



# IDEAG SARDEGNA

## Space Conquer

### Daniele Prisco



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare  
1 - da solo

(Livello 1-5)



90



wargame

### Descrizione

Space Conquer è un wargame light con una meccanica di "gestione gettoni" in cui ogni giocatore dovrà cercare di conquistare più pianeti possibili e di mantenere alto il proprio "livello di prestigio" per evitare di essere eliminato dal conteggio dei punti finale.

### Meccaniche

gestione token

### Richieste

[prisco.daniele@gmail.com](mailto:prisco.daniele@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Hue

**Alessandro Rizzi, Carlo Iocco, Simone Liberini**



1 - 6



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



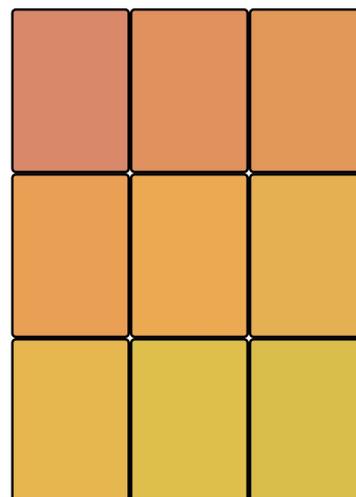
15



family

### Descrizione

Un gioco divertente per testare la tua capacità di discriminare i colori



### Meccaniche

carte

### Richieste

[alessandro.rizzi@unimi.it](mailto:alessandro.rizzi@unimi.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Oro Nero

**Giansimone Migoni, Carlo Iocco,  
Alessandro Rizzi**



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family plus

### Descrizione

Tirare i dadi è questione di fortuna ma metterli sulla giusta miniera da scavare è un fatto di abilità



### Meccaniche

carte  
piazamento lavoratori  
gestione dadi

### Richieste

[alessandro.rizzi@unimi.it](mailto:alessandro.rizzi@unimi.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Roll & Plant

Alessandro Rizzi



1 - 100



4 - sto iniziando il fine-tuning  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



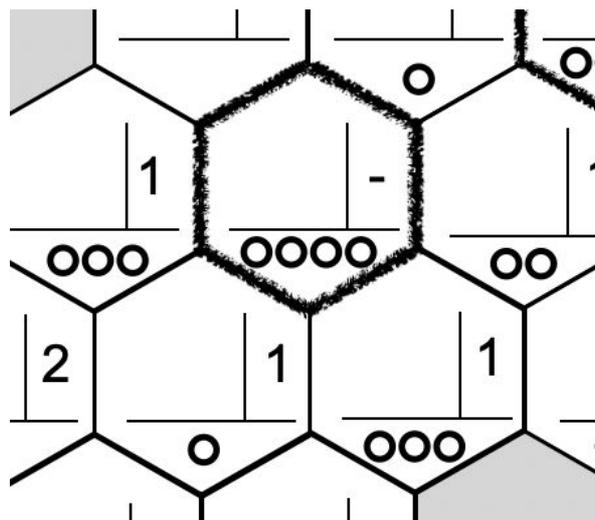
45



roll & write

### Descrizione

Si pianta quello che la natura ci dona, ma per piantarlo prima bisogna preparare il terreno, ottimizza al meglio lo spazio a disposizione.



### Meccaniche

roll & write

### Richieste

[alessandro.rizzi@unimi.it](mailto:alessandro.rizzi@unimi.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Stones

Sara Porru e Elena Pusceddu



2 - 4



15



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



History for family

### Descrizione

Commercia con gli altri giocatori e colleziona tutto il necessario per garantire prosperità al tuo popolo.



### Meccaniche

carte  
collaborativo  
set collection

### Richieste

[sarus.a.um@gmail.com](mailto:sarus.a.um@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## 18 Miles Underground

Tommaso Alisonno



3 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



90



Cube-Rail semiazionario

### Descrizione

Gioco ferroviario di piazzamento tessere: i giocatori collaborano nella costruzione di una rete metropolitana sotterranea ma competono per l'ottenimento del punteggio più alto, anche grazie alla soddisfazione di contratti privati.



### Meccaniche

Piazzamento Tessere

### Richieste

[tommalis@yahoo.it](mailto:tommalis@yahoo.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Odissea Dimenticata: i Dannati dell'Asinara

Veronica Venco

Luca Caloi



2 - 4



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger

(Livello 1-5)



60



eurogame

### Descrizione

Campo di prigionia dell'Isola dell'Asinara (Sardegna) durante la Prima Guerra Mondiale. Collabora con gli altri prigionieri (2-4 giocatori) per sopravvivere sull'isola dove siete appena stati deportati.

Costruisci le strutture necessarie, produci le risorse per sopravvivere e cura il campo dalle epidemie di tifo e colera. Un gioco semi cooperativo su una trama storica da scoprire attraverso gli elementi storici che hanno influenzato un piccolo angolo di terra tra il dicembre 1915 e agosto 1916.



### Meccaniche

gestionale  
Semi collaborativo

### Richieste

[v.venco@studenti.uniss.it](mailto:v.venco@studenti.uniss.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Out of Here Federico Bachis



1 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame

### Descrizione

In Out of here, l'umanità è diventata una razza interplanetaria.

Coopera con gli altri giocatori per evitare il completo collasso dell'economia della terra e competi per fondare una colonia tra le stelle che possa diventare la nuova casa dell'umanità.

Gioco di carte con gestione risorse condivise.



### Meccaniche

gestionale  
carte

### Richieste

f.bachis91@gmail.com



# IDEAG SARDEGNA

## Ecosystem Builder

Davide, Barone



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



60



eurogame

### Descrizione

Nei panni di laboriosi castori vi impegnerete a creare nuovi e vibranti ecosistemi. Inviare il vostro castoro nel bosco per raccogliere risorse utili per costruire dighe solide e creare habitat idonei ad ospitare diverse specie animali. Trasformate un ambiente naturale in un ecosistema fiorente attraverso le vostre scelte.



### Meccaniche

piazzamento lavoratori  
draft  
Piazzamento tessere

### Richieste

[davide-barone@hotmail.it](mailto:davide-barone@hotmail.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Stones

Sara Porru, Elena Pusceddu



2 - 4



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



historic for family

### Descrizione

Commercia con gli altri giocatori e colleziona tutto il necessario per garantire prosperità al tuo popolo.



### Meccaniche

carte  
collaborativo  
set collection

### Richieste

[sarus.a.um@gmail.com](mailto:sarus.a.um@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Maxwell's Daemons: tales from the Sliver

Emanuele Petretto  
Alberto Maria Pintus



2 - 2



4 - sto iniziando il fine-tuning  
3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger  
(Livello 1-5)



45



TCG

### Descrizione

Esplora l'universo di Maxwell's Daemons: tales from the Sliver, l'unico gioco di carte collezionabili dove puoi controllare gli elementi per creare creature molecolari, combattere battaglie nanoscopiche, arruolare golem metallici mercenari, controllare artefatti e siti nanoscopici con incredibili poteri.



### Meccaniche

carte  
storytelling

### Richieste

[emanuele.petretto@gmail.com](mailto:emanuele.petretto@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Alla Fiera dell'Est

### Tommaso Alisonno



3 - 8



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



party game

### Descrizione

Alla Fiera dell' Est per due soldi un topolino mio padre comprò. E venne... chi venne? Cosa fece? A chi? Parafrasando il celebre brano di Angelo Branduardi un filler di carte e di storie pazze che ricorda un po' il classico "Le Balene"

### Meccaniche

carte  
storytelling  
Comitato

### Richieste

[tommalis@yahoo.it](mailto:tommalis@yahoo.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Whole Lotta Bands

Stefano Fadda



2 - 4



60



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

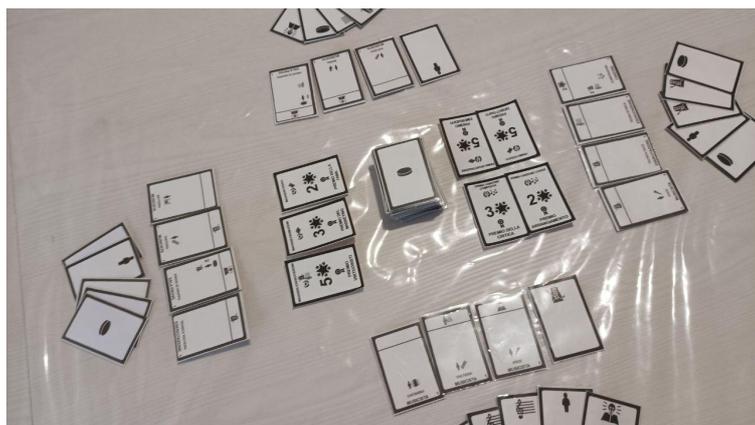
(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Non tutte le rock band hanno successo, riuscirai a mettere insieme dei grandi musicisti che con le loro canzoni riescano a esordire e fare i concerti rock più memorabili?



### Meccaniche

gestionale  
carte  
set collection  
draft

### Richieste

[stefanofaddajob@gmail.com](mailto:stefanofaddajob@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Hajime Stefano Fadda



2 - 2



15



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

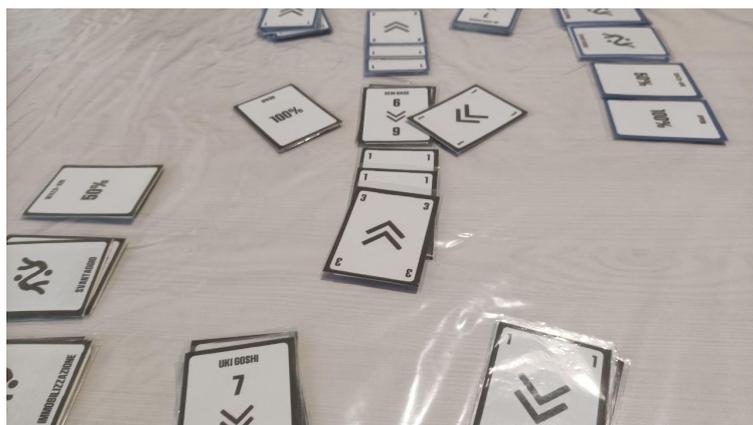
(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Una gara di Judo in versione da tavolo, cerca di portare a segno le tecnica prima dell'avversario sfruttando le sue debolezze, in uno scontro 1vs1 in tempo reale.



### Meccaniche

carte  
dexterity  
realtime

### Richieste

[stefanofaddajob@gmail.com](mailto:stefanofaddajob@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Sinis - La terra dei giganti

Simone Riggio



2 - 4



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



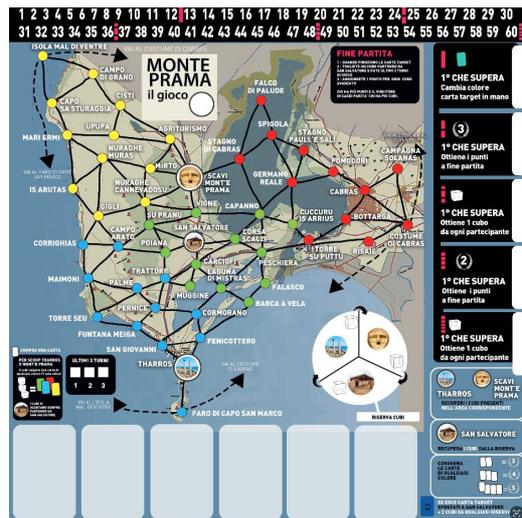
45



family

### Descrizione

Quattro giornalisti devono arrivare prima degli altri in alcuni luoghi identitari di una zona ricca di cultura e storia denominata Sinis, nella Sardegna centro occidentale. Così facendo accumuleranno carte (informazioni) per poter scrivere i loro migliori scoop attorno alle scoperte archeologiche dei Giganti di Mont'e Prama e non solo. Chi sarà il più bravo a scrivere per primo articoli attorno a queste straordinarie scoperte?



### Meccaniche

set collection

### Richieste



# IDEAG SARDEGNA

## Tina the Giraffe

### Giansimone Migoni



2 - 4



30



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



family

### Descrizione

Come gli esseri umani, anche le giraffe nella loro alimentazione hanno bisogno di una dieta equilibrata ed efficace. Aiuta la tua famiglia di giraffe a nutrirsi delle foglie corrette per cercare di raggiungere per primo le missioni comuni ai giocatori.



### Meccaniche

carte  
draft

### Richieste

[giansimigo@gmail.com](mailto:giansimigo@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Paper Cars

### Giansimone Migoni



2 - 4



3 - il gioco inizia a funzionare  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



45



family

### Descrizione

Ci ritroviamo di nuovo in quinta elementare. La maestra si è assentata un attimo e noi abbiamo a disposizione del tempo per poter fare una partita al gioco di corse inventato dal nostro compagno di banco. Un tuffo nel passato per un gioco dal sapore vintage.



### Meccaniche

corsa

### Richieste

[giansimigo@gmail.com](mailto:giansimigo@gmail.com)



# IDEAG SARDEGNA

## Guru Franco Sardo



3 - 6



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



party game

### Descrizione

Party game di discorsi insensati in cui i giocatori si sfideranno a diventare le persone più popolari cercando di venire incontro agli assurdi interessi del pubblico.



### Meccaniche

carte  
narrazione

### Richieste

[superyoung@inwind.it](mailto:superyoung@inwind.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Il Fantasma di Hauntedvill

Franco Sardo



3 - 6



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20



family

### Descrizione

Family di deduzione in cui i giocatori sono degli esperti di occulto chiamati a stanare un fantasma attraverso gli indizi che questo ha lasciato toccando vari oggetti in una casa misteriosa.

### Meccaniche

bluff

### Richieste



# IDEAG SARDEGNA

## Meeple Temple Puzzle

Franco SarDO



2 - 5



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



30



family

### Descrizione

Family con dexterity e motore di azioni, in cui i giocatori guidano dei team di esploratori in un cadente (letteralmente) tempio in rovina, da cui cercheranno di recuperare manufatti e tesori. Un misto fra Jenga e Shanghai che si prepara in tre secondi.

### Meccaniche

dexterity

### Richieste

[superyoung@inwind.it](mailto:superyoung@inwind.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Alpha What???

Franco Sardo



3 - 6



4 - sto iniziando il fine-tuning  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



20



family

### Descrizione

Gioco di carte in cui si dovrà bluffare... facendo brutto agli avversari: i giocatori infatti si contenderanno il territorio più vasto interpretando di volta in volta degli animali particolarmente arroganti.

### Meccaniche

carte  
bluff

### Richieste

[superyoung@inwind.it](mailto:superyoung@inwind.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Morditi la Lingua

### Franco Sardo



2 - 6



5 - il gioco funziona  
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



25



family

### Descrizione

Un gioco di ricerca parole in cui a vincere non sarà chi la trova più lunga, ma chi la trova giusta!

### Meccaniche

Cerca parole

### Richieste

[superyoung@inwind.it](mailto:superyoung@inwind.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Dazzle

### Franco Sardo



2 - 5



5 - il gioco funziona  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



15



family

### Descrizione

Un gioco di colpo d'occhio per chi non si fa confondere facilmente: il pattern da riconoscere sarà infatti molto intricato e sarà difficile fino all'ultimo sapere se un disegno si ripete... oppure è Dazzle!

### Meccaniche

Colpo d'occhio

### Richieste

[superyoung@inwind.it](mailto:superyoung@inwind.it)



# IDEAG SARDEGNA

## Felinete. La spesa fa miao!

Daide Barone



2 - 4



75



2 - il gioco non funziona ancora bene  
4 - con altri Autori

(Livello 1-5)



eurogame

### Descrizione

Fai del tuo gatto il micio più soddisfatto che ci sia. Fermati nei negozi che animano il grande Felinete Center e acquista i diversi articoli proposti. Ma attenzione a quali prendi e come li posizioni al fine ottenere più punti soddisfazione a fine partita



### Meccaniche

gestionale  
Piazzamento tessere

### Richieste