



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Adventure Teams - Missions Around the World Alessio Arzoni e Ciro Spica



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

In Adventure Times - Missions Around the World ogni giocatore fa parte di un club esclusivo che punta a svolgere missioni apparentemente impossibili. Il vostro obiettivo è quello di dimostrare chi è l'avventuriero migliore, ingaggiando specialisti per completare le missioni in giro per il mondo.



Meccaniche

carte
piazzamento lavoratori
set collection

Richieste

spicaciro@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

JOINmix Graziella Scatassi



2 - 4



45



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Nuova versione: scopo del gioco è lasciare il minor numero di caselle vuote nella tua plancia, tenendo conto che le caselle colorate, danno una penalità. Collegare le tessere tra loro, tra forme e colori, seguendo le "Regole di collegamento". Tessere "speciali", tessere "divieto", tessere "Jolly", contribuiscono a creare strategie e a movimentare il gioco. Doppia codifica per facilitare il riconoscimento e l'abbinamento dei colori a chi ha difficoltà a distinguerli. Due livelli di difficoltà



Meccaniche

astratto

Richieste

g.scatassi@libero.it



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Mucche contro alieni

Marco Golia



2 - 2



30



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family plus

Descrizione

La tranquilla vita degli animali della fattoria viene stravolta da un' invasione aliena. Aiutali a sopravvivere e salva il mondo nei panni di tre mucche... e altri animali, o preparati a invadere la terra.

Ogni giocatore ha un mazzo da 21 carte, la sua mano iniziale è di 4.

Gli animali dovranno andare in cerca di risorse per creare armi e gadget utili a potenziarsi e fermare l'invasione.

Gli alieni dovranno gestire al meglio la loro energia per debilitare, intrappolare e rapire gli animali.



Meccaniche

gestionale
carte
a turni

Richieste

golia.marco94@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

DICE PLUS MARCO TITTARELLI



2 - 5



30



3 - il gioco inizia a funzionare
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



astratto

Descrizione

Entra nel mondo coinvolgente di DICE PLUS, dove i tuoi giochi da tavolo preferiti prendono vita in modi completamente nuovi. Con DICE PLUS i giocatori possono immergersi in nuovi mondi che combinano la tangibilità dei componenti fisici con l'innovazione del supporto digitale. Scenari coinvolgenti, nuove meccaniche e dinamiche emozionanti formano la spina dorsale dei nostri giochi. Presenteremo 4 giochi: CHIEF & SPY, MAKE 4, DUNGEONS 'N POKER e DOMINO MINERS



Meccaniche

carte
astratto
collaborativo
bluff
set collection

Richieste

tittarelli.m@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Hole in One - Dice

Alessio, Arzoni



-



60



3 - il gioco inizia a funzionare

2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Una sfida a colpi di dado per terminare il percorso con meno colpi possibile!



Meccaniche

carte
Push your luck

Richieste

alessio.arzoni@virgilio.it



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Junk Food Boss

Alessio, Arzoni



2 - 5



60



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Gestisci il tuo fast food, crea il tuo impero e diventa il boss. Conquista i tuoi clienti e difendili dagli avversari in un gioco dove le decisioni contano!



Meccaniche

gestionale
piazamento lavoratori
turni variabili

Richieste

alessio.arzoni@virgilio.it



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Adventure Teams - Missions Around the World Spica Ciro e Alessio Arzoni



1 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
2 - con Amici/Famiglia

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

In Adventure Teams - Missions Around the World ogni giocatore è un avventuriero e fa parte di un club esclusivo che punta a svolgere missioni apparentemente impossibili. Il vostro obiettivo è quello di dimostrare chi è l'avventuriero migliore, ingaggiando gli specialisti e completando le missioni in giro per il mondo!



Meccaniche

carte
collaborativo
piazzamento lavoratori

Richieste

spicaciro@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

S.O.S. - Save Our Sea

Stefano Gabrielli - Alessandro Lontani



2 - 4



45



4 - sto iniziando il fine-tuning
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



family

Descrizione

Raccogli i tappi Oggetto di Plastica che inquinano il Tabellone Oceano e ricicla, combinandoli nel modo migliore sulla tua plancia Nave Ecologica, per ottenere più punti e vincere la partita.



Meccaniche

set collection

Richieste

stegabriste@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

#Hashtag

Stefano Gabrielli - Alessandro Lontani



3 - 8



30



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



party game

Descrizione

Sfida i tuoi amici, selezionando durante la partita, immagini il più possibile attinenti agli hashtag presenti nel tuo profilo di gioco, così da ottenere il maggior numero di followers e vincere la battaglia social.



Meccaniche

set collection

Richieste

stegabriste@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Delivery da brividi

Stefano Gabrielli - Alessandro Lontani



2 - 5



5 - il gioco funziona
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



45



eurogame

Descrizione

In un contesto cittadino molto trafficato e imprevedibile, metti in gioco la tua azienda di consegne, per soddisfare le richieste dei clienti affamati, nel minor tempo possibile, evitando ogni tipo di imprevisto, per affermarti quale compagnia di Delivery più apprezzata della città.



Meccaniche

gestionale
pick-up & delivery

Richieste

stegabriste@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Fingal

Stefano Gabrielli - Alessandro Lontani



2 - 6



60



3 - il gioco inizia a funzionare
5 - in una IDEAG

(Livello 1-5)



eurogame

Descrizione

Esplora la temuta grotta alla ricerca di preziosi reperti da combinare tra loro per ottenere punti e vincere la partita.. ma fai attenzione, perché improvvisi allagamenti potrebbero scombinare i tuoi piani e mutare la morfologia territoriale. Riuscirai ad uscire indenne dalla grotta, con un lauto bottino?



Meccaniche

gestionale
carte
set collection

Richieste

stegabriste@gmail.com



IDEAG RIMINI e SAN MARINO

Cronache di luce e tenebre

Alessandro, Berardi



3 - 5



4 - sto iniziando il fine-tuning

3 - con Gamers/Ludoteca/Blogger
(Livello 1-5)



60



family plus

Descrizione

Si tratta di un gioco semi-cooperativo da 3 a 5 giocatori i quali avranno come obiettivo quello di allearsi per sconfiggere dei nemici e guadagnare così dei punti, tuttavia solo il giocatore con più punti sarà il vincitore della partita .

La durata media delle partite varia dai 30min.(Per chi conosce il gioco) Ad 1 ora per i principianti.

Si gioca con delle carte e 1 dado a 6 facce.

Meccaniche

carte
collaborativo

Richieste