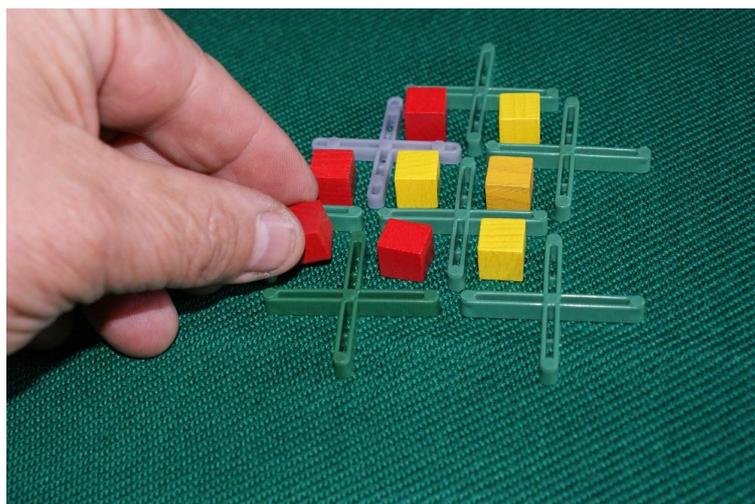
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

POSIZIONA UNA CROCE E CREA UNO O PIU' BOX
INSERISCI LE TUE PEDINE CREA UNA FILA DI 5
PEDINE , VINCI IL GAME.
attento però a non finire le croce o le pedine!!!



Meccaniche

astratto

Richieste

pietrogabrielli@tiscali.it



IDEAG ROMA

PAROLE A CATINELLE PIETRO, GABRIELLI



2 - 33



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



party game

Descrizione

IL PRIMO GIOCO AL MONDO DA FARE ANCHE SEDUTI IN SALOTTO NON SERVONO PEDINE PENNA O FOGLIO MA SI GIOCA CON UNA CARTA SEGRETA IN MANO FATELA NOMINARE AD UN AVVERSARIO O RIUSCITE A DIRLA VOI GUADAGNATE UN PUNTO CHI ARRIVA A 3 VINCE IL GAME. ATTENZIONE A NON FARMI AMMONIRE O ADDIRITTURA ESPELLERE.



Meccaniche

carte

Richieste

pietrogabrielli@tiscali.it



IDEAG ROMA

BUILDING UP PIETRO, GABRIELLI



2 - 5



30



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

RECUPERA I MATERIALI DI COSTRUZIONE MARMO ACCIAIO FERRO MATTONI COMBINALI PER COSTRUIRE GRATTACIELI A MANATHAN GUADAGNAPUNTI CON LE CARTE OBIETTIVI CERCA DI AVERE IL GRATTACIELO PIU' ALTO O IL QUARTIERE PIU' ESTESO TERMINA LE PEDINE GRATTACIELO E VINCI LA PARTITA



Meccaniche

gestionale
carte
turni variabili

Richieste

pietrogabrielli@tiscali.it



IDEAG ROMA

Trisis

Stefano Tantari



2 - 4



20



5 - il gioco funziona
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Filler. Piazzamento tessere e colpo d'occhio. Il giocatore che calando una propria tessera riesce a chiudere scale composte dai tre valori delle tessere ottiene punti. chi completa una scala completamente del proprio colore fa Trisis!



Meccaniche

carte
piazzamento tessere e colpo d'occhio

Richieste

stefanotantari@gmail.com



IDEAG ROMA

Diamond Hunters

Stefano Tantari



3 - 5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



50



eurogame

Descrizione

Aste, set collection, mercato borsistico delle pietre preziose e colpi bassi agli avversari. La corsa per diventare il gioielliere più importante del mondo è iniziata! Non restare fermo sulla Diamond Road....corri!



Meccaniche

gestionale
asta
turni variabili
set collection
borsa, mercato

Richieste

stefanotantari@gmail.com



IDEAG ROMA

Trised (Tris3D)

Stefano Tantari



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



30



astratto

Descrizione

Astratto dal forte impatto visivo, gioco di colpo d'occhio e piazzamento dadi D4 numerati su una rivoluzionaria plancia di gioco a fori triangolari. gioco strategico di posizionamento e costruzione del pensiero 3D. In Trised imparerai a vedere opportunità di punti dove gli altri non vedono altro che caselle vuote...



Meccaniche

astratto

Richieste

stefanotantari@gmail.com



IDEAG ROMA

Celsius

Stefano Tantari



3 - 5



120



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

German sul tema clima e riscaldamento globale. fortissima interazione diretta e indiretta, il butterfly effect in questo gioco è ben tangibile. Ogni azione del singolo si riflette sulla globalità del sistema gioco. 5 superpotenze si contendono il dominio energetico ma dovranno fare i conti con l'innalzamento della temperatura e dei cambiamenti climatici dovuti alle loro azioni e inquinamento. Farete i conti inoltre con l'opinione pubblica e il G5 delle nazioni unite con le sue sanzioni!



Meccaniche

gestionale
carte
piazamento lavoratori
turni variabili
set collection

Richieste

stefanotantari@gmail.com



IDEAG ROMA

mice tales

lorenzo conti



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



gioco per bambini

Descrizione

4 topolini tornano a regno Boscoso dopo tante peripezie, tuttavia le prove non sono ancora terminate. Arriva per primo al castello facendoti strada tra insidiosi nemici raccogliendo oggetti e montando in groppa ad alleati preziosi.

Meccaniche

corsa

Richieste

lorenzoconti91@gmail.com



IDEAG ROMA

Warp

Valerio, Cianfrocca



2 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



75



eurogame

Descrizione

Gioco strategico a tema fantascientifico, giocato esclusivamente con carte e tabellone segnapunti. I giocatori gestiscono un impero interstellare e competono per il controllo di pianeti e la costruzione di basi e astronavi.

Il gioco ha meccaniche tableau-building e di combattimento.

Alla fine di ogni turno si aggiorna il punteggio e l'ordine di turno è determinato dalla graduatoria temporanea dei giocatori.

Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

valerio.cianfrocca@gmail.com



IDEAG ROMA

Hexbridge Stefano Castelli



2 - 4



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Gioco di carte ad ambientazione vittoriana/fantasy basato su un originale sistema di creazione dei mazzi di ciascun giocatore.

Meccaniche

carte

Richieste

castef76@gmail.com



IDEAG ROMA

Turingia

Stefano Castelli, Remo Conzadori



2 - 4



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Family game che unisce meccaniche di push-your-luck e memory.



Meccaniche

set collection
Memory

Richieste

castef76@gmail.com



IDEAG ROMA

Bazaar

Stefano Castelli



2 - 4



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family

Descrizione

Card-game di livello "family" per 2-4 giocatori basato su un sistema originale di gestione delle carte che permettono di ottenere e commerciare risorse.

Meccaniche

carte

Richieste

castef76@gmail.com



IDEAG ROMA

Bestiarium

Stefano Castelli



2 - 4



15



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Rapido card-game basato su un ridotto numero di carte (18-36) che utilizza un originale sistema di distribuzione. Praticamente un filler. Utilizzabile anche come base per diversi mazzi combinabili poi fra loro.

Meccaniche

carte

Richieste

castef76@gmail.com



IDEAG ROMA

NeXt Rockstar

Carmelo Massimo Tidona



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



50



family

Descrizione

Nei panni di giudici di un talent musicale, i giocatori dovranno sfruttare le informazioni sui gusti del pubblico in loro possesso, cercando di dedurre quelle in possesso degli altri, per selezionare il nuovo fenomeno tra i numerosi talenti. Il gioco si divide in tre fasi: Audizioni, che selezionano i talenti per il programma, Assegnazioni, in i Giudici compongono la propria squadra, ed Esibizioni, in cui i gusti del pubblico diventano man mano noti e i giudici decidono chi mandare avanti.

Meccaniche

carte
draft
deduzione

Richieste



IDEAG ROMA

Frog of war

Luca Del Vecchio



2 - 2



45



2 - il gioco non funziona ancora bene
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Lo stagno non è abbastanza grande per papere e rane, che si battono in una guerra totale per acquisirne il controllo. Astratto scacchistico per 2 giocatori, su griglia esagonale e con azioni la cui efficacia aumenta esponenzialmente ogni volta che vengono effettuate. Tante miniature di papere e rane gli danno un forte impatto visivo



Meccaniche

astratto

Richieste

lu.delve@gmail.com



IDEAG ROMA

Broken Bonds

Leonardo Romano



2 - 2



30



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Nei panni di due divinità annoiate, prelevate contro il loro volere un manipolo di personaggi pittoreschi e li scaraventate in un'Arena, dove utilizzarli come pedine del loro gioco preferito.

In Broken Bonds comandate una squadra di tre eroi utilizzando delle carte, mentre cercate di soddisfare delle condizioni per ottenere tre Punti Gloria prima del vostro avversario. Ma la vostra squadra non è immutabile, e cambierà nel corso della partita.



Meccaniche

gestionale
carte
astratto
draft

Richieste

idrileo@gmail.com



IDEAG ROMA

Trade Runner Luca Di Gialleonardo



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Sei un mercante spaziale e devi lasciare la galassia prima di tutti gli altri concorrenti, così da accaparrarti i mercati migliori. Usa le vele solari per muoverti con costanza, o commercia con i pianeti per percorrere più velocemente il tuo percorso. Non dimenticare di migliorare la tua astronave per produrre al meglio le risorse e volare tra le stelle!

Sfrutta il particolare sistema di selezione azioni per ottenere le risorse migliori e avere sempre a disposizione l'azione di cui hai bisogno.

Meccaniche

corsa
set collection

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG ROMA

Berry Potters

Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



family

Descrizione

Siete degli gnomi esperti nella produzione di vasi decorati con colori estratti dai frutti che crescono nei vostri boschi, in particolare i lamponi (da cui ottenete il rosso), i mirtilli (da cui ottenete il blu) e il camemoro (da cui ottenete il giallo). Vasi che sono richiestissimi dagli altri abitanti del bosco, disposti a pagare oro per ottenerli.

Fabbrica i vasi migliori e vendili quando il loro prezzo sarà il più alto: solo chi saprà guadagnare di più potrà diventare il vasaio più rinomato!

Meccaniche

set collection

Richieste

lucadj@gmail.com



IDEAG ROMA

CREA

Alessandro Schiavetti



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Divertiti a realizzare la tua casa allestendo le stanze con vari arredi, ma facendo attenzione ad accogliere quelli giusti e studiando gli spazi a disposizione. Regala gli arredi che non ti servono per ricevere azioni bonus in cambio, ma ricorda che gli amici non amano molto i regali riciclati!



Meccaniche

carte

Richieste

schiavettialessandro@gmail.com



IDEAG ROMA

Card Markot

Presentino Marco



2 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



75



Card Game

Descrizione

Gioco di carte con mercato dinamico che simula una piattaforma di compra-vendita di un fittizio Trading Card Game. Lo scopo dei giocatori è quello di ottenere il guadagno maggiore al termine dei tre turni di gioco, per fare ciò dovranno: giocare le carte che ottengono mediante l'apertura dei pacchetti (Draft), vendere/comprare carte, creare la miglior collezione per ottenere più soldi degli altri, sfruttare le abilità delle singole carte in modo strategico.

Meccaniche

gestionale
carte
set collection
draft

Richieste

marco.presentino@gmail.com



IDEAG ROMA

CAMOGLI

Alessandro Schiavetti



2 - 6



45



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

Descrizione

In questo gioco sarete dei piccoli pescatori ghiotti di focaccia ligure. Scambiate i pesci pescati, per realizzare il caratteristico fronte della città di Camogli. Più colori e più abitanti saranno presenti e più focaccia otterrete!



Meccaniche

gestionale
carte

Richieste

schiavettialessandro@gmail.com



IDEAG ROMA

Space War Saga

Paolo Scippo



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



120



american

Descrizione

In una regione finora inesplorata dello spazio appare una nuova opportunità di guadagno e di scoperta. Quattro personaggi scriveranno la loro storia andando in missione per fazioni rivali.



Meccaniche

gestionale
carte
collaborativo
asta
storytelling
bluff
turni variabili
draft
narrazione
pick-up & delivery

Richieste

paolo.scippo@gmail.com



IDEAG ROMA

First Crusade

Giampaolo La Rosa



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Marcia attraverso la terra santa e libera il santo sepolcro! Sei un condottiero della prima crociata, il tuo obiettivo è liberare Gerusalemme, o almeno costruirti un regno in questa terra piena di insidie. Affronta una sfida logistica dove mantenere il tuo esercito, assediare fortezze, commerciare e muoversi al momento giusto sarà la chiave del successo.



Meccaniche

gestionale
corsa
gestione dadi

Richieste

giampaolo.larosa@gmail.com



IDEAG ROMA

COASMON

Federico Cittadini



2 - 4



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



Pub Game

Descrizione

Coasmon è un gioco per due singoli giocatori o due coppie di giocatori che, interpretando il ruolo di mastri birrai, si sfidano evocando potenti mostri magici rappresentati dai sottobicchieri.



Meccaniche

Sottobicchieri

Richieste

f.c.postaelettronica@gmail.com



IDEAG ROMA

Wonder Words

Paolo Bianchi



2 -



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



40



party game

Descrizione

Preparatevi a essere travolti da emozionanti momenti di rivelazione e di gioia quando le parole vengono finalmente individuate... ma state attenti al Blitz! WONDER WORDS è il gioco a squadre perfetto per riunire amici e familiari per un'avventura linguistica entusiasmante e divertente.

Meccaniche

gioco di parole

Richieste



IDEAG ROMA

Parole Magiche

Paolo Bianchi



2 - 8



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20



family

Descrizione

Chi realizzerà la pozione vincente? Combinare gli ingredienti a disposizione e pronunciare PAROLE MAGICHE. Velocità, abilità linguistica e capacità di prendere decisioni rapide gli elementi fondamentali di questo magico gioco.

Meccaniche

gioco di parole

Richieste

paolo@enfasia.it



IDEAG ROMA

Have a break

Paolo Bianchi



2 - 4



5 - il gioco funziona
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



family

Descrizione

Siete pronti per una pausa golosa e divertente? In HAVE A BREAK, vi immergerete nell'emozionante mondo dei distributori automatici, dove l'obiettivo sarà ottenere il maggior numero di punti attraverso scelte abili, strategie di gioco e un pizzico di fortuna.

Meccaniche

carte

Richieste

paolo@enfasia.it



IDEAG ROMA

Dice&Card - Aliens

Luca Frascatani



2 - 4



45



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Un gioco di carte e dadi, dove con un po' di fortuna e una buona dose di strategia, ogni giocatore dovrà lanciare i dadi per sconfiggere razze aliene e conquistare settori galattici, facendosi aiutare dalle abilità della propria carta personaggio e dagli oggetti a sua disposizione.



Meccaniche

carte
gestione dadi
set collection

Richieste

lukefrask@yahoo.it

Babylon 5

Luca Frascatani



2 - 2



120



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



wargame

Descrizione

Un gioco di strategia per due giocatori ambientato nell'universo della serie televisiva più innovativa della televisione. Il gioco ripercorre l'arco narrativo denominato Guerra delle Ombre.



Meccaniche

carte
piazzamento lavoratori
controllo area

Richieste



IDEAG ROMA

TOT'EM UP!

Fabrizio Gargano



2 - 2



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Erigi 3 totem in favore del tuo Dio prima dell'avversario! Ma potrai costruirli (e smontare quelli avversari) solo nei terreni indicati dalle sacre carte. Pondera bene i movimenti dei tuoi 2 Sgneeple e utilizza sapientemente i doni degli Dei. Ma stai attento, se provi a vincere il Dio avversario diventa molto suscettibile!



Meccaniche

astratto
set collection
movimento su griglia

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG ROMA

Land for Exiles

Fabrizio Gargano
Luca Di Gialleonardo



2 - 4



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



60



eurogame

Descrizione

Collabora con gli altri Signori esiliati per costruire una nuova gloriosa città. Ma tu vorrai essere quello più potente, prestigioso ed influente! Ingaggia abili mastri che ti aiuteranno nelle azioni e a costruire il tuo palazzo e la tua torre. Avanza sui tracciati economico, cittadino e sociale, costruisci edifici, accumula oro e risorse e il futuro castello sarà tuo!



Meccaniche

gestionale
carte
piazamento lavoratori

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG ROMA

Zero Station

Fabrizio Gargano



3 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Preleva ordini e sfreccia con la tua nave nelle condotte pneumatiche della base spaziale ZeroStation per consegnare quanti più ordini possibili prima degli altri. Sfrutta i bonus e completa le consegne bonus, ma occhio a non incrociarti gli occhi con tutte quelle condotte rotanti!



Meccaniche

pick-up & delivery

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG ROMA

GodDominus

Fabrizio Gargano

Luca Di Gialleonardo



2 - 2



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



15



astratto

Descrizione

Muovi le 5 divinità per raccogliere i loro favori e creare aree di influenza più grandi del tuo avversario. In questo domino divino ogni spreco di favori potrà costarti la vittoria! Ma se entrerai nelle grazie degli Dei ti aiuteranno a vincere con dei poteri speciali.



Meccaniche

astratto

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG ROMA

Scroll Position

Fabrizio Gargano



3 - 6



30



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Solo mezzo mazzo di carte per rivivere le fantastiche atmosfere dei primi videogiochi di corse.

Dai gas in rettilineo, frena in curva, non sballare, ma soprattutto attento alle mosse sporche degli avversari!



Meccaniche

carte

Richieste

fabrizio.gargano@hotmail.com



IDEAG ROMA

Caleido grammar

Andrea Baglioni



2 - 8



30



5 - il gioco funziona

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



family

Descrizione

Il mazzo si presta a giochi che prevedano una concatenazione di parole regolata dai giochi enigmistici e di parole più familiari.

I giochi testati ricorrono alla meccanica del "Bersaglio" della Settimana Enigmistica su quella dei giochi del tipo di Dernière.

Meccaniche

carte
Enigmistica

Richieste

a.baglioni@katamail.com



IDEAG ROMA

Wizard le terre infestate

Massimiliano Amadei



2 - 4



45



3 - il gioco inizia a funzionare
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

Recluta i tuoi seguaci e guidali attraverso le terre infestate, cercando di renderle libere e di farle tornare allo splendore di una volta, in modo che i cittadini possano acclamarti. Un gioco di gestione risorse, movimento su mappa modulare, e selezione azioni su plancia.



Meccaniche

gestionale
corsa
asta
piazamento lavoratori

Richieste

winning10gxp@gmail.com